

**МОНОПОЛИСТ**

дорожная версия

12+

# ПРАВИЛА ИГРЫ



2-8 игроков



30 минут - 5 часов

# МОНОПОЛИСТ

**Количество игроков:** от 2 до 6 бизнесменов

**Цель игры:** стать самым успешным бизнесменом, сохранив капитал.

## КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Монополист — крупный предприниматель, который контролирует весь рынок. Звучит заманчиво, не правда ли? Покорите большой город своим обаянием и жесткой стратегией: покупай, продавай и сдавай в аренду любые здания.

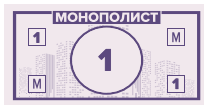
Начните путь вместе с конкурентами с ячейки «Вперед», определив очередь ходов броском кубика — у кого больше очков, тот ходит первым. Попав на свободный, еще никем не приобретенный **участок**, вы можете купить его. Если же вам не по карману такая покупка, **участок** будет разыгран банком на **аукционе**. Другой игрок, предложивший самую высокую цену, обязан выкупить этот **участок**. Вы можете взимать арендную плату с игроков, остановившихся на вашем **участке**. **Дома** и **отели**, построенные на участке одной группы, увеличивают стоимость арендной платы. При нехватке средств вы можете **заложить** один или несколько ваших **участков**.

Вы должны выполнять все требования, выпавшие на карточках «Шанс» и «Общественная казна». И будьте аккуратны — конкуренты будут очень рады, если вы попадете в тюрьму.

## ПОДГОТОВКА

1. Назначьте одного из игроков **банкиром**. Если в игре участвует больше пяти игроков, **банкир** может, по своему усмотрению, выполнять задачи только этой роли. **Банкир** выдает **деньги**, **документы на право собственности**, **дома** и **отели** и проводит аукционы. Он также выплачивает зарплату и премии, дает ссуду под залог, собирает налоги, штрафы, возвращает ссуды и любые проценты. Банк не может обанкротиться, поэтому **банкир** имеет право выдать необходимое количество наличных средств в виде долговых расписок на обычной бумаге. **Банкир** и **банк** — не одно и то же, свои денежные средства и собственность **банкир** должен хранить отдельно от банковских активов.

2. **Банкир** выдает каждому игроку по М1500 следующими купюрами:



5 купюра в М1



1 купюра в М5



2 купюры в М10



1 купюра в М20



1 купюра в М50



4 купюры в М100



2 купюры в М500

3. Распределите **дома, отели, деньги** по номиналу, а также **карточки собственности** на игровом поле.
4. Разделите карты «Шанс» и «Общественная казна» по разным колодам. Перетасуйте их и разместите на игровом поле на специальных ячейках.
5. Выберете фишки, которые вам нравятся, и установите их на ячейку «Вперед».
6. Определите очередь ходов. Все игроки бросают кубики. Первым ходит тот, чье количество очков больше, чем у других. Следующим ходит игрок, сидящий слева от первого, и так далее.

## ХОД ИГРЫ

В ваш ход, бросив кубики, переместите фишку на то количество ячеек, сколько очков вам выпало. На одной ячейке могут стоять несколько фишек. Двигаться по полю необходимо в направлении, указанном стрелкой на ячейке «Вперед». Ячейка, на которой вы остановились, определяет ваши действия:

- ▶ приобрести участок или другую недвижимость;
- ▶ заплатить арендную плату игроку, на чьем участке вы оказались;
- ▶ уплатить налоги;
- ▶ выбрать карточку из колод «Шанс» и «Общественная казна»;
- ▶ попасть в тюрьму;
- ▶ выдохнуть на «**бесплатной парковке**»;
- ▶ получить заплату, проходя ячейку «Вперед».

## Покупка участка

Когда вы попадаете на участок, ранее не купленный другим игроком, вы имеете право стать первым владельцем. Для этого заплатите банку стоимость участка, указанную на этой ячейке. За покупку вы получаете документы на право собственности (карточку собственности). Положите эту карточку перед собой. Документы на право собственности дают вам возможность взимать арендную плату с любого игрока, остановившегося на вашем участке.

Если вы не готовы купить участок за рыночную цену, банкир немедленно выставляет его на аукцион. Торг начинается с любой суммы, которую может дать каждый игрок. Побеждает тот, кто предложит самую большую стоимость. Победивший игрок обязан купить участок. Даже если вы ранее отказались покупать участок по первоначальной цене, вы можете участвовать в аукционе.

## Дома и отели

Особую стоимость имеют **группы участков в одной цветовой гамме**. Только после того, как вы соберете их все, можно начинать строительство. Покупайте **дома** и размещайте их на участках. Наличие домов или отеля увеличивает арендную плату.

Стоимость построек указана на соответствующих документах на право собственности.

