



8+
лет

2-6
игроков

30+
мин.

Животные мира



RU

Содержимое игры: 200 карточек с животными, 6 полей с континентами, карта мира.

На полях с континентами каждый континент отмечен своим цветовым кодом (см. ниже). На карточках с животными в левом углу карты теми же цветами изображены круги, указывающие континенты, на которых это животное обитает.

СЕВЕРНАЯ АМЕРИКА

Северная и Центральная Америка

ЕВРОПА

Европа

ЮЖНАЯ АМЕРИКА

Южная Америка

АЗИЯ

Азия

АВСТРАЛИЯ И ОКЕАНИЯ

Австралия, Океания и Антарктида

АФРИКА

Африка

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Назвать животных, проживающих в разных частях света, и правильно определить континент их обитания.



Если Вы угадываете название животного правильно, получаете карточку. При правильном ответе на вопрос об этом животном зарабатываете ещё одну карточку! Игрок, к концу игры правильно разместивший по континентам большее количество карточек, объявляется победителем!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перед началом игры:

- Раздайте каждому игроку по игровому полю с континентами.
- Перемешайте колоду карт с животными и отсчитайте нужное количество карточек в зависимости от числа играющих. Это будет **колода с вопросами** для данной игры!

2-3 игрока: 40 карточек с животными

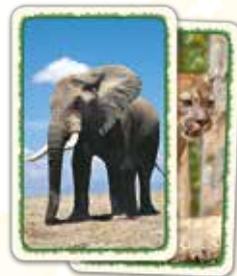
4-5 игроков: 50 карточек с животными

6 игроков: 60 карточек с животными

- Остальные карточки формируют **колоду очков**. Положите колоду фотографиями вверх на середину стола.
- Раздайте каждому игроку по 4 карточки из колоды с вопросами (фотографией вверх). Игроки раскладывают свои карточки на отведённые для них места на игровых полях с континентами текстом вниз.
- Положите колоду с вопросами фотографиями наверх в центре стола рядом с колодой очков. Не смешивайте эти две колоды!
- Игрок, сидящий слева от раздающего карты, начинает игру.

ХОД ИГРЫ

1. Во время Вашего хода выберите у любого другого игрока с поля с материками карточку со знакомым Вам животным. Постарайтесь правильно угадать название животного. У Вас только одна попытка.
2. Если Вам незнакомо ни одно животное, всё-таки выберите одну карточку и постарайтесь угадать, кто на ней изображён. Игрок, с чьего поля Вы выбрали карточку, проверяет верность ответа.
 - Если Вы ответили неправильно, “владелец” карточки зачитывает правильный ответ и убирает карточку вниз колоды с вопросами.
3. Если Вы правильно назвали животное, то получаете эту карточку себе. Попробуйте всё же сначала правильно ответить и на вопрос, касающийся этого животного. “Владелец” карточки проверяет правильность названия животного и зачитывает вопрос с вариантами ответа.
 - Если Вы ответили правильно, то можете взять дополнительную карточку из колоды очков. Постарайтесь разместить заработанные карточки на своём игровом поле с континентами под названием соответствующего материка обитания животного. Переворачивать карточки и проверять правильный ответ нельзя!
 - Если Вы неверно ответили на вопрос, то всё равно зарабатываете карточку с правильно названным животным. Постарайтесь разместить её на своём поле континентов под названием материка обитания животного. Переворачивать карточку и проверять правильный ответ нельзя!



Пример:

Вы называете правильно слона и также правильно отвечаете на связанный с ним вопрос. = Вы получаете карточку со слонем и ещё одну из колоды очков.

Внимание! Если животное обитает на нескольких материках, любой из материков, на котором его можно встретить, является правильным ответом! Материки обитания можно определить по разноцветным кружкам, изображённым на карте мира на обратной стороне карточки.

4. Возьмите новую карточку из колоды с вопросами и положите на свободное место на поле с материками игроку, чью карточку Вы отгадывали. Теперь очередь переходит к следующему игроку.

В течение игры участники могут перемещать свои выигранные карточки на игровом поле с одного материка на другой. Правильный ответ на обратной стороне карточки смотреть нельзя!

Зачастую полные названия некоторых животных сложно запомнить. Поэтому за правильный ответ можно засчитывать также только выделенную часть названия животного. Вы можете попробовать и более сложный вариант игры, где игрок может заработать ещё одну дополнительную карточку из колоды очков, назвав животное на латыни.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Играйте по вышеописанной схеме до тех пор, пока не закончится колода с вопросами, т.е. игроки не смогут пополнить пустующие места на игровых полях с материками новыми карточками. Неиспользованные карточки каждого игрока не учитываются в подсчёте очков.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Все игроки проверяют: на соответствующие ли обитанию животных материка они разместили выигранные карточки. Переверните свои карточки и отложите те, которые не принадлежат к данному материка. Сосчитайте только те карточки, которые были расположены на совпадающем с ареалом обитания животного материке. Игрок, сумевший правильно разместить наибольшее количество карточек, выигрывает!

