



Кулинарный ПОЕДИНОК

Развивающая игра



ПРАВИЛА ИГРЫ

5+

Уважаемые взрослые!

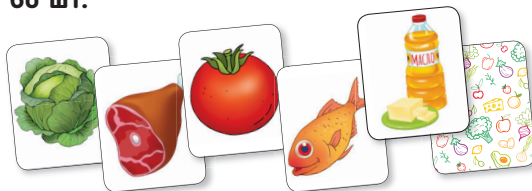
Игра развивает внимание, память и логическое мышление.

Количество игроков: 2–4.

Время игры: 10–15 мин.

Вам потребуются

Карточки с изображением ингредиентов по 4 шт. каждого вида (огурец, помидор, лук, картофель, морковь, сыр, мука, молоко, мясо, курица, рыба, яйцо, масло, крупа, капуста) — **60 шт.**



Карточки с рецептами 4 уровней сложности — **35 шт.**



1-й уровень сложности



2-й уровень сложности



3-й уровень сложности



4-й уровень сложности

Цель игры

Быстрее всех «приготовить» (полностью укомплектовать ингредиентами) блюда согласно полученным рецептам.

Подготовка к игре



1. Договоритесь, какое количество блюд каждого уровня сложности будет готовить каждый игрок. Количество и сложность рецептов зависят от возраста игроков. Чем старше игрок, тем выше уровень сложности рецептов.
2. Из колоды с рецептами отберите только рецепты с необходимым уровнем сложности. Перетасуйте отобранные рецепты и раздайте каждому игроку оговорённое ранее количество.
3. Перетасуйте колоду карточек с ингредиентами и выложите на игровое поле 25 штук в квадрат 5x5 рубашкой вверх.



4. Определите очерёдность хода.

Ход игры



1. Каждый игрок выбирает из своего набора два любых рецепта, которые будет готовить (собирать необходимые ингредиенты).
2. Первый игрок переворачивает любые три карты с ингредиентами так, чтобы все могли их видеть. Если среди



перевернутых карточек присутствует нужный ему для рецепта ингредиент, игрок забирает эту карточку и кладёт рядом с соответствующим рецептом. Затем переворачивает по одной карточке до тех пор, пока изображённые на них продукты входят в состав его рецептов.

3. Если на очередной перевернутой карточке изображён ненужный для рецептов продукт, все открытые карточки переворачиваются обратно, пустые места заполняются новыми карточками из стопки. Ход переходит следующему игроку.



4. Когда игрок собирает все ингредиенты одного рецепта, он складывает карточку с рецептом в свою стопку приготовленных блюд и выбирает следующий из выданных ему рецептов.
5. Карточки с ингредиентами собранного рецепта уходят из игры. Если колода с ингредиентами закончилась, то вышедшие из игры карточки перемешиваются и используются в качестве новой колоды.

Побеждает тот игрок, который первым приготовит все блюда из выданных ему в начале игры рецептов. Он объявляется лучшим кулинаром сезона.

