

КОШКИ·МЫШКИ

КАНАПЕ

*Скажу, мышата, не тая,
Что канапе любитель я.
Его рецепт несложный
Освоить быстро можно.
Любой продукт на острие
Добавлю в канапе своё.
И этот мини-бутерброд
Отправлю поскорее в рот.*

Правила игры

*Настольная игра
для детей 5–7 лет*



КАНАПЕ

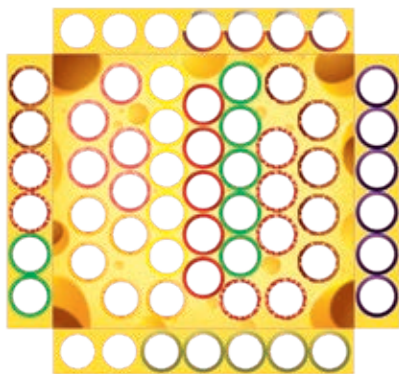
Уважаемые взрослые!

Эта весёлая семейная игра тренирует глазомер, координацию, мелкую моторику, помогает в отработке навыков счёта, а также расширению кулинарных познаний.

Количество игроков: 1–4.

Время игры: 5–15 минут.

Состав игры:



Игровой планшет — 1 шт.



Жетоны — 75 шт.



Колпачки — 8 шт.
(по 2 шт каждого вида)



Трамплины — 4 шт.

КАНАПЕ

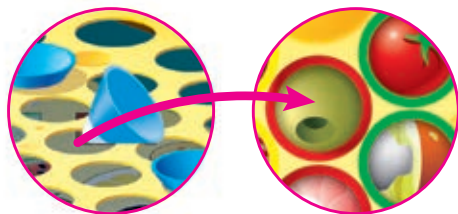
Цель игры — собрать канapé из 7 предметов быстрее всех.

Подготовка к игре. Соберите игровое поле: в нижнюю часть коробки поместите игровой планшет таким образом, чтобы под каждым отверстием находилось изображение продукта. Игровые жетоны разместите рядом с игровым полем. Участники игры определяют очерёдность хода и выбирают по два колпачка и трамплин одного цвета.

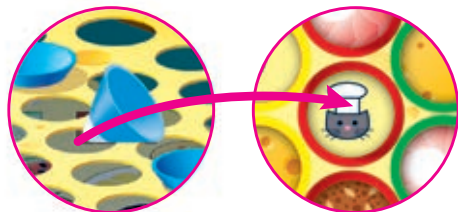


У детей дошкольного возраста ещё недостаточно развиты мелкая моторика и глазомер. Советуем предварительно потренироваться в метании колпачков и организовать игру на положительном эмоциональном фоне, поддерживая её участников в случае неудачи.

Ход игры. Игроки по очереди запускают с помощью трамплина на игровое поле два своих колпачка. Результаты запуска определяются следующим образом:

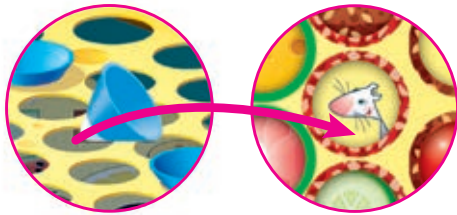


Если колпачок попал в отверстие на игровом поле, игрок берёт из банка жетон, соответствующий изображению на донышке.

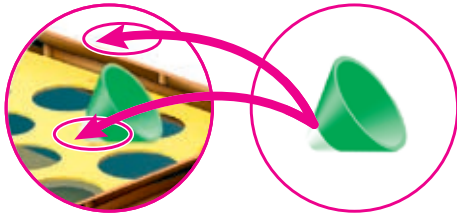


Если колпачок попал в центральное отверстие на игровом поле — символ кота, то игрок берёт из банка любой жетон.

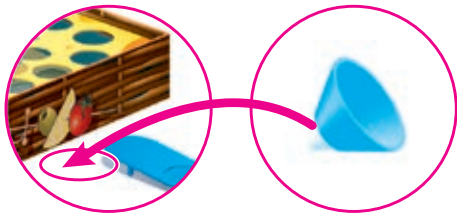
КАНАПЕ



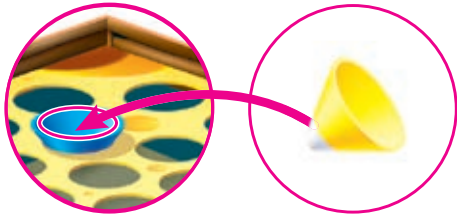
Если колпачок попал в отверстие с символом мышки, то игрок должен вернуть в банк любой жетон (в кладовку забралась мышь). Если жетонов нет, то мышь остаётся голодной.



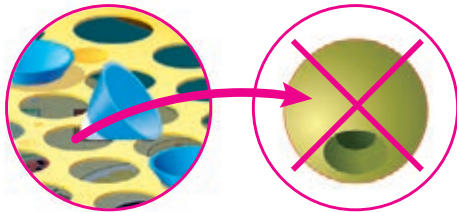
Если колпачок перелетел за пределы поля или не попал в отверстие, то игрок жетона не получает. Попытка считается совершенной.



Если при броске колпачок не долетел до коробки с игровым полем, то ход переходит другому игроку.

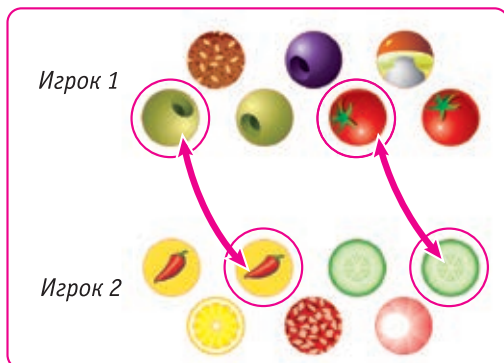


Если при броске один колпачок попадает в другой, который уже находится в отверстии игрового поля, то игрок берёт за каждый колпачок по одному соответствующему жетону независимо от того, кому принадлежал первый колпачок.



Если колпачок попал на игровом поле в отверстие, а в банке закончились жетоны с этим продуктом, то игрок делает дополнительный бросок.

КАНАПЕ



Игроки могут обмениваться жетонами в процессе игры, если у них есть несколько жетонов с одинаковыми продуктами.

Окончание игры

Вариант для начинающих игроков

Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков первым соберёт канапе из 7 любых продуктов. Этот участник становится победителем.

Основной вариант

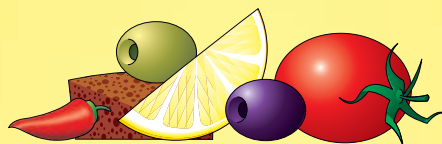
Игра заканчивается, когда кто-либо из игроков соберёт канапе из 7 различных продуктов, при этом хлеб должен быть обязательно, это основа канапе.

Вариант для гурманов с настоящими продуктами

Перед игрой подготовьте тарелку с настоящими продуктами на свой вкус и используйте их вместо игровых жетонов. Победителем становится игрок, который первым собрал канапе из 7 продуктов, а каждый участник получает угощение, приготовленное своими руками.

Приятного аппетита!

Желаем удачи!



Изготовитель: ЗАО «Степ Пазл».

142105, Россия, Московская обл., г. Подольск,
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73, www.StepPuzzle.ru

© ЗАО «Степ Пазл», 2019
© Д. Е. Литвин, иллюстрации, 2019

Разработчик игры *Илья Аникин*
Редактор *Ольга Юсова*
Дизайнер *Игорь Ловцов*
Верстальщики *Александр Прохоров,*
Ксения Соколовская