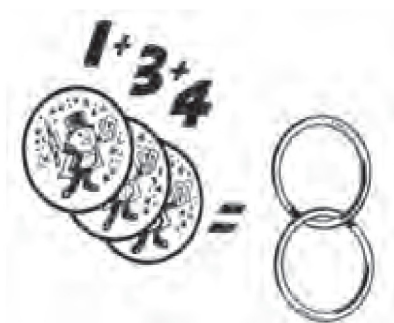


Телепатические карты

Маг способен читать мысли любого, и угадывать, о чем он думает.

Секрет: Для этого трюка, вам понадобятся четыре круглые фишки. У каждой фишки есть свой секретный номер, который вам нужно будет запомнить. Номера и объекты запоминать не сложно, если вы будете придерживать нашего волшебного списка.

Попросите кого-нибудь из зрителей, загадать какой – нибудь объект из списка. Попросите зрителей, посмотреть внимательно на каждый из четырех фишек, и перевернуть все те, которые указывают на выбранный ими предмет.



Чтобы выявить их выбор, тайно добавьте нумерацию фишек, на

каждую оборотную сторону перевернутой фишки. Общее количество это и будет код, номер объекта. Например, если они загадают скрещенные кольца, то они перевернут три фишки - 4, 3 и 1 все вместе это составляет 8, код Кольца!

Если они хотят загадать Волшебную палочку, они перевернут только одну фишку.

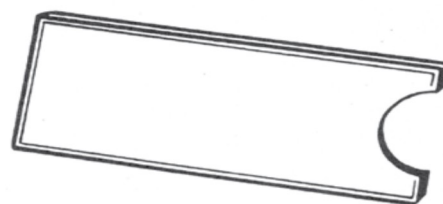
Волшебная коробочка, меняющая монеты

Монеты могут быстро появляться, исчезать или даже меняться.

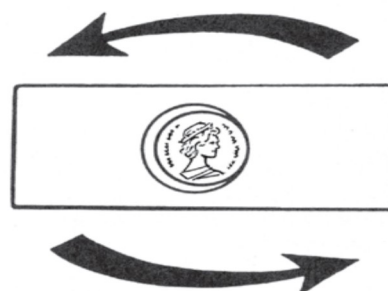
Секрет: для этого трюка Вам понадобится Волшебная коробочка и монета. Вытащите лоток и вставьте серебряную монету в отверстие. Незаметно поверните лоток и задвиньте его обратно коробочку. Теперь вытяните лоток снова — монета бесследно исчезнет! Чтобы монета снова появилась, снова переверните лоток.

Магическое появление:

Перед представлением, тайно спрячьте монетку внутри Волшебной коробочки. Теперь покажите, что коробочка пуста — скажите несколько волшебных слов, откройте и закройте коробочку — и монета волшебным образом появляется!



В



Монетка меняется!

Вы также можете превратить медную монетку в серебряную! Чтобы сделать это — положите медную монетку в отверстие, поверните лоток и задвиньте его в коробочку.

Теперь, когда Вы будете вытаскивать лоток снова, положите в отверстие серебряную монетку. Поверните лоток снова, и на этот раз, когда вы задвинете его в коробочку и вытащите обратно, монета волшебным образом изменится — потрясающе быстрый обмен!

Магическая подмена карт.

Этот трюк поможет понять твоим друзьям, почему нельзя играть в карты с магами. Маги могут менять карты так, чтобы они всегда выигрывают – четыре пустые перфокарты превращаются в четыре туза, а затем в четыре Короля!

Секрет: Для этого трюка вам потребуется шесть специальных игровых карт. И, конечно же, пустая перфокарта, обыкновенный Туз и Король. Так же, вам понадобятся три специальные обманные карты, который можно будет показать, либо как королей, тузов или как пустые перфокарты.



