

RUS

ДЕНЬ И НОЧЬ

Превратите день в ночь!



Хитрая и мудрая карточная игра с элементами тактики
Андреа Меццотеро. Для 3-5 игроков от 8 лет

День или ночь? Больше или меньше? Что лучше? Это удивительно, но за один раунд время суток может поменяться несколько раз! Тот, кто поймет тактику соперников и в нужный момент перевернет карту времени, победит и сможет порадоваться большому количеству звезд!

В комплект входит:

108 карт (27 карт с цифрами от 1 до 13 в 4 цветах; на одних картах изображен символ времени суток, на других - звезды: от 1 до 4 звезд)

1 карта времени (для указания дня или ночи)



1 правила игры



Пятник игра Nr. 717505

© 2021 г. Пятник, Вена. Напечатано в Австрии

piatnik.com

Цель игры

Набрать наибольшее количество звезд, правильно угадывая цвет, который станет победителем раунда, и разыгрывая при этом правильные карточки.

Подготовка к игре

- ☀️ Положите **карту времени** с солнцем на лицевой стороне в центр стола.
- ☀️ Хорошо перетасуйте оставшиеся **108 карточек**. В зависимости от количества игроков уберите:

33 карточки, если играют **трое**;
6 карточек, если играют **четверо**;
3 карточки, если играют **пятеро**.

и положите эти карточки, не принимающие участие в игре, обратно в коробку. Оставшиеся карточки расположите стопкой лицом вниз в центре стола. Эта стопка будет находиться рядом с картой времени.

- ☀️ Каждый игрок получает по **7 карточек**. Их не должны видеть другие игроки!

Ход игры

В игре несколько раундов. Их количество зависит от наличия карточек в стопке. Как только все они будут разыграны, раунд игры подходит к концу. Каждый раунд проходит по одинаковой схеме, а именно:

1. Возьмите одну карточку из стопки и переверните ее.
2. Разыграйте две карточки.
3. Определите правильный цвет карточки.
4. Получите карточки.
5. Уберите карточки и посчитайте сумму.

1. Переверните 1 карточку

Игрок берет первую карточку из стопки и кладет ее открытой стороной рядом с картой времени.

Внимание: Если на карточке, которую взяли из стопки, указан символ времени  суток, то карта времени должна быть немедленно перевернута. При этом она должна быть видна всем игрокам.

2. Разыграйте две карточки

Каждый из игроков должен положить перед собой одну из своих карточек **лицом вниз**. Затем все игроки одновременно переворачивают свою карту.

Если на одной из карточек будет показан символ времени суток, то карту времени необходимо перевернуть (возможно, эту карту придется перевернуть не один раз, если на столе у игроков будет несколько карточек с символом времени суток). Затем это действие нужно повторить: каждый игрок снова кладет одну карточку лицом вниз перед собой, и все игроки одновременно раскрывают свою карту. Карточки, которые были разыграны ранее, остаются лежать открытой стороной на столе.

3. Определите правильный цвет карточки

После того как все игроки разыграли две карточки, они должны определить, **какой цвет карточки победит**. Это зависит от времени суток и касается всех открытых карт на столе. Мы это наглядно поясним на примере варианта игры, описание которого вы найдете ниже.



1. **День**: Если карта времени показывает **солнце**, то побеждает **день**, и, как показано ниже, на примере конкретного варианта игры, выигрывает оранжевый цвет, потому что самая высокая сумма цифр на карточках игроков, 21 очко, приходится именно на этот цвет ($5 + 12 + 4$).



2. Ночь: Если карта времени показывает луну, то побеждает ночь, и выигрывает тот цвет, где сумма дает наименьшее количество очков. В нашем случае это голубой цвет, потому что на этот цвет выпало только 6 очков. При совпадении максимальной и минимальной сумм очков ни один цвет не выигрывает. Этот раунд заканчивается, и игра продолжается, как описано в пункте 5.

4. Получите карточку

В этом пункте мы поясним, кто из игроков станет победителем игры. Например, мы знаем из предыдущего пункта, что оранжевый цвет стал победителем, потому что карта времени показала день, и этот цвет набрал максимальное количество очков. Поэтому все игроки, у кого есть карточка с оранжевым цветом, могут взять любую открытую карточку. При этом для победы важно не количество очков на карточке, а количество звезд на ней.

Важно:

Игрок, у которого есть карточка победившего цвета с самой большой цифрой (в случае, если карта времени показала день) или с самой маленькой цифрой (в случае, если карта времени показала ночь), он может первым взять любую карточку.

За ним вторую карту выбирает игрок, у которого была вторая по «максимальности» или «минимальности» карта цвета, который был признан победителем.

Примечание: В случае если у игрока оказались обе карточки в цвете, который выиграл, то цифры, указанные на обеих карточках, суммируются.

Если двое и более игроков набрали одинаковую сумму очков в цвете, который выиграл, то независимо от того, какой символ времени суток присутствует на карточке, игрок, обладающий наименьшим количеством звезд, получает возможность выбрать карточку первым. Однако, в случае если оба игрока имеют одинаковое количество звезд, то ни один из игроков не получает эту карточку.

Обратите внимание, что если на столе не осталось ни одной карточки со звездой, игрок все равно должен выбрать себе карточку. Это может стать решающим моментом для победы (см. «Окончание игры»).

Пример:



В зависимости от того, о каком времени суток мы говорим – День или Ночь, – получается следующая оценка результата сыгранного раунда:

День: Если карта времени суток показывает солнце, то победителем становится оранжевый цвет. (Общая сумма = 21 (12 + 5 + 4)). Так как у Михаила наибольшее значение по сумме карт, то он берет карточку первым, а вслед за ним это делает Лариса (ее карточка показывает 5 очков).

Ночь: Если карта времени суток показывает Луну, то победителем становится синий цвет. (Общая сумма = 6). В этом случае только Anya сможет взять карточку.

5. Уберите карточки

Все карточки, которые остались на столе открытыми, кроме выигранных карточек, выходят из игры и образуют новую стопку. После этого каждый игрок может вытянуть две карты из стопки, которая находится рядом с картой времени.

Карта времени продолжает оставаться на столе. Следующий раунд снова начинается с пункта 1, как это было описано выше.

Окончание игры



В случае если разыграны все карточки из стопки, остается еще один, последний раунд. После этого игра заканчивается. Каждый игрок подсчитывает общее количество звезд на выигранных им карточках. Игрок, собравший наибольшее количество звезд, побеждает.

В случае если несколько игроков набрали одинаковое количество звезд, побеждает тот игрок, кто смог собрать наибольшее количество карт. Однако, если даже после этого у нескольких игроков совпадает количество карточек, все они признаются победителями.

Если у Вас есть вопросы и предложения к игре «День и Ночь», пожалуйста, напишите нам:

Piatnik, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1140 Wien или пишите на info@piatnik.com

Мы в Интернете:  [instagram.com/piatnik_spiele](https://www.instagram.com/piatnik_spiele)  [facebook.com/PiatnikSpiele](https://www.facebook.com/PiatnikSpiele)

Предупреждение!

Не предназначено для детей младше рекомендованного возраста. Использовать под присмотром взрослых. Условия хранения: в сухих проветриваемых помещениях, защищенных от воздействия прямых солнечных лучей.



piatnik.com