

ПО СЛЕДАМ НОВОГО ГОДА



Сканируйте QR-код
или ищите видеоправила
на Youtube #космоправила
#последановогогода

ПРАВИЛА ИГРЫ

ОБ ИГРЕ

Поднялась страшная метель и разбросала по лесу все вещи Деда Мороза! Вот-вот наступит Новый год, а у дедушки нет даже праздничного костюма... Хорошо, что вы — смелые лесные зверята — нашли вещи Деда Мороза! Скорее принесите ему все части костюма и спасите праздник! Успейте вернуться к дедушке до наступления Нового года!

СОСТАВ



Кубик со следами-ходами.

Двустороннее игровое поле.



4 фишки отважных зверят и подставки для них.



Новогодняя ёлка из 5 частей — как только она будет собрана целиком, игра закончится.



Планшет Деда Мороза.



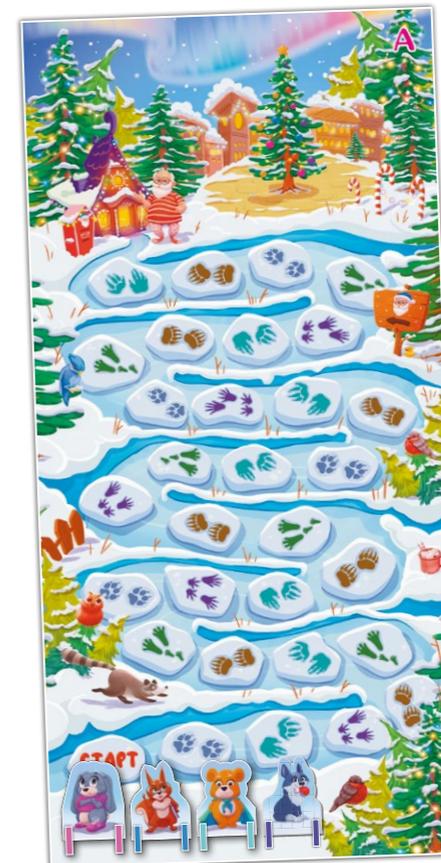
4 жетона костюма Деда Мороза.



9 специальных жетонов — пригодятся для игры с детьми постарше.

ПОДГОТОВКА

- 1 Разложите игровое поле на столе стороной А вверх (сторона указана в верхнем правом углу поля).
- 2 Вставьте четыре фишки зверят в подставки и разместите их на клетке «Старт» игрового поля.
- 3 Рядом с полем положите пять деталей сборной ёлки и кубик.
- 4 Положите рядом с полем планшет Деда Мороза и четыре жетона костюма.
- 5 Если вы играете первый раз или с маленькими детьми, уберите специальные жетоны в коробку. О том, как играть с ними, — в конце правил.
- 6 Обратите внимание на следы на игровом поле. Фишки зверят будут ходить по этим следам в соответствии со значением, выпадающим на кубике:



Вы готовы играть, попутно читая правила.

СВОЙСТВА СПЕЦИАЛЬНЫХ ЖЕТОНОВ

При игре в сложном режиме играйте по тем же правилам, что и обычно, кроме моментов, когда фишка зверька оказывается на клетке с жетоном.

В этом случае переверните его и примените свойство жетона:



СУГРОБ

Фишка зверька, попавшего в сугроб, пропускает ход — следующий игрок не сможет её двигать. Положите её боком, чтобы не забыть об этом, и поставьте обратно после того, как ход следующего игрока будет закончен.



КАРМАННЫЕ ЧАСЫ

Снимите с новогодней ёлки самую верхнюю деталь. Если на поле стоит только основание ёлки из двух деталей, то уберите одну из его частей. Если ёлки пока нет на поле, положите жетон рядом с полем, и когда надо будет выставлять ёлку, вместо этого уберите жетон в коробку.