Застраивать участки необходимо **равномерно**. Сначала постройте по одному дому на каждом участке. Только после этого можно строить второй дом и так далее. Максимальное количество домов на одном участке – четыре.

Вы имеете право покупать или продавать дома и отели во время своего хода или в перерыве между ходами других игроков. Продажа построек должна происходить также равномерно: вы не можете продать все дома с одного участка, пока на других участках этой цветовой гаммы еще есть дома.

Строительство приостанавливается, если хоть один из участков одной цветовой гаммы заложен.

Когда вы постройте на каждом участке по четыре дома, вы можете купить **отель**. Для этого необходимо вернуть все дома с участка в банк и заплатить стоимость отеля с документов на право собственности. На каждом участке можно построить только один отель.

## Остановка на чужом участке и аренда

Если вы остановились на участке, принадлежащем другому игроку, с вас взимается **арендная плата**. Сумма, взимаемая с арендатора, указана в документах на собственность и зависит от количества построек. Также, если игрок владеет всеми участками одной цветовой гаммы, арендная плата удваивается. Но если хоть один участок из них будет заложен – удвоение снимается.

За остановку на заложенных участках арендная плата не взимается.

Когда у вас не хватает наличных для арендной платы, вы можете заплатить одну часть деньгами, а вторую – участками, на которых еще нет домов или отелей. Стоимость определяется по договоренности игроков.

## Коммунальное предприятие

Если вы первым попали на эту ячейку, вы имеете право купить недвижимость по рыночной цене, указанной на игровом поле, как любой другой участок. Если не готовы купить, банкир выставляет «Коммунальное предприятие» на аукцион, в котором вы также можете участвовать.

Если же вы попали на уже приобретенную кем-то ячейку «Коммунальное предприятие», владелец имеет право потребовать арендную плату в соответствии с количеством очков на кубиках, которые вы обязаны бросить. Если игрок владеет только одним предприятием, арендная плата составит количество выпавших очков, умноженное на четыре, двумя – количество очков, умноженное на десять.

ГЕОРГИЕВСКИЙ ПЕРЕУЛОК	
Стоимость M100	
Арендная плата	
Без строений	M6
1 дом	M30
2 дома	M90
3 дома	M270
4 дома	M400
С отелем	M550
Постройка дома	M50
Постройка отеля	M50

Стоимость участка

Размер арендной платы за остановку на участке имеющем собственника

Стоимость постройки

**ЭЛЕКТРОСТАНЦИЯ**  
Стоимость M150



Если игрок владеет одним видом коммунального предприятия, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженных на 4.

Если игрок владеет обоими предприятиями, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженных на 10.

**ВОДОПРОВОД**  
Стоимость M150



Если игрок владеет одним видом коммунального предприятия, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженных на 4.

Если игрок владеет обоими предприятиями, рента равна сумме выпавших на кубиках очков, умноженных на 10.

## Аэропорт

Вы можете приобрести ячейку «Аэропорт», как любой участок или недвижимость. Также выставить на аукцион и участвовать в нем.

Если вы попали на «Аэропорт», который уже кому-то принадлежит, владелец может потребовать арендную плату, указанную на документах на право собственности.



## Шанс и Общественная казна

Остановка на одной из перечисленных ячеек дает возможность взять верхнюю карточку из соответствующей колоды. Задание, указанное на карточке, должно быть немедленно выполнено игроком, а карточка возвращена в низ колоды.

Если вы получили карточку бесплатного выхода из тюрьмы, вы можете продать ее другому игроку или отложить до момента, пока она вам не пригодится.

## Прохождение ячейки «Вперед»

Каждый раз, когда вы проходите или останавливаетесь на ячейке «Вперед», банк выплачивает вам M200.

Если одна из карточек «Шанса» или «Общественной казны» переносит вас на определенную ячейку, до которой вы должны были пройти «Вперед», вы получаете M200. Если карточка «Шанса» или «Общественной казны» отправляет вас в тюрьму, вы не проходите через ячейку «Вперед».

Вы можете получить двойные выплаты с ячейки «Вперед», если за один ход прошли ее и получили карточку «Шанса» или «Общественной казны» с заданием «Перейти на ячейку «Вперед».

## Налог

После остановки на ячейке «Заплатите налог» заплатите указанную сумму на игровом поле банку.

## Бесплатная парковка

Прекрасное место, чтобы отдохнуть! На данной ячейке вы в безопасности до следующего хода. Вы все также можете участвовать в аукционах и заключать сделки.

## Тюрьма

Вы можете попасть в тюрьму, если:

- ▶ вы остановились на ячейке «Отправляйтесь в тюрьму»;

- ▶ вы взяли карточку «Шанса» или «Общественной казны» с заданием «Отправляйтесь немедленно в тюрьму»;
- ▶ у вас выпал дубль 3 раза подряд.

Как только вы попадаете в Тюрьму, ваш ход заканчивается.