Перетасуйте карты так, чтобы пустая перфокарта лежала сверх трех обманных карт. Обыкновенный Туз и Король должны быть оставлены на столе. Слегка разложите карты так, чтобы тузы накладывались друг на друга и были скрыты. Это будет выглядеть так, как будто они пустые. Продемонстрируйте веер из пустых перфокарт для вашей аудитории. Теперь поверните карты, обратной стороной к аудитории, положите вниз пустую перфокарту, и заберите Туз со стола. Положите Туз в

передней части веера и разложите карты шире, чтобы показать аудитории, что пустые карты магически сменились четырьмя Тузами!

Поверните карты обратной стороной еще раз, чтобы подготовиться для окончательного подмена. Положите Туз вниз на стол и заберите Короля, положив его в переднюю часть веера. Тайно переверните карты с другого конца. Теперь, когда вы разложите карты они будут выглядеть как четыре Короля (будьте осторожны, не раскрывайте карты слишком широко)!



Покажите зрителям веер Королей и объясните, почему нельзя играть в карты с магами.

Коробки, читающие мысли.

Кубик тайно запечатывают в небольшую коробку. Эту коробку помещают в большую, которая также запечатана. Невероятно, но маг всегда знает, какой номер кубика находится сверху.

Секрет: Для этого трюка вам понадобится две черные коробки с красными крышками и кубик (кубик является единственным числом для "кубиков"). У самой маленькой коробки должна быть слегка прозрачная крышка. Когда коробку переворачивают, кубик упирается в крышку и маг видит числа на кубике.



Для выполнения этого трюка, попросите зрителя положить кубик в самую маленькую коробку. Попросите его, запомнить числа на верхней части кубика перед закрытием крышки. Поверните голову в сторону, чтобы было очевидно, что вы не можете видеть кубик. Заберите коробку и в то время, как будете тянуться за большой коробкой, незаметно загляните через крышку коробки на кубик. Когда вы узнаете, числа, поместите меньшую коробку в большую и закройте ее крышкой. Теперь осталось только произнести числа на кубике и постараться продемонстрировать трюк в наиболее драматической форме.

Быстрый трюк с игральным кубиком.

Вы магическим образом предсказываете число, выпавшее на кубике.

Секрет: Для этого трюка, Вам понадобится игральный кубик, ручка и листок бумаги.

На листке бумаги, напишите тайно число семь, и заверните бумагу, так, чтоб никто не увидел, что на ней написано. Попросите зрителя бросить кубик и затем прибавьте числа с верхней и нижней части кубика. Поразительно, но полученная сумма будет равна числу семь!

МАГИЧЕСКИЙ ТРЕУГОЛЬНИК

На столе изображен треугольник с помощью 10 монет, как показано на первом снимке. Вам нужно бросить вызов



одному из ваших зрителей изобразить "треугольник" другим способом при перемещении только трех монет!"



Секрет: Решение кроется в перемещении двух угловых монет второй ряд, и перемещение верхней монеты в нижний ряд. (Рисунок).

на

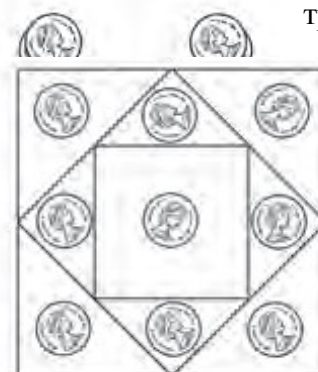
МАГИЧЕСКИЙ КВАДРАТ

Это очень хитрая головоломка! Положите восемь монет на стол и попросите ваших зрителей заметить, что каждый ряд монет равноценен (если в ряду были по 3 копейки).

Задача - сделать так, чтобы в каждый ряду было по четыре копейки, не добавляя и не убирая ни одной монеты!



Секрет: Решение кроется в том, чтобы разложить монеты, как показано на втором рисунке! Этот трюк работает с любой валютой, в любой деноминации монет, так как единственное, что должно быть изменено - это формулировка вашей задачи.