ЧАШКА БОДРЯЩЕГО КАКАО

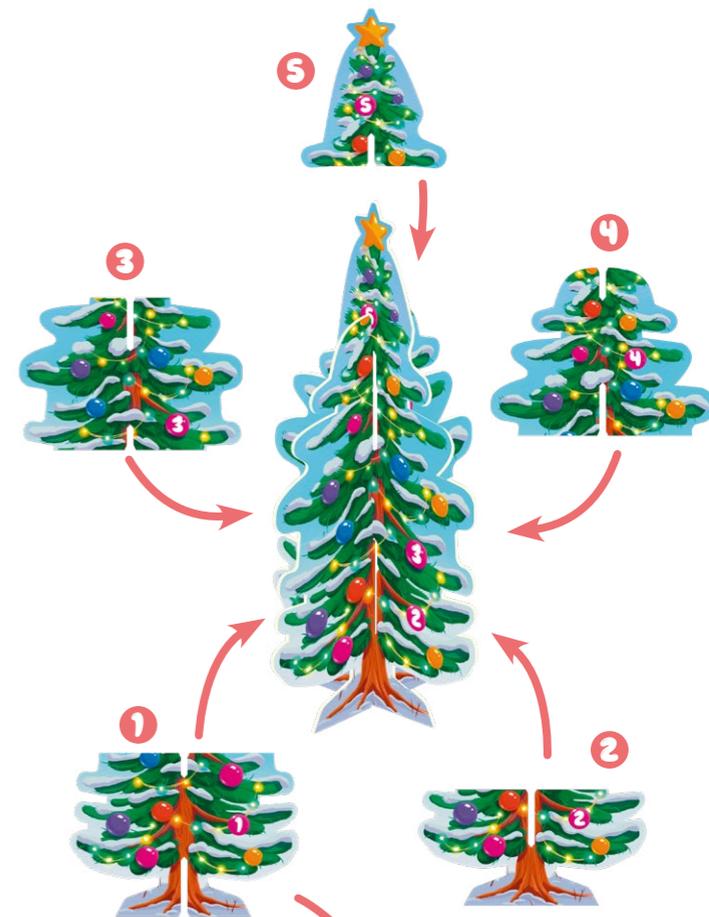
Сделайте ещё один ход — бросьте кубик заново и передвиньте того же зверька согласно выпавшему на кубике значению.

КАК СОБИРАТЬ ЁЛКУ

Когда на кубике выпадает ёлка, игроки должны собирать на поле картонную ёлочку: это значит, что Новый год приближается и надо поторапливаться!

Собирать ёлку надо по порядку. Номера деталей ёлки указаны на каждом элементе.

- 1 Когда в первый раз выпадет ёлка, возьмите деталь с номером 1 и положите её на специальное место в верхней части поля.
- 2 После того как ёлка выпадет во второй раз, найдите деталь номер 2 и соедините её с первой деталью — это основание ёлки.
- 3 Когда снова выпадет ёлка, возьмите деталь с номером 3 и соедините её с основанием ёлки на поле.
- 4 В следующий раз, когда на кубике выпадет ёлка, добавьте деталь номер 4 к собранной конструкции.
- 5 Если ёлка выпала на кубике в пятый раз — добавьте к собранной на поле ёлке макушку со звёздочкой (деталь номер 5). В этом случае игра заканчивается (подробнее описано в разделе «Окончание игры» на странице 4).



НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

Авторы игры: Максим и Анна Половцевы.

Художник: Кристина Плазун.

Проект-менеджер: Анна Ларионова.

Главный редактор: Максим Верещагин.

Арт-директор: Виктор Забурдаев.

Вёрстка и дизайн: Любовь Савельева.

Копирайтер: Вета Берлин.

Корректор: Ксения Ларина,
Корректорское бюро «Ёлки-палки».

Продакшн-менеджеры: Сергей Морозов и Андрей Незнамов.

Директор по продажам: Дмитрий Калмыков.

Директор по маркетингу: Владимир Эделев.

Генеральный директор: Михаил Пахомов.

