

ТИК...
ТАК...

Бумм™



Цепная
реакция!

Взрывная игра - благодаря цепной реакции, созданной из слов!

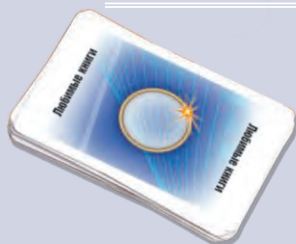
Для 2-4 игроков, с 12 лет
Основная идея: Авторы S. Barc & J.C. Rodriguez . Лицензия Week End Games Chain Reaction.

Дополнение: Andrew & Jack Lawson

Взрывная игра - благодаря цепной реакции, созданной из слов!

Забавная игра со словами для игроков, умеющих быстро мыслить, но на этот раз с неожиданными **цепными реакциями!** Правило игры: не прерывая цепочку слов, быстро подобрать подходящее слово (словосочетание) к категории с темой, которая еще свободна. Но это легче сказать, чем сделать! Потому что это новое слово, должно начинаться на последнюю букву предыдущего слова. Тикающая бомбочка задаёт ритм, придаёт особый азарт и щекочет нервы! Без собранности и находчивости не обойтись! Ну что, готовы?

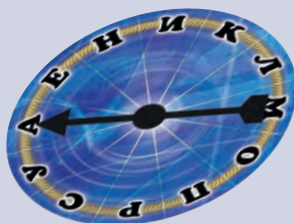
СОДЕРЖИМОЕ



55 двусторонних карточек, содержащих на каждой стороне название темы.



9 фишек



1 диск с буквами и стрелка



1 электронный таймер "Бомбочка"



Правила игры

Дополнительно потребуются 2 AAA батарейки 1,5V (батарейки в набор НЕ входят!).

1 электронный таймер: «Бомбочка». Заводится нажатием на кнопку снизу. Длительность устанавливается электронным чипом по принципу случайности. Бомбочка тикает от 10 до 60 секунд, прежде чем «взорваться». Затем её снова необходимо включить для начала следующего хода.

Пятник, игра 795299
© Piatnik 2009, 2018 • Напечатано в Австрии

FA21/22-0xxxx P0013671










piatnik.com

СОДЕРЖИМОЕ

Цель игры - остаться в игре дольше всех, т.е. до тех пор, пока другие игроки не покинут ее. Для этого необходимо назвать верное слово (словосочетание) к заданным категориям, чтобы передать тикающую бомбочку другому игроку.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

-  Перед первой игрой необходимо вставить в бомбочку 2 батарейки 1,5V AAA. Описание "Как устанавливать и менять батарейки" игроки найдут в конце правил игры, оно выделено отдельным пунктом.
-  Далее из перфорированного картонного листа необходимо выдавить диск с буквами и 9 фишек, а также прикрепить стрелку в центре диска.
-  Карточки с категориями тщательно перемешиваются и ставятся на стол в одну стопку.
-  Из колоды с карточками по очереди снимаются 9 карточек, в результате чего образуется квадрат 3x3. Оставшиеся карточки кладутся в отдельную стопку рядом с полем.
-  Также необходимо приготовить фишки, бомбочку и диск с буквами.
-  Игроки договариваются, кто из них начнёт игру первым.
-  Всего в колоде находятся 55 карточек, из которых 44 карточки синего цвета и 11 карточек желтого цвета. Более подробно о цветах карточек и особенностях их цвета мы расскажем в описании «Синие и желтые карточки».

ХОД ИГРЫ

Игра проходит по часовой стрелке.

Игрок, который начинает игру (самый младший), берёт бомбочку, заводит её, вращает стрелку на диске с буквами, которая укажет на одну из букв, и быстро называет слово, которое должно начинаться с соответствующей буквы на диске и одновременно должно подходить к одной из категорий на карточках, которые находятся на поле. Затем этот игрок должен сразу положить фишку на карточку с выбранной категорией, и передать бомбу следующему игроку.

Теперь уже этот игрок должен назвать новое слово для другой темы. При этом категории, на которых уже лежит фишка, использовать в этой игре больше нельзя. Кроме того, слово, которое необходимо будет назвать, начинается на последнюю букву предыдущего.

ХОД ИГРЫ

1. Например, если предыдущий игрок использовал карточку с темой «Города России» и назвал «Москв́а», то следующий игрок должен назвать слово уже с буквы «А». Например, этот игрок выбирает карточку с темой «Настольная игра» и называет «Активити». Затем уже следующий игрок выбирает карточку с темой, например, «Фрукты» и называет слово «Изюм» и т.д.
2. Если игрок попал в затруднительное положение и не может придумать слово на последнюю букву предыдущего слова (и тем более если это такие буквы, как ь, ъ, ы, ё, й), а это может случиться, если, например, предыдущее слово было - ночь, нежность, иней, зной, дюны, роды,

овцы и т.п, то игрок должен использовать не последнюю букву, а предпоследнюю. В случае, если использовалось словосочетание, то во внимание принимается только конечная буква последнего слова. Если названное слово (словосочетание) было названо верно, то игрок кладёт фишку на карточку выбранной им категории, передаёт бомбочку следующему игроку и так далее.

Пример:

Стрелка на диске с буквами указывает на букву «П». На одной из свободных карточек с темами написано «Кондитерская». Первый игрок говорит «Пирог», и кладёт фишку на эту карточку. Следующий игрок говорит „Гусарская баллада“, потому что на другой свободной карточке указано „ Название мультфильма или кинофильма,, и кладёт фишку на неё. При своем ходе уже другой игрок выбирает категорию «Хищники», произносит «Акула» и кладёт фишку на карточку этой категории.

«Синие и желтые карточки».

ВНИМАНИЕ – СМЕНА НАПРАВЛЕНИЯ!

