



ПРАВИЛА ИГРЫ

А что будут делать мыши, если холодильник так и ломится от еды? Будут готовиться к празднику и старательно запастись продуктами! Игрокам нужно будет бросать кубик и собирать фишки мышей: ведь тот, к кому прибежит больше всех этих юрких зверюшек устроит самый пышный пир! Будьте внимательны – если мыши почувствуют кота, они могут убежать в соседнюю нору.

ХОД ИГРЫ

Выньте поле из коробки и положите его в центр стола. Поставьте на него все 12 фишек. Это мыши, которым не терпится наполнить норы продуктами. Начинаем!



ПИР ГОРОЙ!

Состав игры:

- Поле
- Фишки мышей – 12 шт. (по 2 каждого из 6 цветов)
- Кубик «D10»
- Правила игры

ХОД ИГРЫ


Начинает младший игрок, ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход игрок бросает кубик.




Если выпала цветная грань – возьмите с поля фишку мыши такого же цвета и поставьте перед собой. Мышь


прибежала к вам. Если на поле нет фишки такого цвета (эти мыши уже у других игроков) – заберите её у того игрока, перед которым она стоит. Мышь решила перебежать к вам. Если обе фишки мышей этого цвета находятся у вас – ничего не происходит.



Если выпала **мышь** – возьмите фишку мыши любого цвета с поля и поставьте перед собой.



Если выпал **сыр** – все остальные игроки должны отдать вам по 1 фишке мыши, если у них есть хотя бы одна. Если у кого-то нет мышей, он ничего не отдаёт.



Если выпала **кошка** – время перемен! **Все** игроки отдают всех своих мышей соседу слева (по часовой стрелке).



Если выпала **мышеловка** – игрок возвращает на поле одну любую из имеющихся у него мышей.

Мышь убежала за новыми продуктами, но не успела вернуться в нору. Если мышей нет, игрок ничего не отдаёт.

КОНЕЦ ИГРЫ



Игра заканчивается, когда на поле не останется ни одной фишки (все мыши разбегутся от холодильника к игрокам). Игрок, собравший больше всех фишек мышей, побеждает.

Если у нескольких игроков оказывается одинаковое количество мышей – объявляется ничья.