Клетка

Для этого трюка, вам понадобится



девять монет, кусок бумаги и карандаш. Положите монеты на бумагу и нарисуйте квадрат вокруг них. Скажите аудитории, что каждая монета представляет собой животных, а квадрат это клетка. Головоломка состоит в том, что разделить все животные по их собственным секциям, добавляя только две квадратные клетки.

Секрет: Разгадать эту головоломку можно по иллюстрации.

ДВИЖУЩАЯСЯ МОНЕТА

Это очень магическая головоломка! На столе лежат три монеты. Вам нужно пригласить любого из добровольцев переместить монету вправо! Звучит просто, но есть некоторые правила, которым необходимо следовать!



1. Нельзя прикасаться к монете справа.
2. Средняя монетка не должна перемещаться.
3. Монеты слева не должны соприкасаться с монетой справа.

Секрет: Решение требует умственных усилий. Прикоснитесь к средней монете (но не двигайте ее) и толкните правую монету на среднюю. Волшебным образом монета слева отпрыгнет от двух других монет!

Головоломка с линиями



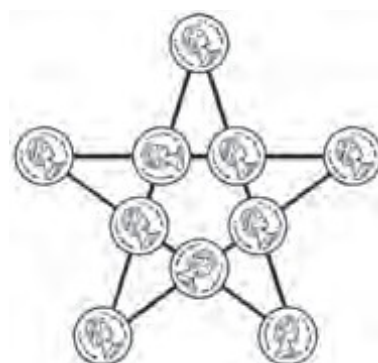
На первый взгляд, эта головоломка, кажется, простой, но это не так. Попросите добровольца разложить 12 монет, чтобы получился узор с шестью линиями!

Секрет : Разгадка кроется на рисунке.

Головоломка с линиями (вариант 2)

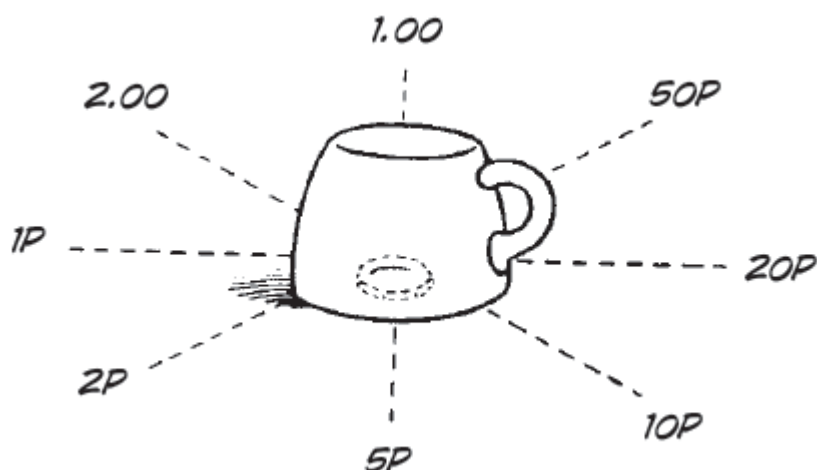
Попросите добровольца разложить 10 монет, чтобы получился узор с пятью линиями!

Секрет: Разгадка кроется на рисунке.



Телепартация денег

Пока вы находитесь вне комнаты, прячем монету под чашкой. По возвращению вы объявляете ценность монеты.



Секрет: Здесь понадобится секретный ассистент. Секретный ассистент прячет монету под чашку. Он ставит чашку так, чтобы вы по ручке догадались какой ценности монета, как показано на картинке. Перед выполнением фокуса вы должны согласовать с

ассистентом, в каком положении должна быть ручка, иначе фокус может провалиться.

Прыжок монетки

Уроните маленькую монетку в высокий стакан вина. Положите монету побольше сверху. Попросите зрителей, достать маленькую монетку, не касаясь ничего вокруг.



Секрет: Чтобы достать маленькую монетку, сильно подуй на большую монетку. С практикой, большая монета опрокинется и смахнет маленькую монетку из стакана. Этот трюк является самым беспрюиришным и выглядит просто волшеббно.

