

## **Игра “Пати-Пиллер”**

**Цель игры:** Гусеницы проголодались. Помогите им превратиться в прекрасных бабочек!

**Количество уровней:** 3.

### **Уровень 1**

Приготовьте карточки с гусеницами для 1 уровня + 36 токенов с изображением листьев и начинайте игру.

Нажмите на Patty-Pillar. Когда барабан остановится, посмотрите, какой выпал цвет., Найдите карточку с гусеницей соответствующего цвета. Форма и цвет значка на карточке, подскажет какие листья гусеничка хочет поесть. Найдите среди токенов листья совпадающие по цвету и форме с листом на выбранной карте. Накормите гусеничку, положив токен на карточку. После того, как гусеница поест, переверните карточку. Вы увидите, в какую прекрасную бабочку она превратилась! Положите карточку и токен в стопку. Теперь очередь следующего игрока. Все игроки победят, когда 12 маленьких гусениц превратятся в бабочек.

### **Уровень 2**

Приготовьте карточки с гусеницами для 2 уровня + 36 токенов с изображением листьев и начинайте игру.

Нажмите на Patty-Pillar. Когда барабан остановится, посмотрите, какой выпал цвет. Найдите карточку с гусеницей соответствующего цвета. В дальнейшем действия схожи с действиями для уровня 1. Только в отличие от первого уровня необходимо, чтобы цифра на карте и количество листьев на токене совпали. Все игроки победят, когда 12 маленьких гусениц превратятся в бабочек.

### **Уровень 3**

Приготовьте карточки с гусеницами для 3 уровня + 5 карточек на каждого игрока и начинайте игру.

Нажмите на Patty-Pillar. Когда барабан остановится, посмотрите, какая выпала цифра. Она указывает на то, сколько токенов вы можете взять. Расположите токены на карточках, чтобы при этом совпадали “цвет и цифра” и “цвет и форма”. Когда к карте подобраны оба токена, гусеница превратится в бабочку! Верните на место токены. Игрок, который первым смог превратить 5 гусениц в бабочек, становится победителем.