**Лото русское с пластмассовыми фишками**

В начале игры выберете ведущего. Пластмассовые фишки (90 штук) положите в мешок, чтобы можно было доставать их не глядя. Каждый участник выбирает себе одну или несколько карточек и кладёт перед собой. Количество карточек не ограничено.

 Ведущий тщательно перемешивает фишки в мешке и начинает доставать по одной, громко и отчётливо объявляя её номер. Каждый игрок проверяет есть ли на его игровых карточках такой номер. Если такой номер есть, игрок закрывает его маркером, при этом должен помнить, что такой номер может оказаться на нескольких игровых картах. Если такого номера нет, то игрок ждёт объявления следующего числа.

Выигрывает тот, кто первым закроет маркерами все 5 чисел одной строчки на игровой карте. Можно усложнить игру и вести её до тех пор, пока один из играющих не закроет первым все числа на одной из игровых карт. Он считается выигравшим.

В процессе игры можно использовать старинный жаргон. Приводим некоторые примеры:

1 – Кол, 3 – Трое (на троих), 10 – Бычий глаз, 11 – Барабанные палочки, 12 – Дюжина, 13 – Чёртова дюжина, 18 – В первый раз, 22 – Утята (гуси-лебеди), 25 – Опять 25, 44 – Стульчики, 50 – Полста,

55 – Перчатки, 66 – Валенки, 69 – Туда-сюда, 77 – Топорики, 88 – Бабушка, 89 – Дедушкин сосед, 90 – Дедушка.

**Пластикалық фишкалары бар орыс лотосы**

Ойынның басында көшбасшыны таңдаңыз. Пластикалық фишкалады (90 дана) сөмкеге салыңыз, сонда сіз оларды қарамай шығара аласыз. Әрбір қатысушы бір немесе бірнеше карталарды таңдап, оларды алдына қояды. Карталардың саны шектелмейді.

 Баяндамашы сөмкедегі фишкаларды мұқият араластырып, олардың санын қатты және анық жариялай отырып, оларды бір-бірден шығаруға кіріседі. Әрбір ойыншы өзінің ойын карталарында мұндай нөмірдің бар-жоғын тексереді. Егер мұндай нөмір бар болса, ойыншы оны маркермен жабады, бірақ мұндай нөмір бірнеше ойын карталарында пайда болуы мүмкін екенін есте ұстауы керек. Егер мұндай нөмір болмаса, ойыншы келесі нөмірдің жариялануын күтеді.

Маркерлермен ойын картасындағы бір жолдағы барлық 5 нөмірді бірінші жапқан адам жеңімпаз болады. Сіз ойынды қиындата аласыз және оны ойыншылардың бірі ойын карталарының біріндегі барлық сандарды бірінші болып жауып тастамайынша жалғастыра аласыз. Ол жеңімпаз болып саналады.

Ойын барысында ескі жаргондарды қолдануға болады. Міне, кейбір мысалдар:

1 – қазық, 3 - үшеу, үшеуге, 10 – Бұқаның көзі, 11 – барабан таяқшалары, 12 – ондаған,

13 – Шайтанның ондығы, 18 – Бірінші рет, 22 – Үйректер (қаз-аққулар), 25 – тағы 25,

44 – орындықтар, 50 – жүздің жартысы, 55 – Қолғаптар, 66 – Киіз етіктер, 69 – анда-мұнда,

77 – Балталар, 88 – Әже, 89 – Атаның көршісі, 90 – Ата.