

ЗНАЧЕНИЯ ПОЛЕЙ



ВПЕРЕД!

Получи M2 в банке, если ты прошёл или остановился на поле «ВПЕРЕД!»



ИСПЫТАЙ УДАЧУ

- Возьми карточку «Испытай удачу» сверху стопки, прочитай её вслух и следуй написанным инструкциям.
- Верни использованную карточку вниз стопки.



ОТПРАВЛЯЙСЯ В ТЮРЬМУ

Отправляйся в тюрьму! Не проходи поле «ВПЕРЕД!». В начале своего следующего хода заплати M1 или используй карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно», если она у тебя есть. Затем бросай кубик и ходи, как обычно. Находясь в тюрьме, ты можешь получать ренту.



НА ЭКСКУРСИИ

Если ты остановился на этом поле во время своего хода – ты в тюрьме просто на экскурсии!



БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Ничего не делай, просто отдыхай.

5. Вот и всё! Очередь переходит к следующему игроку.

СТАНЬ ПОБЕДИТЕЛЕМ!

1. Если у тебя нет денег, чтобы заплатить ренту, купить собственность или заплатить штраф по карточке «Испытай удачу», ты – банкрот! На этом игра заканчивается.
2. Оставшиеся игроки подсчитывают свои деньги, и игрок, у которого больше всего денег, **ПОБЕЖДАЕТ!**
3. Ничья? Подсчитай общую стоимость всей твоей собственности и прибавь её к твоим сбережениям!

ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ ИГРОКОВ!

Как только вы хорошо освоите стандартные правила, попробуйте сыграть по указанным ниже правилам – интересно, кто победит?

1. Если у тебя нет денег, чтобы заплатить ренту или штраф по карточке «Испытай удачу», ты можешь закрыть свой долг в обмен на свою собственность.
2. Если ты должен деньги другому игроку, твоя собственность переходит к нему. Если ты должен деньги банку, твоя собственность снова выставляется на продажу.
3. Если ты всё равно не можешь заплатить, ты – банкрот, и на этом игра заканчивается. Все подсчитывают сбережения, чтобы узнать, кто стал победителем!

Наименования и логотипы HASBRO GAMING, MONOPOLY являются торговыми марками компании Hasbro. Отличительный дизайн игрового поля с четырьмя квадратами-углами, имя и персонаж г-на MONOPOLY, а также отличительные элементы игрового поля и фигурок являются торговыми марками компании Hasbro, её собственность.

© 1935, 2013 Hasbro. Все права защищены.

Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария

© 2013 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА.

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.

Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

www.hasbro.ru



1013A6984-121 00

1013A6984-121 00 Monopoly Jun

Originator: Col Approval: Final File Nam

ВОЗРАСТ
5+



**МОЯ
ПЕРВАЯ
МОНОПОЛИЯ**

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

BRAND

MONOPOLY

JUNIOR

ЦЕЛЬ ИГРЫ!

- Перемещайся по игровой доске, покупай собственность, если ты остановился на поле с незанятой собственностью, и бери карточки «Испытай удачу».
- Когда у одного из игроков заканчиваются деньги - другие игроки подсчитывают свои сбережения.
- Побеждает игрок, у которого больше всех денег!

В КОМПЛЕКТЕ:

- 1 игровая доска
- 4 фигурки персонажей
- 20 карточек «Испытай удачу»
- 48 значков «Продано»
- 90 банкнот по 1 рубль каждая
- 4 карточки «Какой ты персонаж?»
- 1 игральный кубик



ВНИМАНИЕ:  Опасность удушения – Мелкие детали Для детей старше 3 лет. 

**ПРИ СБОРКЕ НЕОБХОДИМА
ПОМОЩЬ ВЗРОСЛЫХ**

Если ты играешь впервые

Выдавите все 48 значков «Продано» из картонной заготовки. Лишний материал утилизируйте.

ПОДГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ!

1. Разложите игровую доску и поместите её в центр между игроками.
2. Возьмите карточки «Испытай удачу» и отложите 4 карточки персонажей. Эти карточки не используются в игре. Просто прочитайте их, и выбери своих персонажей!

4 карточки персонажей:



Кем будешь ты?



3. Каждый игрок помещает фигурку своего персонажа на поле «ВПЕРЁД!»
4. Найдите 12 значков «Продано» с изображением своих персонажей и положите их перед собой.



x12



x12



x12



x12

5. Перемешайте 20 карточек «Испытай удачу» и положите их лицом вниз на соответствующее место на игровой доске.
6. Выберите одного игрока на роль банкира. Банкир следит за деньгами.
Самое время раздать наличные:

Если играют 2 игрока: раздайте каждому игроку по $\text{₹}20$

Если играют 3 игрока: раздайте каждому игроку по $\text{₹}18$

Если играют 4 игрока: раздайте каждому игроку по $\text{₹}16$



ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Как стать победителем

Накопить больше всех денег к тому моменту, когда один из игроков окажется банкротом (т.е. у него не останется денег, чтобы заплатить ренту, купить собственность на поле, на котором он остановился, или заплатить штраф по карточке «Испытай удачу»).

Ход игры

1. **Первым ходит самый младший игрок!** Затем ход переходит к игроку слева.

2. **Кидай кубик и передвигай фигурку персонажа** на выпавшее количество полей по часовой стрелке, начиная с поля «ВПЕРЕД!».

- Всегда двигайся только вперёд, двигаться назад нельзя.
- Получи М2 в банке, если ты прошёл или остановился на поле «ВПЕРЕД!»

3. **Где ты остановился?** Перед началом игры прочитай все значения полей.

Если ты остановился на:



ПОЛЕ С НЕЗАНЯТОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ

Если эта собственность никому не принадлежит, ты обязан купить её!

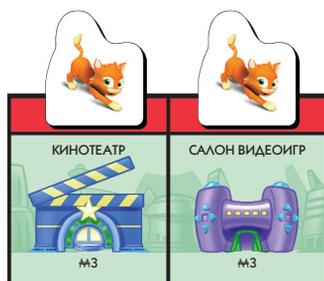
- Заплати в банк сумму, указанную на поле.
- Положи один из своих значков «Продано» на цветную полосу в верхней части поля, чтобы все знали, что теперь эта собственность принадлежит тебе!



ПОЛЕ С ЧУЖОЙ СОБСТВЕННОСТЬЮ

Если собственность принадлежит другому игроку, заплати ренту. Рента – это сумма, указанная на поле игровой доски.

Если собственность принадлежит тебе, ничего не делай.



ПАРА = ДВОЙНАЯ РЕНТА!

Если игроку принадлежать обе собственности одного цвета, рента равна указанной на поле сумме, умноженной на два!

4. **Значения полей и информацию о том, как стать победителем, читай на следующей странице!**