Выбраться из Тюрьмы можно тремя способами:

1. Со следующего хода заплатить М50 и продолжить игру.
2. Использовать карточку бесплатного выходя из тюрьмы. Если у вас нет такой карточки, купите ее у другого игрока за назначенную им цену.
3. Бросайте кубик в свой ход. Если выпал дубль, можете покинуть тюрьму и переместиться на выпавшее количество очков. Если дубль не выпадает 3 хода подряд, придется заплатить 50 тысяч рублей и вернуться в игру.

Вы имеете право получать аренду, пока находитесь в тюрьме.

## **Дубль**

Если при броске кубиков вам выпадает одинаковое число на обоих из них, вы можете после перемещения на выпавшее количество очков и выполнения задания снова бросить кубики. Если вам выпадает дубль 3 раза подряд, вы отправляетесь в тюрьму.

## **Неквотка построек**

Нередко в игре возникает ситуация, когда построек в банке остается совсем мало. Тогда банкир может устроить аукцион домов между несколькими игроками. Начальная цена здания берется с любого документа на право собственности. В случае, если здания вовсе отсутствуют, придется дожидаться, пока другие игроки не вернут их.

## **Сделки**

Вы можете торговаться не только с банком, но и между собой. Продавать или обменивать можно только участки без зданий, Коммунальные предприятия, Аэропорты, карточки, помогающие выйти из тюрьмы. Вся стоимость и условия обмена обговариваются игроками.

Продавать участок из группы одной цветовой гаммы можно только в том случае, если на всех участках отсутствуют постройки.

Продавать дома и отели можно только банку. А вот участок в залоге наоборот – только другим игрокам.

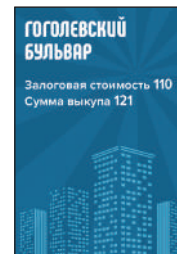
Дома продаются банку за стоимость в два раза меньше указанной на документах на право собственности. При продаже отеля банк возвращает половину стоимости отеля и четырех домов или сами четыре дома и также половину стоимости отеля.

Игроки не могут давать друг другу деньги взаймы.

## Залог

Бывают ситуации, когда вам срочно необходимы деньги. Тогда вы можете заложить любой участок без застроек. Продайте банку все постройки и переверните документы на право собственности. Сумма залога указана на обратной стороне. Для выкупа участка необходимо заплатить сумму, указанную на обратной стороне карточки.

Только вы можете выкупить участок у банка. А также продать участок другому игроку. В случае покупки игрок должен также выкупить собственность у банка, заплатив сумму, указанную на обратной стороне карточки собственности. Ссуда выдается только банком и только под залог участка или недвижимости.



## Банкротство

Когда ваши средства и активы не могут покрыть долги перед банком или игроками, вы объявляетесь банкротом.

За долг банк может забрать всю собственность и распродать другим игрокам на аукционе. Если у вас на руках есть карточка «бесплатно освободиться из тюрьмы», вы убираете ее в низ колоды.

Если же вы обанкротились из-за долгов другому игроку, он получает ваши карточки «бесплатный выход из тюрьмы», деньги, документы на право собственности (участки без домов и отелей), дома и отели продаются банку за половину их стоимости.

Вся недвижимость в залоге также передается игроку, и он обязан заплатить банку 10% от стоимости, а после может выкупить или оставить участок.

## ПОБЕДА

Победившим игроком считается бизнесмен, оставшийся в игре с капиталом.

## БЫСТРАЯ ИГРА

В этом режиме соблюдаются все правила обычной игры с тремя изменениями:

1. На этапе подготовки к игре банкир тасует документы на право собственности и раздает по две карточки каждому участнику, обратной стороной вверх. Игроки выплачивают в банк стоимость участков и продолжают игру в обычном режиме.
2. В быстрой игре на одном участке можно поставить три дома до момента строительства отеля.
3. После второго обанкротившегося игрока игра заканчивается. Игрок, ставший банкротом, отдает всю свою собственность со зданиями и деньгами кредитору или банку.

В конце игры все подсчитывают свой капитал:

- ▶ наличные;
- ▶ участки, Коммунальные предприятия, Вокзалы (стоимость считается по указанной на ячейке игрового поля);
- ▶ недвижимость в залоге (половина от рыночной стоимости);
- ▶ дома в полную стоимость;
- ▶ отели в полную стоимость вместе со стоимостью трех домов.

Выигрывает самый богатый игрок!

## ИГРА С ОГРАНИЧЕНИЕМ ВРЕМЕНИ

В начале этого режима игроки договариваются о времени окончания игры. Побеждает самый богатый игрок на момент окончания времени. На этапе подготовки к игре банкир тасует документы на право собственности и раздает по две карточки каждому участнику, обратной стороной вверх. Игроки выплачивают в банк стоимость участков и продолжают игру в обычном режиме.