

# ВКУСОМЕТР

Суши с тунцом против гамбургера, пончик против сосисок... А какое блюдо составит конкуренцию маринованным огурцам?

Настоящая битва гурманов – на вашем столе! Распределяйте блюда по вкусу, калорийности и уровню мастерства – получите звание истинного гурмана! Говорят, опытных игроков «Вкусометра» приглашают в ресторанные критики.

## 1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

40 карт блюд с уникальным набором баллов за 3 свойства: калорийность (ккал/100г), вкус, уровень мастерства, требуемый для приготовления блюда «с нуля», указанных на обратной стороне.

Вкус и уровень мастерства оценен в баллах создателями игры – гурманами и поварами-любителями. В случае если вкусовые предпочтения игроков не соответствуют заявленным, есть возможность использовать собственные значения вкуса для блюд. Просто присвойте блюдам баллы от 1 до 40 в параметре «Оценка гурмана», где 1 – наименее вкусное, на ваш взгляд, блюдо и 40 – самое вкусное, и впишите их в белое поле ниже авторского рейтинга.

## 2. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте все карты, положите колоду изображениями блюд вверх

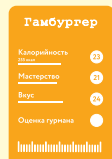


## 3. ХОД ИГРЫ

Право быть ведущим первым достается самому младшему игроку. Игрок, следующий за ведущим по часовой стрелке, берет из колоды 5 карт. Он раскладывает карты

перед собой, чтобы было видно все 5 блюд. Переворачивать карты пока не разрешается. Ведущий на свое усмотрение назначает игроку, взявшему карты, свойство. Игрок должен расположить свои блюда в порядке возрастания баллов именно за одно конкретное свойство из трех – калорийность, вкус или уровень мастерства.

После того как карты разложены, игрок переворачивает их. В случае если он разложил карты правильно, игрок может взять одно из выложенных перед ним блюд себе в коллекцию (в качестве победного очка). Если игрок допустил ошибку, то все карты замешиваются обратно в колоду.



После этого ход окончен и ведущим становится тот игрок, который только что раскладывал карты.

## 4. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра продолжается, пока каждый из игроков не сделает по 3 хода. После этого победившим объявляется игрок, который собрал больше всего блюд в своей коллекции. Если у двух игроков равное количество блюд – необходимо сложить их баллы за все 3 показателя – победитель тот, у чьих блюд баллов больше.

Играйте столько раундов, сколько пожелаете! Чтобы было еще интересней, можно усложнить игру и раскладывать не 5 карт, а 7 или больше.