Сложный Кубик

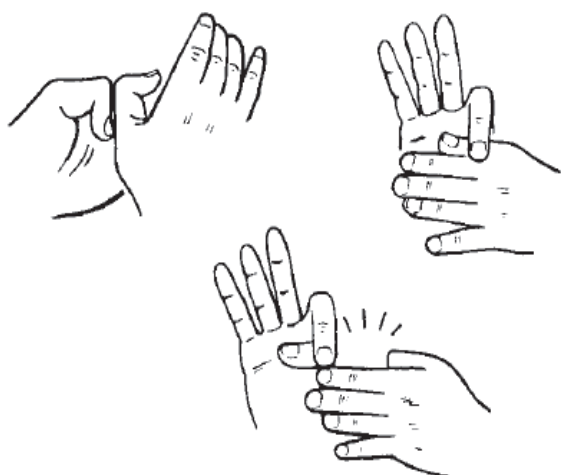


Пусть Ваш друг поднимет ледяной кубик со стола и поместит его в ваш напиток, используя только нитку.

Секрет: Это покажется ему невозможным. Секрет очень хорошо продуман. Положите нитку на кубик и затем посыпьте сверху небольшим количеством соли. Через несколько секунд лед растает, и нитка прилипнет к кубику, тем самым позволяя поднять его и положить в напиток!

Удаляемый большой палец.

Вы демонстрируете удаление большого пальца.

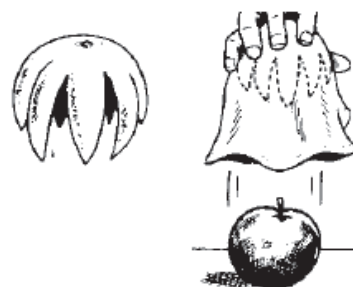


Секрет: Держите левую руку, ладонью к себе. Согните левый большой палец. Далее, согните ваш правый большой палец на половину, и поставьте его как показано на первом рисунке. Расположите правый указательный палец на соприкосновение двух больших пальцев, как показано на второй картине. Передвиньте правую руку немного правее, чтобы выглядело так, как будто вы удалили большой палец. Этот трюк можно демонстрировать людям, которые сидят лицом к тебе.

Преобразование фрукта

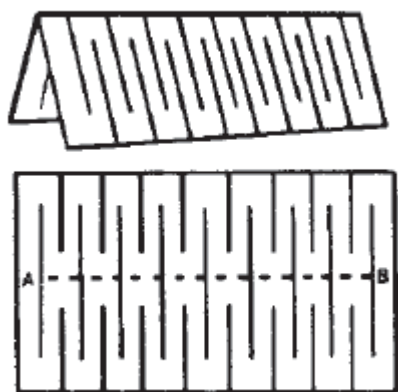
Волшебное превращение апельсина в яблоко.

Секрет: Для этого трюка, вам понадобится апельсин и яблоко. Попросите кого-нибудь из взрослых, отрезать кожуру апельсина, как показано картинке. Когда кожура высохнет, засуньте внутрь яблоко. Держите кожицу в закрытом виде, чтобы выглядело как обычный апельсин. Для выполнения трюка, накройте кожицу носовым платком. Когда сдернете платок, заберите кожуру апельсина. Засуньте платок в пакет или за какой-либо предмет, и продемонстрируйте яблоко зрителям.



на

вы



Волшебная открытка.

Нарезки открытки вокруг тела.

Секрет: Для этого трюка, вам понадобится открытка. Похвастайтесь, что вы сможете обхватить себя открыткой, и сделайте следующее. Сверните открытку в половину длины. Сделайте как можно больше нарезов (или попросите взрослого нарезать) начиная с края до середины, и от центра к краям, как показано. Чем больше нарезов, вы сделаете, тем легче будет трюк. Разверните

открытку и отрежьте вдоль центра с точки А до точки В, как показано на рисунке. Теперь соедините нарезки открытки в цепь, которая спокойно обхватит ваше тело.

