

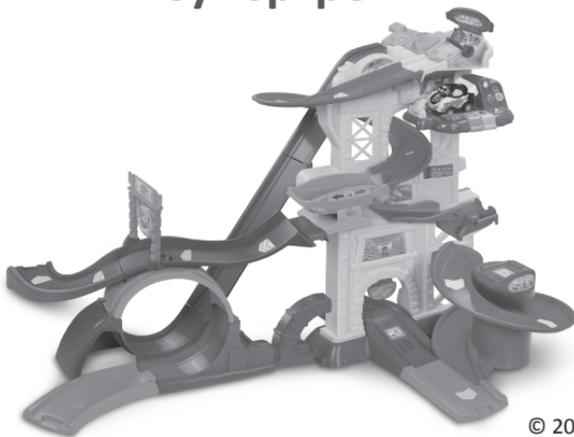
vtech[®]
Baby

Инструкция
пользователя

Бип-Бип
Toot-Toot
Drivers



Супертреки



© 2014 VTech
Напечатано в Китае
91-002921-029

Сотрудники компании VTech понимают, что потребности и способности детей изменяются по мере их взросления, именно поэтому мы создаем наши игрушки, чтобы обучать и развлекать детей в соответствии с уровнем их развития...

Дошкольный возраст

Интерактивные игрушки развивают воображение и способствуют развитию языковых навыков

Игрушки VTech для малышей

Игрушки, которые будут стимулировать их интерес к различным текстурам, звукам и цветам

Я...

...реагирую на цвета, звуки и текстуры

...понимаю причины и следствия

...познаю тактильные ощущения, учусь протягивать ручки, хватать, садиться, ползать и пытаюсь ходить

0-36 месяцев



Я хочу...

...подготовиться к школе, приступив к изучению алфавита и счета

...чтобы мое обучение было невероятно веселым, легким и увлекательным

... проявить свои творческие способности с помощью рисования и музыки, чтобы все мои интеллектуальные умения и навыки совершенствовались

3-6 лет



Обучающие электронные компьютеры Современные, мотивирующие и вдохновляющие

компьютеры для обучения в соответствии с учебной программой

Мне нужны...

...занятия, требующие усилий, чтобы быть на уровне с моим развивающимся интеллектом

...интеллектуальные технологии, подстраивающиеся под мой уровень знаний

...материалы на основе образовательной программы, чтобы закрепить то, что я изучаю в школе

6-10 лет



Для получения дополнительной информации об этом и других изделиях компании VTech® посетите веб-сайт www.vtechofficial.ru

ВВЕДЕНИЕ

Благодарим за покупку обучающей игрушки **Супертреки VTech®** для водителей **Toot-Toot Drivers®**!

Потяните за флажок и на головокружительной скорости объезжайте препятствия на **Супертреках** для водителей **Toot-Toot Drivers VTech®**! Развивайте навыки владения языком и автомобилем, разгоняясь и преодолевая невероятные особенности маршрута, включая 360 градусную петлю, спираль и эстакаду!

МЕХАНИЗМ ЗАПУСКА

ЭЛЕКТРОННЫЙ
ПИТСТОП

РАСКАЧИВАЮЩАЯСЯ
ПЛАТФОРМА

МАШИНА
SMARTPOINT™

8 ЛОКАЦИЙ **SMARTPOINT™**

ОПУСКАЮЩАЯСЯ
ПЛАТФОРМА

ВВЕДЕНИЕ

2

ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ



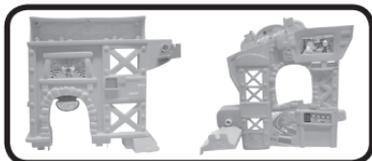
Одна машина
SmartPoint™



Один электронный
пистолет **SmartPoint™**



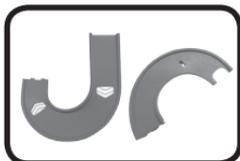
Одна база башни
SmartPoint™



Две башни



Один механизм
запуска **SmartPoint™**



Два С-образных трека



Два спиральных
трека с платформой
SmartPoint™



Одна база петли
SmartPoint™



Два длинных прямых
трека



Два трека эстакады
(рампы)



