



Настольная игра-ходилка

Цель игры: Первым дойти до финиша.

Подготовка к игре: Сложите в стопку или в мешочек двусторонние карточки с вопросами. Первым ходит игрок, выбросивший максимальное количество очков на кубике.

Ход игры: Игроки бросают кубик и двигаются по игровой дорожке. Когда игрок попадает на клетку с картинкой, его задание – найти и показать данную картинку на игровом поле.

Если игрок попал на клетку, ему нужно взять карточку из мешочка и ответить на вопрос.

Если на карточке изображены слоги, игроку нужно правильно составить слово: «ЦВЕТОЧЕК».



Когда фишка попадает на клетку с красной или синей стрелкой, игрок перемещается по полю на указанное место.

Ответы на вопросы:

- Имена героев мультфильма можно найти на обратной стороне коробки.
- У Джорджа любимая игрушка – мистер Динозавр.
- Мама Свинья очень любит готовить.
- Пеппа ходит в детский сад.
- Когда папа подкидывал блин, тот прилип к потолку.
- Вся семья кроме Пеппы и Джорджа боится пауков.
- В детском саду ставили спектакль про Красную шапочку.
- Упавшие ключи достали с помощью крана.
- Пеппа забыла на пикнике мишку Тедди.
- Ребята принесли в детский сад: золотую рыбку, палочника, геккона, игрушечную обезьянку и черепаху.

Игра «Мемори».

Переверните карточки изображением вниз. Игроки ходят по часовой стрелке, первым ходит самый младший игрок. Игрок переворачивает две любые карточки так, чтобы все их видели. Если карточки одинаковые, он забирает их себе и снова открывает две любые карточки. Если карточки разные, игрок переворачивает их обратно изображением вниз и ход переходит к следующему игроку. Игра заканчивается, когда не остается карточек. Побеждает игрок, собравший наибольшее число парных карт.



Пазл «Собирайка».

Найдите, кому из героев принадлежит изображенный на детали пазла предмет или питомец, и соберите пазл.



Пазл «Найди и покажи».

Вместе с ребенком найдите на пазле предметы, изображенные на рамке, и попросите малыша показать их.

Игра «Найди противоположности». В наборе 20 карточек с противоположностями (близко-далеко, взрослый-ребёнок или большой-маленький, день-ночь, высоко-низко, внутри-снаружи, один-много, пустая карусель-полная карусель, подъём в гору-спуск с горы, весёлая-грустная, сухо-мокро).



Пазлы-цепочки «Найди закономерность». Ребёнку нужно собрать пазлы, продолжив логическую цепочку (красный-синий, жёлтый-зелёный, маленький-большой, высокий-низкий, закрытый-открытый, весёлый-грустный, тёплый-холодный, фиолетовый-оранжевый, полосатый-без узора, квадратный-круглый, полный-пустой, мам-дочка, чистый-грязный, короткий-длинный, розовый-голубой, один-много).