SUM TRICK

Теперь когда вы доказали свои телепатические способности, вы можете продолжать исполнять любые трюки с числами выбранные аудиторией!

Секрет: Для этого трюка, вам понадобится ручка и несколько листов бумаги. Напишите число 1089 на листе бумаги, сложите листок и положите листок на стол. Попросите кого-нибудь из аудитории выбрать любое трехзначное число. Все три цифры должны быть разными, первое должно быть, как минимум, на две цифры больше, чем последнее. Попросите своего помощника полностью изменить число и написать его под тем числом.

$$\begin{array}{r} 983 \leftarrow \\ - 389 \leftarrow \\ \hline = 594 \leftarrow \\ + 495 \leftarrow \\ \hline = 1089 \leftarrow \end{array}$$

Например, если помощник выбрал число 983, то значит, зритель написал число 389. Самое маленькое число вычитается с большего. Полученное число (которое, дано на примере 594), поменяйте его и прибавьте к числу 594. Далее, раскройте число, которое у вас получилось. Если все расчеты были сделаны, верно, то результат всегда будет один 1089!

Фантом сообщение



Чтобы имя таинственным образом появилось на вашей руке.

Секрет: Узнайте любое имя и напишите его куском мыла себе на предплечье. Оно останется невидимым для вашей аудитории до тех пор, пока вы не натрётесь сигаретным пеплом или покроете предплечье сажей. В соответствующий момент во время вашего представления, вы сможете резко раскрыть предплечье и продемонстрировать имя!

Находка Тузов

Держите перетасованную колоду за спиной и найдите Тузы.



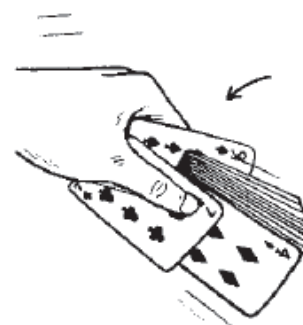
Секрет: Незаметно уберите Тузы с колоды. Закрепите их скрепкой, которая прикреплена с внутренней стороны вашего пальто. Когда будете готовы начать трюк, протяните участнику, колоду для тасования. Когда карты вернуться к вам, спрячьте их за спину и скажите, что вы собираетесь совершить невозможное. Незаметно вытащите Тузы и

положите их обратно в колоду. Тузы найдены, публика в восторге!

Хитрый захват

Две predetermined карты захватываются в воздухе.

Секрет: Незаметно положите Трефовую карту на низ колоды, а девятку Пик на верхушку. При демонстрации этого трюка, снимите семь Пик и девятку Треф из колоды. Покажите их быстро и положите обратно в колоду. Подбросьте колоду вверх, крепко держа верхнюю и нижнюю карты.



Притворитесь, что поймали эти две карты.

Торжественно продемонстрируйте их публике и все поверят, что это, те самые две карты, которые были положены в середину колоды.

ДЕВЯТАЯ КАРТА

Вы знаете выбранную карту.

Секрет: Для этого трюка, вам понадобится обычная колода карт. Трюк заключается в том, чтобы заставить человека взять ту карту, которую вы хотите. Тайно поместите карту, которую вы решили использовать под номером девять на верхушку колоды.

Попросите кого-нибудь назвать цифру, между десятью и двадцатью.

Отсчитывайте названное количество карт, выкладывая по одной карте в стопку. Теперь прибавьте цифры выбранного номера и отсчитывайте количество карт из стопки, которую ты выкладывала. Попросите кого-нибудь заглянуть на следующую карту, это и будет та карта, которую вы ему подобрали.

*FORCED CARD IS
PLACED NINTH
FROM THE TOP OF
THE PACK*



Девятая карта (вариант 2)

Предсказание сбывается таинственным образом прямо из кармана.

Секрет: Используя форсирование девятой карты, заставьте зрителя выбрать вашу карту. Вы прячете предсказание в карман и раскрываете во время представления!