

# Котики



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Художники: Юлия Григорьева, Анна Фарутина

Котики – это игра на внимательность.

### 1. ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать наибольшее количество карт за два раунда.



### 2. КОМПЛЕКТАЦИЯ

- 48 карт (3 комплекта по 16 разных карт)

Каждая карта имеет 4 меняющихся картинки:

- Кот с фотоаппаратом / кот без фотоаппарата и с поднятой лапкой
- Кот в розовом свитере и голубых штанах / кот в голубом свитере и розовых штанах
- Кот в очках / кот без очков
- Маленький кот приходит / маленький кот уходит



### 3. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте карты и разложите 20 карт лицом вверх на столе (по 5 карт в ширину и по 4 карты в высоту). Каждый игрок берет по одной начальной карте и кладет ее перед собой рубашкой вверх.

### 4. ПРОЦЕСС ИГРЫ

Один из игроков говорит *начали* и каждый одновременно переворачивает лежащую перед ним карту. Затем, действуя только одной рукой, игроки берут из выложенных на столе 20 карт следующую карту, которая должна или не иметь различий, или иметь только одно отличие от начальной карты.

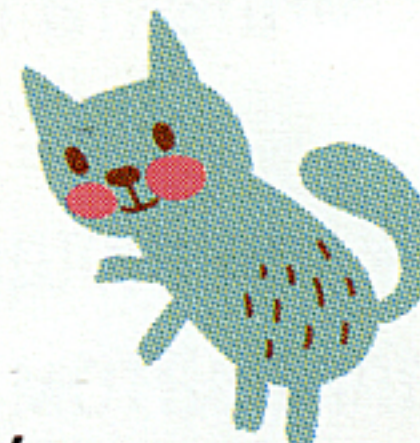


НАПРИМЕР :



После того, как игрок взял вторую карту, он кладет ее сверху на свою начальную карту. Затем он берет следующую карту, которая должна не иметь различий, или иметь только одно отличие от его второй карты. Игроки продолжают брать карты таким образом, чтобы каждая следующая карта не имела различий или имела только одно отличие от предыдущей. Это происходит до тех пор, пока кто-то из игроков не решит, что на столе больше нет карт, которые он может взять. Этот игрок громко говорит «МЯУ» и раунд заканчивается. Начинается проверка собранных карт.

## 5. ПРОВЕРКА КАРТ



Мяу

### 5.1. Проверка начинается с того игрока, который сказал «МЯУ».

- Если игрок оказался прав и ему действительно больше нечего было взять, то он берет любую карту со стола и добавляет ее в качестве награды к своей стопке.
- Если игрок, который сказал «МЯУ», сделал ошибку, и на столе есть карта, которую он мог бы взять, то игрок сбрасывает все собранные карты и не получает очков в этом раунде.

### 5.2. Теперь проверяются карты каждого игрока. Игрок переворачивает собранные им карты рубашкой вверх (так чтобы начальная карта оказалась наверху) и по одной открывает собранные им карты.

Если все карты собраны правильно, то есть каждая следующая карта не имеет отличий, или имеет только одно отличие от предыдущей, то игрок кладет все собранные им карты перед собой.

Если одна из карт была взята ошибочно, то игрок должен сбросить эту карту и все последующие. Он не получает за них очков. Игрок кладет перед собой только те карты, которые были собраны в правильной последовательности.

### 5.3. Второй раунд

Игроки повторяют все шаги - от пункта 3 до пункта 5.2., используя оставшиеся в колоде карты.

## 6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Игроки подсчитывают собранные карты. Побеждает тот, кто собрал больше карт.



КОТИКИ — НАШИ ДРУЗЬЯ, ЛЮБИТЕ ИХ

И НИКОГДА НЕ ОБИЖАЙТЕ!

