

ОБЫГРАЙ РОДИТЕЛЕЙ

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ БИТВА ДЛЯ ВСЕЙ СЕМЬИ С САМЫМИ КРУПНЫМИ СТАВКАМИ!



КТО ГЛАВНЫЙ В ВАШЕЙ СЕМЬЕ? ДЕТИ ПРОТИВ РОДИТЕЛЕЙ В ВЕСЕЛОЙ СЕМЕЙНОЙ ВИКТОРИНЕ С ИСПЫТАНИЯМИ!

Ставка на ваше усмотрение - вы можете мыть посуду или покупать пиццу, если проиграете! Этим вечером ставки в игре высоки как никогда!

В КОРОБКЕ

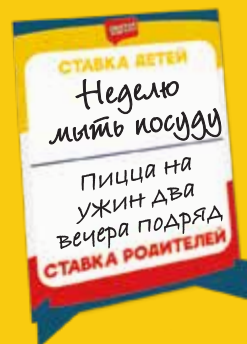
200 карточек, 1 игровое поле, 1 песочные часы, 2 фишки игроков, держатель для маркера, 1 маркер сухого стирания, 1 доска для ставок, 1 картонная подставка

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Команда, которая первой дойдет до конца игрового поля, победит в игре и выиграет пари!

ПОДГОТОВКА

1. Запишите ставки на доске для ставок перед тем, как начать играть. Каждая команда должна написать то, что они будут делать в случае проигрыша. Дети, насколько вы уверены в своей победе? Вы готовы неделю выносить мусор или мыть посуду? Родители, не желаете ли вы два вечера подряд заказывать пиццу на ужин? Ставки за вами!
2. Родители и дети играют за разные команды и сидят напротив друг друга. Дети играют за желтую команду, родители за красную.
3. Отделите карточки испытаний от карточек вопросов. Перетасуйте обе колоды и положите их лицом вниз рядом с игровым полем.
4. Поместите фишки на соответствующие стартовые позиции обеих команд. Следуйте по пути, который соответствует цвету вашей фишки.



ДАВАЙТЕ ИГРАТЬ!

Дети ходят первыми. Родители берут карточку с вопросом и зачитывают вслух первый вопрос для детей.

Если дети отвечают правильно, они перемещают свою фишку на одну клетку игрового поля, и родители задают следующий вопрос для детей.

В случае, когда дети ответили неправильно, они НЕ продвигаются вперед, и их ход окончен.

- Ваш ход заканчивается, когда вы пропустили вопрос, правильно ответили на все три вопроса на карточке, или когда ваш игрок достигает ячейки ФИНИШ.
- Если во время своего хода вы переместитесь на ячейку Испытания на доске, вы должны **ОСТАНОВИТЬСЯ** там (см. Испытания).

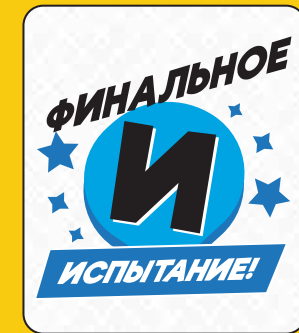
ИСПЫТАНИЯ

Когда фишка попадает на клетку Испытания, карточка Вопроса немедленно сбрасывается (независимо от того, ответили вы на все вопросы или нет), вы тянете карточку Испытания и читаете ее вслух.

- Испытания проходят либо лицом к лицу между игроками из каждой команды, либо в режиме «Играют все», в котором соревнуются все игроки обеих команд.
- Команда, успешно прошедшая Испытание, немедленно перемещается на то количество делений, которое указано в карточке Испытания.
- После испытания право следующего хода переходит к другой команде.
- Если победа в Испытании перемещает фишку команды на клетку Испытания, фишка должна быть остановлена на этом месте и следует немедленно выполнить новое Испытание. Вы **ВСЕГДА** должны остановиться и выполнить задание с карточки Испытания, если оказываетесь на ячейке Испытания.

ФИНАЛЬНОЕ ИСПЫТАНИЕ

Когда фишка одной из команд достигает ячейки финального Испытания, эта команда должна там остановиться. Команда может перейти к ячейке победы, только выиграв Испытание.



ПОБЕДА В ИГРЕ

Команда, первой достигшая ячейки ФИНИШ, побеждает в игре независимо от ставки, сделанной другой командой!



©2021. TM & © SPIN MASTER LTD. ВСЕ ПРАВА ЗАЩИЩЕНЫ.
ИМПОРТЕР: ООО «СПИН МАСТЕР РУС», РОССИЯ, МОСКВА 117638 ОДЕССКАЯ УЛ. 2, БИЗНЕС-ЦЕНТР «ЛОТОС», БАШНЯ С.10 ЭТ. ТЕЛ.: 8 800 301 38 22
ИЗГОТОВИТЕЛЬ: SPIN MASTER LTD., 225 КИНГ СТРИТ ВЕСТ, ТОРОНТО, ОН М5В 3М2 КАНАДА 118006228339
ЗАПИШИТЕ УКАЗАННЫЕ НА УПАКОВКЕ АДРЕСА И НОМЕРА ТЕЛЕФОНОВ, ЧТОБЫ У ВАС БЫЛА ВОЗМОЖНОСТЬ СВЯЗАТЬСЯ С НАМИ.
РЕКОМЕНДУЕТСЯ ПРИСМОТРЕТЬ ВЗРОСЛЫХ.



РОССИЯ - 88003013822

russia@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ - Мелкие детали.
Не подходит для детей в возрасте до 3 лет.