



6+ 2 15+
возраст игроков или мин.
игровых команд

RU

ИГРА ОТ АРИЕЛЫ ЛААЕНА

АРАКОН



Соержимое игры

3 головы Аракона, 3 хвоста Аракона, 10 фрагментов туловища Аракона, 3 огненных диска, 2 огненных дыхания

Цель игры

Цель игры – увеличить силу своего молодого Аракона, падая на Большое Чуовище в середине. Выпрыгивает тот игрок, чей дракон к концу игры будет самым длинным!

Подготовка

Поставьте Большое Чуовище в центр стола, как показано на рисунке 1. Чтобы игра проходилась дольше, используйте все 10 фрагментов драконьего туловища, два более короткой игры сжуйте туловище короче. Каждый игрок устанавливает голову и хвост своего Аракона на одной линии с Большим Чуовищем и на равном расстоянии от него. Чем лучше Вы играете, тем дальше можно поставить драконов. Для начала мы рекомендуем 30–40 см от центра. Каждый игрок берет по огненному дыханию и огненному диску. Третий огненный диск запасной.

Как играть

На своем ходу нащелкните огненное дыхание и диск на эжегенты туловища Большого Чуовища. Поместите огненное дыхание в любое место между головой и хвостом своего Аракона, направив его в любом направлении. Диск кладут в огненное дыхание и стреляют, резко нажав на край Диска указательным

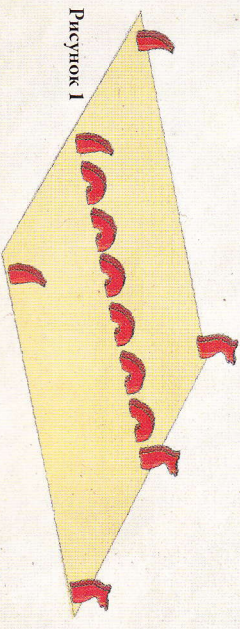


Рисунок 1

пальцем (см. рисунок 2). Вы не можете перемещать

части собственного Аракона, чтобы освободить место для огненного дыхания – это случается ставить там, где нет фрагментов туловища.

Та часть туловища, которую опрокинет Ваш диск, достается Вам. Вы можете опрокинуть и выпрыгнуть несколько фрагментов за один раз. Установите их между головой и хвостом своего Аракона.

Также можно стрелять в Аракона соперника, чтобы выпрыгнуть части его туловища.

Штраф! Если Вы опрокинете голову или хвост любого Аракона. Вы не получаете сбитах при этом части туловища и должны вернуть одну часть своего Аракона Большому Чуовищу. Опрокинутые части возвращают в исходное положение.

Если Вы играете командами, то участники команды стреляют по очереди.

Победитель

Игра заканчивается, когда Большое Чуовище лишится всех частей туловища. Выигрывает игрок, у которого дракон длиннее. В случае ничьей разыгрывают дополнительные выстрелы, пока один из игроков не выпрыгнет.

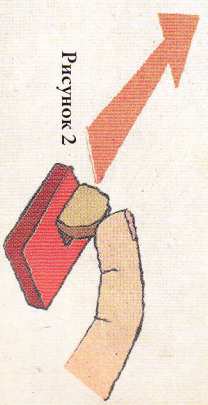


Рисунок 2



ВНИМАНИЕ! Игра не рекомендуется для детей младше 3 лет. Содержит мелкие детали.

© Aniel Laden – Tema Games 2009
Tactic® – зарегистрированная торговая марка. Все права защищены и принадлежат Nelostuote Oy Финляндия.
© 2010 Nelostuote Oy

