

RUS

cat & mouse

**Игра «Кошки-мышки»
Динамичная охота за сыром для
2–4 игроков в возрасте от 4 лет и старше**



Ravensburger® Games No. 24 563 5
Лицензия: © 2003, 2021 Seven Towns Ltd.
Дизайн: Nina Schmider, KniffDesign (правила)
Иллюстрации: Маркус Эрдт | Фотографии: Becker Studios
Редактор: Стефани Фимпель/Жан-Батист Рамассами

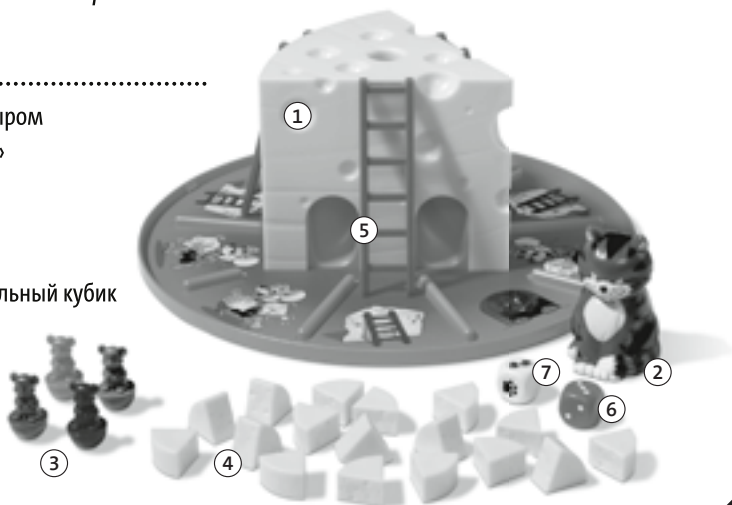
Надо же, какой пир для четырех мышек! Они играют на огромном куске сыра и смакуют каждый кусочек. Они забираются на лесенки и скатываются вниз через дырки в сыре. Где приземлится каждая из мышек, и сколько сыра она сможет собрать?

Только осторожно: неподалеку шастает кот Макс, всегда готовый застать мышей врасплох и забрать у них сыр. Он может даже поймать одну из мышек и удерживать ее, пока другая не привлечет его внимание.

Какая из мышек победит в этой сырной гонке?

Состав:

- ① 1 Игровая доска с сыром
- ② 1 Фишка «Кот Макс»
- ③ 4 Фишки «Мышка»
- ④ 17 Жетонов «Сыр»
- ⑤ 3 Лесенки
- ⑥ 1 Стандартный игральный кубик
- ⑦ 1 Кубик с лапками



Подготовка к игре:

- Поместить сыр в центр стола.
- Вставить лесенки в отверстия в верхней части сыра и защелкнуть их.
- Поместить фишку «Кот Макс» на игровое поле под одной из лестниц.
- Положить кусочки сыра и два игровых кубика рядом с доской.
- Каждый игрок выбирает мышку и размещает ее в одной из четырех позиций на сыре. Если играют два или три игрока, лишних мышек можно убрать обратно в коробку.



Цель игры:

Стать первым игроком, который соберет пять кусочков сыра.

Правила игры:

Чтобы начать игру, каждый из игроков бросает мышку в отверстие в верхней части сыра. Мышка начинает движение с того поля, на котором приземлилась. В этот момент сыр еще нельзя собирать.

Игра и перемещение в ней происходит по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок.

1. Бросить кубик:

Дождаться своего хода и бросить кубик. Стандартный кубик определяет, как далеко продвигается мышка; кубик с лапками определяет, как далеко продвигается кот Макс. Если выпадает пустая грань, Макс не двигается.



2. Передвинуть мышку:

Сначала передвинуть мышку, а затем сразу же выполнить одно из действий, описанных на следующей странице.

Выполнить действие:

Ваша мышка оказывается на одном из следующих игровых полей:



Мышка с куском сыра:

Взять один кусочек сыра из запаса.



Мышка с двумя кусками сыра:

Взять два кусочка сыра из запаса.



Мышиная норка:

Ого, повезло! Если ваша мышка повстречается с котом Максом, то она в безопасности. Вам не

придется отдавать ему сыр, и он не сможет поймать мышку.



Лесенка:

Мышка забирается по лесенке на сыр. Опустить мышку в отверстие, а затем сразу же

выполнить действие, указанное на поле, где она приземлилась.

Ваша мышка переходит или скатывается на поле, где поджидает кот Макс:

К счастью, Макс еще не заметил мышку. Но ваша мышка напугана и роняет кусочек сыра. Если он есть у игрока, то нужно вернуть его в запас.

Важно! Возврат кусочка сыра **заменяет** действие, указанное на игровом поле, если это не мышиная норка.

3. Передвинуть кота Макса:

Если Макс оказывается на поле, где уже находится мышка, то нужно накрыть мышку котом, чтобы ее не было видно. Пока мышка поймана котом, она не может убежать – только если она не в мышиной норке. В этом случае кота Макса нужно поставить рядом с мышкой. Если дальше идет ход мышки, то она пропускает ход. Но как только у другого игрока выпадает одна, две или три лапки, кот передвигается на соответствующее количество полей и отпускает мышку. Если на поле находится более одной мышки, то нужно решить, **какую именно мышку** поймает кот.

4. Закончить ход:

Право делать ход переходит к игроку слева.

Конец игры:

Игрок, первым собравший пять кусочков сыра, **ВЫИГРЫВАЕТ!**



Другие версии правил игры:

Вариант игры для мышек постарше: Играть, как описано в основном наборе правил. Игроки договариваются о порядке игры: Кто ходит первым – мышь или кот?

Вариант игры для мышек помладше: Отложить оба кубика – для этого варианта игры они не понадобятся. Каждый игрок выбирает фишку и помещает ее на одно из полей на сыре. Кот Макс начинает игру на любом из полей с лестницей. Игра идет по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок.

Чтобы начать игру, каждый из игроков бросает мышку в отверстие в верхней части сыра.

Если ваша мышка приземлилась:

- на поле с кусочком сыра, надо взять один кусочек из запаса;
- на поле с двумя кусочками сыра, надо взять два кусочка сыра из запаса;
- на мышиную норку, сыр вы не берете. Но кот вашей мышке не угрожает;
- на поле, где уже сидит кот, надо вернуть один кусочек сыра (если он есть у игрока) в запас.

Затем переместить кота Макса на одно поле по часовой стрелке. Если Макс встречается с одной или более мышек, каждая из них тут же роняет кусочек сыра от испуга. Сыр возвращается в запас.

Игра идет до тех пор, пока весь сыр не будет у мышек. Мышка, у которой больше всех сыра, **ВЫИГРЫВАЕТ!** Может быть несколько победителей.

Внимание. Не предназначена для детей младше 3 лет. Мелкие детали, опасность заглатывания и удушения.

© 2003/2021

