



Бюро находок ПРАВИЛА

В комплекте: Игровое поле, 4 фишки + пластиковые подставки, 12 картонных дисков, 4 доски для находок, волчок (основание + стрелка).

Цель игры

Отправляйся на поиски вещей, которые ты потерял на ярмарке!

Двигайся по игровому полю и поворачивай карточки, чтобы собрать на своей доске для находок нужные вещи. Выигрывает игрок, первым собравший все потерянные им вещи.

Подготовка к первой игре:

- Аккуратно выдавите диски с потерянными вещами из картонных рамок.
- Прикрепите стрелку к основанию волчка с помощью пластикового штырька.
- Прикрепите пластиковые подставки к фишкам.

Перед каждой игрой:

- Положите игровое поле на стол. Положите все диски с вещами на игровое поле лицевой стороной вниз. Перемешайте их и распределите по специальным местам для дисков. (картинка 1).
- Каждый игрок выбирает фишку и доску для находок одного цвета, и ставит фишку на стартовое поле соответствующего цвета (картинка 2).

Первым ходит самый младший игрок, далее ход переходит по часовой стрелке.



Перемешанные диски с потерянными вещами раскладываются по особым местам.

Как играть

Игрок в свою очередь крутит волчок и двигает свою фишку по одной из дорожек.

Вы можете ходить в любом направлении, главное - всегда оставаться на дорожке!

Каждая клетка равна одному ходу. На клетке могут стоять сразу несколько фишек!

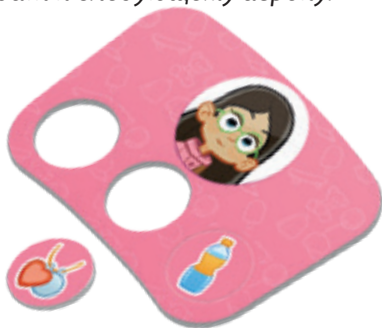
Если вы дойдёте до одной из особых клеток (вам не обязательно останавливаться на ней), вы можете остановиться на этой клетке и перевернуть диск, если такой там есть!

Вы можете перевернуть диск, даже если на этой клетке уже стоит фишка другого игрока!

- Если на обратной стороне диска изображена одна из ваших вещей (вы узнаете ваши вещи по цвету фона), возьмите диск и положите его на вашу доску для находок.
- Если на диске вещи одного из других игроков, покажите её остальным и положите обратно лицевой стороной вниз. Теперь ход следующего игрока!

Внимание! Если вы не доберётесь до особой клетки в конце своего хода, ход переходит к следующему игроку.

3



Облака и солнце!

Основание волчка имеет две специальные зоны. (картинка 4).

Если волчок останавливается на «Облаке» - ой-ой!



Переставьте свою фишку на ближайшую стартовую клетку, больше не вращая волчок. Плохая погода никак не сказывается на других игроках, а в свой следующий ход вы снова сможете ходить обычным образом. Как только вы переставите фишку на стартовую клетку, ход переходит к следующему игроку!

Если стрелка остановилась на «Солнышке», вам повезло!



Переставьте свою фишку на любую клетку игрового поля. Если на этой клетке есть диск с лупой, вы можете перевернуть его, как обычно. Затем ход переходит к следующему игроку!

Победитель

Выигрывает игрок, нашедший все три свои потерянные вещи и вернувший свою фишку обратно на свою стартовую клетку!

4

