

СУПЕРЛОТО

Для игры в лото понадобится 24 карточки с крупными изображениями животных, мешочек для карточек (в комплект не входит) и 4 карты с изображениями мест обитания: *Ферма, Море, Лес и Саванна*.

Каждый игрок может выбрать одну или несколько карт в зависимости от количества участников. Обычно участвуют от двух до четырех игроков, но можно играть и в одиночку.

Если играют несколько человек, то начинает самый младший.

Он достает из мешочка картинку и показывает ее всем игрокам. Тот, кто нашел ее у себя на карте, забирает ее и накрывает ею соответствующий силуэт на своей карте. Далее ход переходит к нему. Так развивается логика и наблюдательность.

Выигрывает тот, кто первым закроет все силуэты на своей карте или своих картах.

ИГРА НА ВНИМАНИЕ

Эта игра стимулирует наблюдательность и концентрацию внимания.

На столе выкладывают 4 карты с животными и местами их обитания таким образом, чтобы они образовывали единое игровое поле.

Ведущий (не из числа игроков) выкладывает возле себя 48 карточек с изображениями животных картинками вниз. Он берет по одной карточке и показывает картинку игрокам.

Участники игры должны как можно скорее найти изображение животного или его силуэт на картах и показать его пальцем. Тот, кто успел это сделать первым — забирает карточку себе.

Побеждает тот, кто наберет больше всех карточек.



R63567

Liscianigiochi srl. Via Ruscitti 16, Zona Industriale S. Atto, 64100 Teramo, Italy
www.liscianigroup.com

(Лішианіджочі срл, Віа Русітті, 16, Зона Індустріале, Сантатто, 64100 Терамо, Італія)

Словарный мультинабор

МИР ЖИВОТНЫХ

Играем, растем
и учимся вместе
с Морковкой Каротина!

*Уважаемые родители,
благодарим вас за выбор продукции Lisciani!*

«Словарный мультинабор. Мир животных» — эффективное средство обучения дошкольников. Разнообразный материал, представленный в наборе, позволяет в игровой форме познакомиться с несколькими темами: *Животные, Места их обитания, Слова, Формы, Цвета*.

Игры представлены в порядке постепенного нарастания сложности заданий. Это позволит ребенку легче освоить материал, накопить новые знания, развить память и внимание.



СОСТАВ НАБОРА:

- 4 двухсторонние карты с местами обитания животных
- 48 карточек с животными (24 с большими картинками и 24 с маленькими картинками)
- Ручка-тестер *Интерактивная Морковка Каротина* в комплекте с батарейками

МЕМОРИ С ЖИВОТНЫМИ

Цель этой игры — собрать пары одинаковых изображений животных. В наборе 48 карточек с животными (с крупными и мелкими изображениями). Карточки раскладываются на столе изображениями вверх. В течение нескольких минут игроки запоминают расположение картинок, а потом переворачивают карточки вниз изображением. Начинает игру самый младший. Он берет любые две карточки и переворачивает их.

Если изображения на них совпали (размер изображений не имеет значения), то игрок забирает их себе и переворачивает следующую пару, если не совпали, то карточки возвращаются на место и ход переходит к следующему игроку. **Побеждает тот, кто наберет больше всех пар животных.** В эту игру можно играть как самому, так и с друзьями.

СЛОВАРНАЯ ВИКТОРИНА

Еще одна забавная игра для знакомства с животными, в которую можно играть в одиночку или компанией.

Нужно правильно определить названия 24 животных из различных мест обитания (*ферма, море, лес и саванна*).

Ребенку поможет справиться с заданием *Интерактивная Морковка Каротина*.

Нажимая ее кончиком на черную точку возле изображения животного, игрок может услышать радостный возглас *Каротины*.

Это значит, что ответ выбран правильно.



ПОИСК СИЛУЭТОВ

Игра на поиск силуэтов животных. Закрепляет у детей знания по названиям и внешнему виду животных.

Для игры потребуются *Интерактивная Морковка Каротина* и 4 карты (лицевая сторона) с шестью изображениями животных для каждого из мест обитания: ферма, море, саванна и лес. Ребенок должен найти на карте правильный силуэт животного и с помощью *Морковки Каротина* определить его название. Радостным восклицанием *Каротина* подскажет верный выбор из двух вариантов названий.

Так ребенок самостоятельно разовьет навыки наблюдения, распознавания форм и запомнит названия животных.



ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА

После того, как ребенок научился распознавать силуэты животных, задачу можно немного усложнить, чтобы развить логические навыки и наблюдательность.

Для этой игры потребуются 4 карты с местами обитания животных (оборотная сторона) и *Интерактивная Морковка Каротина*. На картах изображены места обитания животных: ферма, море, саванна и лес. Кроме того на каждой карте расположены 12 силуэтов животных, но только 6 из них относятся к указанному месту обитания. Ребенок должен правильно выбрать силуэты, нажимая кончиком *Морковки* на черные точки возле них. Если выбор сделан правильно, то *Каротина* сообщит об этом.

