



RU



# Чудеса света

**Содержимое игры:** 200 карточек с чудесами света, 6 игровых полей- частей света, карта мира.

Части света на игровых полях отмечены тем же цветовым кодом, что и карточки с изображёнными на них достопримечательностями:

	<b>Северная (и Центральная) Америка</b>		<b>Азия</b>
	<b>Южная Америка</b>		<b>Европа</b>
	<b>Австралия и Океания</b>		<b>Африка</b>

## Цель игры:

Постараться узнать чудеса света, изображенные на карточках, и указать, в какой части света они находятся.



Если место, изображённое на карточке Вам незнакомо, то можно попросить подсказку. Помните, что чем больше Вы знаете, тем больше очков сможете заработать! Игрок, правильно разместивший на своё игровое поле наибольшее количество карточек- достопримечательностей, выигрывает!

## Подготовка к игре

- Перед началом каждой игры договоритесь, с какими частями света вы хотите играть. Выберите, как минимум, две части света и отделите карточки-достопримечательности от остальной колоды, ориентируясь на их цветовой код.
- Перемешайте колоду и отсчитайте нужное количество карточек в зависимости от числа играющих. Это будет ваша **колода вопросов!**
- Перемешайте оставшиеся карточки и положите их на стол **фотографией вверх**. Эта колода с большим количеством карточек составит вашу **колоду очков**.
- Раздайте каждому игроку по 4 карточки из колоды вопросов и положите оставшуюся колоду фотографией вверх на стол рядом с колодой очков. Следите, чтобы колоды не смешивались между собой.

**2-3 игрока:**  
**40 карточек с достопримечательностями**  
**4-5 игроков:**  
**50 карточек с достопримечательностями**  
**6 игроков:**  
**60 карточек с достопримечательностями**



- Игрок слева от раздающего начинает.

**Некоторые чудеса света имеют замысловатые названия. Вы можете упростить задачу, особенно, если в игре участвуют дети. Можно принимать неполные ответы или, например, только страну расположения этой достопримечательности.**

# Ход игры

1. Каждый игрок размещает свои карточки-достопримечательности фотографией вверх на отведённые для них места на своём игровом поле с частями света. Во время своего хода выберите знакомую Вам достопримечательность с игрового поля любого другого игрока. У Вас одна попытка правильно назвать, что это за место.
2. Если Вы не узнаёте ни одно из чудес света на карточках у других игроков, придётся всё-таки выбрать одну карточку и попытаться угадать место, изображённое на ней. Владелец карточки проверяет правильность ответа, **но не зачитывает правильный ответ, если Ваша догадка оказалась неверной!**

- Если Вы с первой попытки правильно назвали чудо света, то зарабатываете эту карточку и 2 дополнительные карточки из колоды очков. Постарайтесь разместить все эти карточки на своём игровом поле на соответствующие их местоположению части света. Карточки нельзя переворачивать!



- Если вы неправильно назвали чудо света, владелец карточки зачитывает по одной подсказке с карточки.

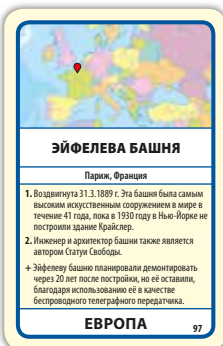
- После 1-ой подсказки, Вы зарабатываете одну дополнительную карточку.

- После 2-ой подсказки, Вы получаете только карточку с чудом света, которое Вы назвали.

- Если Вы неправильно назвали чудо света после двух подсказок, зачитывается правильный ответ и карточку кладут на дно колоды с вопросами.



**Пример:** Вы назвали правильно Эйфелеву башню после первой подсказки - Вы зарабатываете эту карточку и одну дополнительную из колоды очков.



3. Ход переходит к следующему игроку.

В течение игры участники могут перемещать на своём игровом поле свои выигранные карточки с одной части света на другую. Правильный ответ на обратной стороне карточки смотреть нельзя!

## Следующие раунды

Игрок, у которого появилось пустое место на игровом поле с частями света, берёт новую карточку из колоды с вопросами. Далее ход переходит к следующему игроку.

## Окончание игры

Играйте по вышеописанной схеме до тех пор, пока не закончится колода с вопросами, т.е. игроки не смогут пополнить пустующие места на игровых полях новыми карточками. Неиспользованные карточки каждого игрока не учитываются в подсчёте очков.

## Подсчёт очков и определение победителя

Игроки проверяют, правильно ли они распределили свои карточки по частям света. Переверните карточки и отложите те, которые не находятся в данной части света. Сосчитайте только те карточки, которые были расположены правильно. Игрок, сумевший правильно разместить наибольшее количество карточек, выигрывает!



Найдите еще больше увлекательных игр на



58089 A