



ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1** Выберите задание.
- 2** Поместите все детали головоломки на игровое поле таким образом, чтобы ориентация стрелок в Вашем решении соответствовала заданию:
 - Задания начального уровня (STARTER) показывают ориентацию всех стрелок и цвета некоторых из них.
 - Задания уровня юниор (JUNIOR) показывают ориентацию всех стрелок, но не показывают их цвет.
 - Задания уровней эксперт (EXPERT), мастер (MASTER) и профессионал (WIZARD) показывают только ориентацию некоторых стрелок. Ориентация всех остальных стрелок не имеет значения для решения.
 - Все детали должны быть размещены на игровом поле, даже если они не нужны для показа стрелок, приведенных в задании.
- 3** Есть только одно решение у каждого задания, которое можно найти в конце буклета

