



В увлекательной игре, правила которой вы держите в руках, вам предстоит отправлять Shopkins за покупками в супермаркет.

**Покупки! Звучит заманчиво!** Конечно, это как раз то, что веселые Shopkins умеют делать лучше всего. Но не все так просто! Каждый Shopkins хочет оказаться в супермаркете первым и ради этого даже готов немножко схитрить.

Ваша задача — посылать Shopkins за покупками. За раз вы можете послать только одного из тех семерых, что любезно согласились поучаствовать в нашей игре. Каждый Shopkins представлен своей картой. Когда вы отправите за покупками всех Shopkins, карты которых пришли вам в руку, вы побеждаете в игре!

## Состав игры

Игровое поле • 49 карт Shopkins • Игровые правила

+ Случайная фигурка Shopkins

## Цель игры

Игрок, у которого в руке не осталось ни одной карты, становится победителем.

## Подготовка к походу в супермаркет

**Шаг 1.** Положите игровое поле в центре стола.

**Шаг 2.** Очень тщательно перетасуйте колоду. Раздайте каждому игроку по 6 карт.

**Совет от Shopkins!** Не показывайте, какие карты вам достались! Пусть другие игроки сгорают от любопытства.

**Шаг 3.** В открытую выложите одну карту из колоды на стол. Конечно же, на карте изображен Shopkins! Поставьте фигурку, которую достали из пакетика, на картинку этого Shopkins на игровом поле.

♥ **Приветствуем Распорядителя!** Не имеет значения, фигурка кого из Shopkins вам досталась. Более того, вы можете использовать фигурку любого другого Shopkins, приобретенную отдельно. Важно вот что: в дальнейшем мы будем торжественно называть эту фигурку «Распорядителем»!

Его местоположение определяет, какие карты вы можете играть в свой ход.

## Первый игрок

В первой партии первым выполняет ход самый младший из игроков. Дальше ход передается по часовой стрелке.

Начиная со второй партии пусть первым ходит тот, кто сидит следом за игроком, победившим в предыдущей партии. Так будет честно!

## Как играть и кому верить

Когда настает ваш черед выполнять ход, у вас есть выбор из двух действий. Пропустить ход нельзя. Вы можете:

**ВЗЯТЬ ОДНУ КАРТУ ИЗ КОЛОДЫ**

или

**ОТПРАВИТЬ SHOPKINS ЗА ПОКУПКАМИ!**

Выполнив одно из этих двух действий, вы передаете ход следующему за вами игроку по часовой стрелке.

### Взять карту из колоды

Просто возьмите одну карту сверху колоды. Никому ее не показывайте!

### Отправить Shopkins за покупками!

Вот тут — самое интересное.

На игровом поле картинки всех Shopkins соединены стрелочками. Присмотритесь! Каждая картинка соединена с двумя другими. На одной из этих картинок сейчас стоит Распорядитель.

Выбрав действие «Отправить Shopkins за покупками!», вы должны выложить на стол от двух до четырех карт с тем Shopkins, к которому на игровом поле идет стрелочка от Распорядителя.

Сразу переставьте Распорядителя на картинку выбранного вами Shopkins.

- Хотя стрелочки от Распорядителя идут к двум Shopkins, вам нужно выбрать одного из них.
- Карты выкладываются на стол взакрытую.
- Все игроки знают, кого из Shopkins вы отправляете сейчас за покупками, потому что вы переставили Распорядителя на его картинку!

**Все Shopkins — величайшие проказники!** Да, конечно, все выложенные вами карты должны быть с тем Shopkins, на которого вы переставили Распорядителя. Но ведь каждый Shopkins желает отправиться за покупками сию же секунду! Немедленно!! Как можно скорее!!! Вот поэтому-то и получается, что на деле...

На деле вы можете положить вообще любые карты. Правда, другие игроки могут вам не поверить. И проверить, кого же на самом деле вы отправили в супермаркет!

**Игрок, сидящий следом за вами по часовой стрелке, может проверить одну из выложенных вами карт, если их две или три, или сразу две карты, если вы выложили четыре!**

- Если игрок, который сидит следом за вами по часовой стрелке, вам верит, т.е. не хочет проверять выложенные вами карты, то право сделать проверку

переходит к следующему за ним игроку.  
И так далее, пока один из игроков не решит вас проверить или пока каждый не скажет, что вам верит.

● Игрок, который засомневался в выложенных вами картах, переворачивает одну из них (или две, если вы выложили четыре карты). Он сам выбирает, какую.

