

ПРАВИЛА ИГРЫ



RU

1 Выберите задание.

Каждое задание показывает 2, 4 или 6 контактов.

2 Цель игры – соединить контакты попарно в непрерывные цепи.

- А) Все детали головоломки должны быть размещены на игровом поле.
- Б) Большинство деталей головоломки – двусторонние. Прямоугольные детали-бруски также могут быть размещены на игровом поле пустой стороной вверх (без участка цепи). Таким образом, эти детали имеют 3 варианта размещения.
- С) Каждая цепь начинается контактом и заканчивается контактом. Несвязанных участков цепи быть не должно.
- Д) Каждое задание показывает ВСЕ контакты, которые Вам нужны для этого испытания.

- Если в задании показано 2 контакта, то Вам нужно соединить их в одну цепь.
- Если задание показывает 4 контакта, то Вам нужно собрать две отдельные цепи.
- Если в задании показано 6 контактов, то Вам нужно собрать три цепи. Вы не можете добавлять контакты на поле, если они не показаны в задании!

Е) Задания разных уровней содержат дополнительные подсказки, такие как положение деталей головоломки на игровом поле или форма цепи (ей).

- Задания начального уровня (STARTER) показывают формы всех цепей, а также формы и позиции некоторых деталей головоломки.
- Задания уровня юниор (JUNIOR) показывают формы и позиции всех деталей, но не показывают форму цепи (ей). Внимание! Некоторые детали имеют схожие формы.
- Задания уровня эксперт (EXPERT) показывают формы всех цепей.
- Задания уровня мастер (MASTER) показывают позиции некоторых деталей на игровом поле и контакты.
- Задания уровня профессионал (WIZARD) показывают только положения контактов.

Ф) Когда цепь не показана в задании и имеется более 2 контактов, любой контакт может (теоретически) быть связан с любым другим контактом.

3 Есть только одно решение у каждого задания, которое можно найти в конце буклета.



www.bondibon.ru

© 2020 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.

Original product name: IQ Circuit
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium

info@smart.be
www.SmartGames.eu



4
dd: 20210312B
Сделано в Китае