



# СУПЕРФЕРМА 5 в 1

Набор развивающих игр на веселой ферме!

**Уважаемые родители,**

благодарим вас за выбор продукции Lisciani!

Набор «СУПЕРФЕРМА 5 в 1» создан, чтобы вы смогли поиграть и весело провести время с детьми.

В набор входят игры, разработанные для эффективного обучения.



### Состав набора:

- Игровое поле с волчком
- 4 карты лото
- 32 карточки с изображением животных
- 2 паззла
- 4 фишки
- Мешочек

## ФЕРМЕРСКОЕ ЛОТО

В игре могут принимать участие от двух до четырех человек. У карточек с животными на обратной стороне изображены яблоки: 16 карточек с красными яблоками и 16 карточек с зелеными яблоками. Можно играть набором карточек с яблоками зеленого цвета или с яблоками красного цвета, на выбор. Выбранные карточки кладутся в мешочек, а затем раздаются карты для лото. Если играют двое, то они могут взять по две карты для лото. Игроки по очереди достают из мешочка карточки с животными и накрывают ими сопавшие картинки на картах для лото. Выигрывает тот, кто первым накроет карточками с животными все картинки на своей карте (или картах) для лото.



## СОСТЯЗАНИЕ ПАЗЗЛОВ

В набор входят два паззла, каждый из которых состоит из 20 элементов. Картинки на паззлах изображают жизнь на ферме. Будет весело посостязаться с друзьями или с мамой и папой, кто быстрее соберет паззл!



## МЕМОРИ «ЖИВОТНЫЕ И ИХ ДЕТЕНЬШИ»

Это простая игра на развитие памяти, с небольшим количеством карточек, вполне по силам даже самым маленьким детям. Цель игры – составить пары мама и ее детеныш. Обучающим эффектом данной игры является не только развитие памяти, но и приобретение навыков логического мышления и восприятия.

Чтобы приступить к игре, нужно выбрать один из двух наборов карточек-яблочек, состоящий из 16 штук: зеленый или красный. Карточки раскладываются на игровом столе изображениями животных вниз. Ребенку предлагается переворачивать по две карточки, стараясь найти пару мама-детеныш. Каждый раз, когда малышу удается найти пару, он забирает карточки себе. В противном случае ребенок вновь переворачивает карточки картинками животных вниз на то же место. Выигрывает тот игрок, кто соберет наибольшее количество пар.



## МЕМОРИ «МИР ЖИВОТНЫХ»

Это более сложный вариант игры на развитие памяти, так как в ней используются все 32 карточки с животными. Карточки кладут на стол изображениями животных вниз. Цель игры состоит в том, чтобы, открывая за один ход по две карточки, найти пару из двух одинаковых животных. Каждый раз, когда игрок находит такую пару, он забирает карточки себе. Выигрывает тот игрок, кто сможет найти и получить наибольшее количество пар.

*Примечания: разные цвета наборов карточек-яблочек нужны для того, чтобы упростить ребенку игру в мемори «Мир животных». Можно подсказать малышу, что чтобы найти пару, он должен открывать одну красную и одну зеленую карточки.*



## ПЕРЕГОНИ УЛИТКУ

В этой игре побеждает тот, кто первым придет к финишу. Перед началом игры необходимо установить волчок на игровое поле, как показано на рисунке справа. Игрокам раздаются цветные фишки, которые они устанавливают на старт. По очереди игроки крутят стрелку волчка: выпавшее число показывает, сколько ходов должен сделать игрок. Если выпадает число 1, игрок двигает вперед фишку на одну клетку, если 2, на две клетки и так далее. На пути можно попасть на особые клетки: «божья коровка» и «пугало». Игрок, который попадает на клетку «пугало», пропускает ход. Клетка «божья коровка», наоборот, дает игроку право снова крутить волчок. Веселой игры!

