

~ Веселая ~
НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

НЕ КИБНИ!

Тренируем память, скорость реакции
и чувство юмора!

В наборе:

56 карт с фруктами,
правила игры.

Задача игрока:

Набрать наибольшее
количество карт.



Подготовка к игре:

Перемешиваем карты и кладём
в стопку рубашкой вверх в центре
стола, чтобы всем игрокам было
хорошо их видно. Выберите
того, кто будет начинать игру.

Процесс игры:

Первый игрок берёт верхнюю карту,
открывает её и кладет рядом с
колодой. Важно открывать карту так,
чтобы её увидели все участники
одновременно! Игрок, открывший
карту, придумывает появившемуся
фрукту имя, которое все игроки
стараются запомнить. Оно может
быть абсолютно любым: связанным с
внешним видом персонажа

(например, Лимончик, Бананов) или
же наоборот отвлеченным от него
(Карл, Мистер Икс, Сан Саныч). Имя
может состоять из одного или
нескольких слов. После этого ходит
следующий игрок, который выкла-
дывает новую карту из колоды поверх
открытой.

Все смотрят на появившегося персонажа и:

- Если он новенький, то игрок, открыв-
ший карту, придумывает персонажу
имя на свой вкус;
- Если он уже появлялся в игре, то все
стараются скорее вспом-
нить и выкрикнуть его
имя – причём сделать
это может любой
участник,



а не только тот, кто открыл карту. Первый правильно назвавший имя персонажа забирает все открытые карты в свою стопку победных очков. Когда ход завершён, право открывать новую карту переходит к следующему по часовой стрелке игроку.

Что делать, если:

- Если никто не может вспомнить имя персонажа (даже тот, кто его придумал!), - тогда просто назовите его заново.
- Если не удалось определить, кто выкрикнул имя первым, то карта остаётся лежать на месте.

Усложнение:

Для того, чтобы сделать игру сложнее, предлагаем верхние карты из выигранных держать открытыми. Если только что появившийся персонаж совпал с одной из них, то называйте не имя, а фразу «НЕ КИСНИ!». Игрок, сделавший это первым, забирает все открытые карты с кона.

Штрафы:

Перед тем, как ввести штрафы, подумайте, не расстроит ли это младших игроков. Если вы готовы, читайте дальше. Верните одну карту из выигранных вниз общей колоды, если:

- Неправильно выкрикнули имя очередного персонажа;
- Игрок сначала открыл и посмотрел карту сам, а после показал другим игрокам;
- Играя по усложнённым правилам, назвали имя вместо фразы «НЕ КИСНИ!».

Окончание игры:

Игра заканчивается, когда в колоде не останется карт. Победителем становится тот, кто набрал наибольшее количество карт.

*Желаем
Весёлой
игры!*

