



СУПЕРФЕРМА 5 в 1

Набор развивающих игр на веселой ферме!

Уважаемые родители,

благодарим вас за выбор продукции Lisciani!

Набор «СУПЕРФЕРМА 5 в 1» создан, чтобы вы смогли поиграть и весело провести время с детьми.

В набор входят игры, разработанные для эффективного обучения.



Состав набора:

- Игровое поле с волчком
- 4 карты лото
- 32 карточки с изображением животных
- 2 паззла
- 4 фишки
- Мешочек

ФЕРМЕРСКОЕ ЛОТО

В игре могут принимать участие от двух до четырех человек. У карточек с животными на обратной стороне изображены яблоки: 16 карточек с красными яблоками и 16 карточек с зелеными яблоками. Можно играть набором карточек с яблоками зеленого цвета или с яблоками красного цвета, на выбор. Выбранные карточки кладутся в мешочек, а затем раздаются карты для лото. Если играют двое, то они могут взять по две карты для лото. Игроки по очереди достают из мешочка карточки с животными и накрывают ими соплавшие картинки на картах для лото. Выигрывает тот, кто первым накроет карточками с животными все картинки на своей карте (или картах) для лото.



СОСТЯЗАНИЕ ПАЗЗЛОВ

В набор входят два паззла, каждый из которых состоит из 20 элементов. Картинки на паззлах изображают жизнь на ферме. Будет весело посостязаться с друзьями или с мамой и папой, кто быстрее соберет паззл!



МЕМОРИ «ЖИВОТНЫЕ И ИХ ДЕТЕНЬШИ»

Это простая игра на развитие памяти, с небольшим количеством карточек, вполне по силам даже самым маленьким детям. Цель игры – составить пары мама и ее детеныш. Обучающим эффектом данной игры является не только развитие памяти, но и приобретение навыков логического мышления и восприятия.

Чтобы приступить к игре, нужно выбрать один из двух наборов карточек-яблочек, состоящий из 16 штук: зеленый или красный. Карточки раскладываются на игровом столе изображениями животных вниз. Ребенку предлагается переворачивать по две карточки, стараясь найти пару мама-детеныш. Каждый раз, когда малышу удается найти пару, он забирает карточки себе. В противном случае ребенок вновь переворачивает карточки картинками животных вниз на то же место. Выигрывает тот игрок, кто соберет наибольшее количество пар.



МЕМОРИ «МИР ЖИВОТНЫХ»

Это более сложный вариант игры на развитие памяти, так как в ней используются все 32 карточки с животными. Карточки кладут на стол изображениями животных вниз. Цель игры состоит в том, чтобы, открывая за один ход по две карточки, найти пару из двух одинаковых животных. Каждый раз, когда игрок находит такую пару, он забирает карточки себе. Выигрывает тот игрок, кто сможет найти и получить наибольшее количество пар.

Примечания: разные цвета наборов карточек-яблочек нужны для того, чтобы упростить ребенку игру в мемори «Мир животных». Можно подсказать малышу, что чтобы найти пару, он должен открывать одну красную и одну зеленую карточки.



ПЕРЕГОНИ УЛИТКУ

В этой игре побеждает тот, кто первым придет к финишу. Перед началом игры необходимо установить волчок на игровое поле, как показано на рисунке справа. Игрокам раздаются цветные фишки, которые они устанавливают на старт. По очереди игроки крутят стрелку волчка: выпавшее число показывает, сколько ходов должен сделать игрок. Если выпадает число 1, игрок двигает вперед фишку на одну клетку, если 2, на две клетки и так далее. На пути можно попасть на особые клетки: «божья коровка» и «пугало». Игрок, который попадает на клетку «пугало», пропускает ход. Клетка «божья коровка», наоборот, дает игроку право снова крутить волчок. Веселой игры!