Если на открытой карте изображен не тот Shopkins, на картинке которого стоит Распорядитель, вы забираете все выложенные вами карты назад в руку. Более того! Вы тут же добываете из колоды столько карт, сколько выложили на стол. *Уж поймали — так поймали...*

Если на открытой карте (или картах) изображен тот Shopkins, на картинке которого стоит Распорядитель, то все выложенные вами карты забирает себе тот игрок, который вас проверял. *Хотел вас поймать, а попался сам!*

Если ваши карты не стали проверять, вы облегченно вздыхаете и отправляете их в сброс.

● Карты, которые сброшены, складываются рядом с колодой.

● Вы не обязаны показывать, какие карты вы выкладывали. Карты всегда кладутся в сброс рубашками вверх.

Вы побеждаете, если у вас не осталось ни одной карты в руке!

## Правило последней карты

Отправляя Shopkins за покупками, вы можете выложить на стол от двух до четырех карт. Исключение — если у вас всего одна карта в руке!

В случае, когда у вас в руке осталась последняя карта, в свой ход вы можете выложить ее одну.

Можно даже сразу выкладывать ее в открытую. Все равно ведь проверят! Конечно же, это должен быть тот Shopkins, на картинке которого стоит Распорядитель.

## Бесконечная колода

Когда вам нужно взять карту из колоды, а она закончилась, перемешайте карты в сбросе, образовав новую колоду.

В очень редком случае, когда карт не осталось ни в колоде, ни в сбросе, все игроки сбрасывают по одной карте с руки на свой выбор. Кроме игрока, у которого осталась только одна карта, — такой игрок ничего не делает. Перемешайте сброшенные карты. Новая колода готова!



## Расширенная версия За покупками с Ловкачом!

Когда все игроки освоились с игрой, настает пора подключать Ловкача. Игра станет еще увлекательнее!

### Подготовка к походу в супермаркет

Выполните подготовку к игре как обычно.

Затем снимите верхнюю карту с колоды и положите в открытую рядом с игровым полем. Shopkins, изображенный на карте, становится Ловкачом.

### Как играть и кому верить, когда участвует Ловкач

При проверке Shopkins, отправленных вами за покупками, Ловкач успешно притворяется тем Shopkins, на картинке которого стоит Распорядитель.

● При проверке Ловкач всегда считается тем Shopkins, на изображении которого стоит Распорядитель. Он очень умело притворяется!

● Вы даже можете положить на стол только карты Ловкачей. Каждая из них будет считаться тем Shopkins, на котором стоит Распорядитель!

### Как поменять Ловкача

Игрок, который после проверки забирает выложенные карты в руку, может сменить Ловкача. Он выкладывает новую карту на его место и добывает одну карту из колоды.

● Сделайте следующим образом. Сначала отправьте в сброс карту Ловкача, которая лежит около игрового поля. Затем выберите одну из своих карт и положите на ее место. Потом возьмите себе одну карту с колоды.

● Вы можете поменять Ловкача, только если вам пришлось взять выложенные на стол карты. При этом не имеет значения, были ли вы тем, кто проверял, или тем, кого проверяли.

## За покупками ходили

Автор игры: Герман Тихомиров

Продюсер: Денис Давыдов

Дизайн и верстка: Игорь Пехтерев

Правила: Денис Давыдов

Корректурa: Изабелла Шахова

Игра основана на известной игровой механике «Верю — Не верю».

В игре «Идем за покупками!» приняли участие хорошо известные и всем любимые герои вселенной Shopkins: **Apple Blossom, Cupcake Chic, D'Lish Donut, Kooky Cookie, Poppy Corn, Sneaky Wedge, Strawberry Kiss.**

Настольная игра «Shopkins. Идем за покупками!» с маркировкой Selfie Media (Селфи Медиа).

Импортер и дистрибьютор: ООО «ЮНИТОЙС МСК», РФ, 107258, г. Москва, ул. Прогонная 2-я, д. 10, комн. 13, тел. (495) 276-0286.

Никакая часть настоящего продукта не может быть воспроизведена без специального разрешения. Все торговые марки являются собственностью соответствующих владельцев. Все права защищены.

SELFIE  
MEDIA



Under license by: © MOOSE ENTERPRISE (INT) PTY LTD. 2013  
29 GRANGE ROAD, CHELTENHAM, VIC 3192 AUSTRALIA  
www.moosetoys.com  
info@moosetoys.com  
MADE IN CHINA