

Маша и Медведь

БИТВА ВОСПОМИНИЙ

НАСТОЛЬНАЯ MEMO-ИГРА



ОБ ИГРЕ

Вернувшись к себе домой, Маша обнаружила, что все фотографии в её памятном альбоме перемешались, и теперь ей отчаянно нужна ваша помощь.

Помогите Маше отыскать столь важные для неё воспоминания. Объединяйтесь в команду с лучшим другом, выполняйте задания и докажите, что вы самые внимательные помощники Маши.

СОСТАВ ИГРЫ



16 двусторонних карт фотографий



8 карт заданий

Правила игры



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Разделитесь на две равные команды.

Если вы играете вдвоём, объедините самого опытного игрока с самым младшим — так ваши команды будут более равноценными.

2 Перемешайте карты фотографий и случайным образом выложите их любой стороной вверх в квадрат 4 × 4 в центре стола.

3 Перемешайте карты заданий и положите получившуюся колоду рядом с картами фотографий лицевой стороной вниз.

4 Команда с участником, который последним делал фотографию, ходит первой.



КАРТЫ ЗАДАНИЙ

Каждый раунд вы будете искать в альбоме 7 фотографий либо с определённым героем, либо с определённым символом (каждому символу соответствует также цвет фона позади героя).



ХОД ИГРЫ

ЗАДАНИЕ

Переверните верхнюю карту задания и положите её рядом с колодой. Теперь вы должны отыскать на столе 7 фотографий с героем или символом, указанными на карте задания. Для этого вы будете переворачивать карты фотографий из лежащих на столе.



В самом начале игры может оказаться так, что для первого задания все карты уже лежат верной стороной вверх. В этом случае верните карту задания под низ колоды и раскройте следующую — она и будет вашим первым заданием.



ХОД КОМАНДЫ

Выберите карту фотографии на столе и переверните её.



✿ Если на карте изображён нужный герой или символ — продолжайте переворачивать карты.

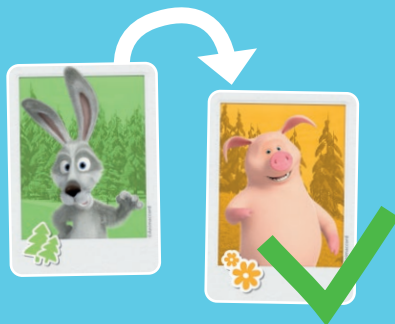
✿ Если изображение на карте не подходит — увы, ход переходит к другой команде.

Также в игре есть 4 карты, одинаковые с обеих сторон. Перевернув такую карту, вы должны передать ход команде соперников.



ПРИМЕР ХОДА КОМАНДЫ

Ваня хочет выполнить задание, собрав 7 фотографий с Розочкой. На столе уже есть 5 подходящих фотографий, значит, ему осталось отыскать ещё 2. Он переворачивает фотографию Зайца и — ура! — открывает шестую фотографию хрюшки.



Ваня продолжает ход и переворачивает новую карту. К несчастью, ошибается, открывая вместо последней фотографии с Розочкой фотографию Маши. Ход передаётся другой команде.



ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ

Как только вы находите последнюю нужную фотографию, задание считается выполненным. Заберите себе карту этого задания в качестве награды и раскройте следующую карту задания.

Затем передайте ход другой команде.



КОНЕЦ ИГРЫ

Как только игроки выполняют восьмое задание, игра завершается. Подсчитайте карты выполненных вами заданий. Команда, у которой таких карт больше, побеждает в игре. В случае ничьей победа достаётся команде, выполнившей последнее задание.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Филипп Иванов • **Развитие игры:** Павел Ильин • **Продюсер:** Георгий Войнов • **Художественное руководство:** Евгений Сарнецкий • **Дизайн и вёрстка:** Вячеслав Сергиенко • **Редактор:** Дмитрий Кравченко • **Директор издательского департамента:** Александр Киселев • **Игру тестировали:** Елена Ворноскова, Илья Дроздов, Александр Ильин, Павел Логвинцев, Константин Малыгин, Надежда Пенкрат, Алексей Сойер, Герман Тихомиров, Сергей Трифонов, Илья Чураков, Юрий Ямщиков.

Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анна Давыдова

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Международное продвижение: Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