В начале игра проходит по часовой стрелке. Но это происходит только в том случае, если фишка была положена на карточку синего цвета. Но если фишка кладётся на карточку с категорией, которая имеет желтый цвет, то в этом случае меняется направление игры. Если до этого игра проходила по часовой стрелке, то теперь уже нужно играть против часовой стрелки (и т.д.) Соответственно, бомбочка передаётся игроку уже в другом направлении!

Все игроки играют по очереди, и игра продолжается до тех пор, пока бомбочка не перестанет тикать и "взорвётся", или пока все карточки не будут покрыты фишками!

Важно: Если после того, как карточки **первоначально** будут разложены на столе, на столе окажутся 9 карточек только желтого цвета, то мы рекомендуем игрокам ещё раз перетасовать колоду с карточками и выложить квадрат снова. Но, если игроки по договоренности, решают оставить все 9 карточек желтого цвета, то мы оставляем это на их усмотрение!

БОМБОЧКА "ВЗРЫВАЕТСЯ":

Игрок, который держит бомбочку в тот момент, когда она прекращает тикать и "взрывается", должен взять одну карточку с категорией, на которой уже находится фишка. Если фишки ещё нет ни на одной из карточек, то игрок должен взять одну карточку из стопки. Эту карточку он кладёт перед собой в качестве штрафа.

ЕСЛИ НА ВСЕХ КАРТОЧКАХ С ТЕМАМИ УЖЕ НАХОДИТСЯ ФИШКА:





В этом случае, к сожалению, не повезло тому игроку, у кого подошла очередь хода называть слово, однако, при этом, ни одна из категорий не осталась свободной. Если это произошло, то этот игрок должен взять любую карточку с темой, на которой уже лежит фишка, и положить её перед собой, как штрафную карточку.

Как только эта штрафная карточка взята с поля, то с поля убираются все остальные карточки с темами, на которых находятся фишки, новые карточки берутся из стопки и кладутся на поле. При этом, новые карточки кладутся на поле только той стороной, которая до этого была не видна. Карточки, которые были без фишки, остаются на поле. Фишки, которые были убраны с поля, снова должны быть положены рядом с полем. Как только один из игроков собрал 3 штрафные карточки, то он выбывает из игры.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда из игры выбывают все игроки, кроме одного. Этот игрок считается победителем.

Верные и неверные слова:

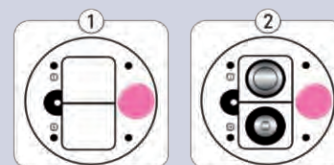
-  Разрешается использовать любое слово русского языка, собственные имена, торговые марки, а также заимствованные слова, перенятые в русский язык.
-  Названия песен, книг, фильмов, сериалов, музыкальных групп или музыкантов и т.д. могут состоять из нескольких слов. В таких словосочетаниях используется конечная буква последнего слова в качестве начальной буквы для следующего игрока.
-  В течение одной партии слово (словосочетание) может использоваться только один раз, даже если оно является верным для нескольких категорий.
-  По возможности, в существительных рекомендуется использовать только единственное число.

Внимание:

Слова, которые будут признаны неверными, необходимо уточнять мгновенно, в любом случае, не позже, пока следующий игрок назовёт новое слово. После этого уже нельзя опровергать правильность слова. Если слово, названное одним из игроков, действительно оказалось неверным, то этот игрок должен взять бомбу назад к себе, и назвать уже новое (правильное) слово к выбранной им категории.

Установка и замена батареек:

Электронный таймер работает от двух 1,5V AAA батареек (они в комплект не входят). Замена батареек должна производиться только взрослыми. Батарейки необходимо хранить в недоступном для детей месте. Для замены батареек с помощью отвертки откройте отсек для батареек на нижней стороне бомбочки и вставьте каждую батарейку в соответствие с обозначенной полярностью (смотрите рисунок). Далее закройте отсек для батареек отверткой. Обязательно придерживайтесь приведённой ниже инструкции по безопасности.



без батареек

правильная
установка
батареек

ИНСТРУКЦИЯ ПО БЕЗОПАСНОСТИ:

В редких случаях батарейки могут протекать. Вытекающая жидкость может стать причиной ожогов или повредить бомбочку. Во избежание этого мы просим Вас придерживаться следующих рекомендаций:

- Нельзя заряжать непerezаряжаемые батарейки.
- Перед зарядкой всегда извлекайте пerezаряжаемые батарейки из бомбочки.
- Зарядка пerezаряжаемых батареек должна производиться только под присмотром взрослых.
- Никогда не совмещайте алкалиновые, стандартные (угольно-цинковые) или пerezаряжаемые кадмиево-никелевые батарейки.
- Никогда не используйте одновременно старые и новые батарейки (заменяйте все батарейки одновременно).
- Используйте батарейки только одного и того же или соответствующего типа.
- При установке батареек соблюдайте правильную полярность (+/-).
- Старые или использованные батарейки всегда извлекайте из бомбочки.
- Соединительные зажимы не должны быть закороченными.
- Для утилизации, не бросайте таймер в огонь. Находящиеся внутри батарейки могут взорваться или дать течь.
- Утилизируйте батарейки безопасно и соответственно по правилам.
- Сохраните упаковку, так как она содержит важную информацию!

Если у Вас есть вопросы и предложения к игре "Тик Так Бумм... Цепная реакция!", напишите нам пожалуйста, Piatnik
Hütteldorfer Straße 229-231
A-1140 Wien
oder info@piatnik.com
www.piatnik.com



Вы можете поставить нам "лайк" на сайте www.facebook.com/PiatnikSpiele

Для облегчения мы воздерживаемся от одновременного использования мужского и женского рода в тексте. Все используемые формы рода в равной степени действуют для обоих полов.