



вниз по *Кроличьей Норе*



СТИМУЛИРУЕТ ЭТИ КОГНИТИВНЫЕ НАВЫКИ:

ПЛАНИРОВАНИЕ
● ● ● ●

ЛОГИКА
● ● ● ●

РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ
● ● ● ● ○



- 1 Разместите животных, как показано в задании. Отложите животных, которых нет в выбранном задании, в сторону.
- 2 Поместите 3 «земляные» детали головоломки на игровое поле таким образом, чтобы у каждого вида животного была своя отдельная нора:
 - Все 3 «земляные» детали головоломки должны быть использованы. Они не могут перекрывать друг друга, другие детали с изображениями животных или выходить за границы игрового поля.
 - Лиса и барсук должны находиться в разных норах, а кролики должны жить все вместе в одной норе.
 - У каждой норы должен быть отдельный выход в верхней части игрового поля.
- 3 У каждого задания есть только одно верное решение, которое можно найти в конце буклета.