

УДАЧНАЯ ПАРТИЯ

3 в 1
игры

BONDIBON™

ШАХМАТЫ

Правила игры

Доска и начальная позиция

Играют два игрока. Каждый имеет набор фигур, в который входят:

- 1 король
- 1 ферзь (в просторечии — королева)
- 2 слона (в просторечии — офицеры)
- 2 коня (в просторечии — лошадь)
- 2 ладьи (в просторечии — туры)
- 8 пешек

Один игрок играет белыми фигурами, другой — черными. Порядок начального размещения фигур на горизонталях 1 и 8 (от «а» «к» «h»): ладья, конь, слон, ферзь, король, слон, конь, ладья. Горизонтали 2 и 7 занимают пешки.

Фигуры ходят следующим образом:

- ферзь** — на любое расстояние по вертикали, горизонтали или диагонали;
 - ладья** — на любое расстояние по вертикали или горизонтали;
 - слон** — на любое расстояние по диагонали;
 - конь** — в форме буквы «Г»: на 1 клетку по горизонтали и на 2 по вертикали, или наоборот, на 1 клетку по вертикали и 2 по горизонтали;
 - пешка** — ходит со взятием и без взятия по-разному: — без взятия пешка может сделать первый ход на 1 или 2 клетки вперед (для белых вперед значит в направлении возрастания номера строки, для черных — убывания), а последующие ходы — только на 1 клетку вперед; — со взятием — на одну клетку левее или правее той, что впереди текущей позиции пешки; если пешка доходит до противоположной стороны доски (для белых — до 8-ой горизонтали, для черных — до 1-ой горизонтали), ходящий должен заменить ее на любую другую фигуру того же цвета (по его желанию), кроме короля (прохождение пешки);
 - король** — на одну клетку в любую сторону.
- Ходы выполняются поочередно. Право первого хода всегда принадлежит белым. Ход не должен заканчиваться на поле, занятом своей фигурой или пешкой.
- Партия может закончиться победой одного из соперников или вничью.

ШАШКИ

Правила игры

Используется доска 8x8 клеток. У каждого игрока в начальной позиции по 12 фишек — так называемых «простых» шашек, которые занимают первые три ряда с каждой стороны. В ходе игры шашки движутся по черным полям, они могут вставать только на незанятые поля. «Простая» шашка движется по диагонали вперед на одну клетку и бить вперед и назад (при этом шашка может ходить на две клетки, перепрыгивая через шашку или дамку соперника, которая снимается с доски; если из нового положения бьющей шашки можно побить другую шашку соперника, ход продолжается, и т. д.). При достижении дамочного поля (любого поля последней горизонтали) или при бое через дамочное поле «простая» шашка превращается в дамку и продолжает бой по правилам дамки (теперь она может ходить на любое число полей по диагонали в любом направлении). Игрок на своем ходу обязан побить шашку противника, если у него есть такая возможность (если под боем две или более шашек противника, игрок выбирает ход не «дамкой»). Пропуск хода не допускается.

Цель игры — «съесть» или «запереть» (лишить возможности хода) все шашки противника.

БРОДИЛКА

Правила игры

Цель игры: Выигрывает игрок, который первым достигает квадрата «100». Количество игроков должно соответствовать количеству цветных фишек. Игроки по очереди кидают игральную кость, для того чтобы определить очередность хода.

Ход игры: Суть игры состоит в том, что каждый игрок кидает игральную кость и продвигает свою фишку на такое количество квадратов, которое выпало на кубике. Каждый бросок может привести игрока либо на квадрат с лестницей, которая позволит подняться вверх, либо на квадрат со змеей, которая заставит вернуться вниз к своему хвосту.

Ячейки с «Лестницей»

попав на квадрат №	вы должны подняться на квадрат №
1	38
4	14
9	31
21	42
28	84
36	44
51	67
71	91
80	100

Ячейки со «Змеей»

попав на квадрат №	вы должны вернуться на квадрат №
16	6
47	26
49	11
56	53
62	19
64	60
87	24
93	73
95	75
96	78