Один трек в виде
петли-полукруга

ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ

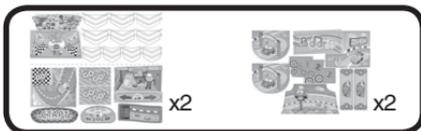
3



- Одна опора базы
- Одна раскачивающаяся платформа
- Одна опускающаяся платформа **SmartPoint™**
- Один мини эстакадный трек (рампа)
- Один короткий изогнутый трек
- Один короткий прямой трек



- Одна малая опора трека
- Один флажок
- Один знак пуска
- Одни ворота
- Один поднимаемый щит
- 10 винтов



- Четыре листа-наклейки
- Одно руководство пользователя

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

Все упаковочные материалы, такие как ленты, пленки, фиксаторы на упаковке и бирки, не являются частью этой игрушки и должны быть утилизированы для безопасности вашего ребенка.

ВХОДИТ В КОМПЛЕКТ

4

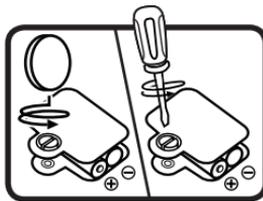
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

СБОРКА ДОЛЖНА ОСУЩЕСТВЛЯТЬСЯ ВЗРОСЛЫМ. ДАННЫЙ КОМПЛЕКТ ВКЛЮЧАЕТ МАЛЕНЬКИЕ ВИНТЫ. ДЛЯ ОБЕСПЕЧЕНИЯ БЕЗОПАСНОСТИ РЕБЕНКА НЕ ДАВАЙТЕ РЕБЕНКУ ИГРАТЬ С ИЗДЕЛИЕМ ДО СБОРКИ.

НАЧАЛО РАБОТЫ

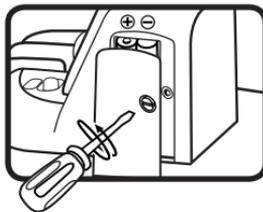
УСТАНОВКА БАТАРЕИ - МАШИНА

1. Убедитесь в том, что устройство **ВЫКЛЮЧЕНО**.
2. Найдите крышку батарейного отсека на нижней части фургончика. Чтобы ослабить винт, используйте монетку или отвертку.
3. Установите 2 новых батарейки типа «AAA» (AM-4/LR03) в соответствии со схемой, расположенной внутри батарейного отсека. (Для максимальной производительности игрушки рекомендуется использовать новые щелочные батарейки).
4. Установите на место крышку батарейного отсека и затяните винт.



УСТАНОВКА БАТАРЕИ - ЭЛЕКТРОННЫЙ ПИТСТОП

1. Убедитесь в том, что устройство **ВЫКЛЮЧЕНО**.
2. Найдите крышку батареи с правой стороны электронного предела. Чтобы ослабить винт, используйте отвертку.
3. Установите 2 новых батарейки типа «AAA» (AM-4/LR03) в соответствии со схемой, расположенной внутри батарейного отсека. (Для максимальной производительности игрушки рекомендуется использовать новые щелочные батарейки).
4. Установите на место крышку батарейного отсека и затяните винт.





ПРИМЕЧАНИЯ КАСАТЕЛЬНО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ БАТАРЕЕК

- Для обеспечения максимальной производительности игрушки используйте новые щелочные батарейки.
- Используйте батарейки только того же или аналогичного типа, что и рекомендованные.
- Не совмещайте батареи разных типов: щелочные, стандартные (углерод-цинковые) или перезаряжаемые (никель-кадмиевые, никель-металлогидридные), или новые и использованные батареи.
- Не используйте поврежденные батарейки.
- Устанавливайте батарейки в соответствии с полярностью.
- Не замыкайте клеммы батареи.
- Извлекайте разряженные батареи из игрушки.
- Вынимайте батарейки на время длительных периодов неиспользования.
- Не бросайте батарейки в огонь.
- Не пытайтесь зарядить непerezаряжаемые батарейки.
- Извлеките аккумуляторные батарейки из игрушки (съёмные) перед их зарядкой.
- Аккумуляторные батарейки должны заряжаться только под наблюдением взрослых.

Утилизация батареек и изделия



Перечеркнутый символ мусорной корзины на изделиях и батарейках или соответственно на их упаковке означает, что они не должны утилизироваться как бытовые отходы, поскольку содержат вещества, которые могут нанести ущерб окружающей среде и здоровью человека.



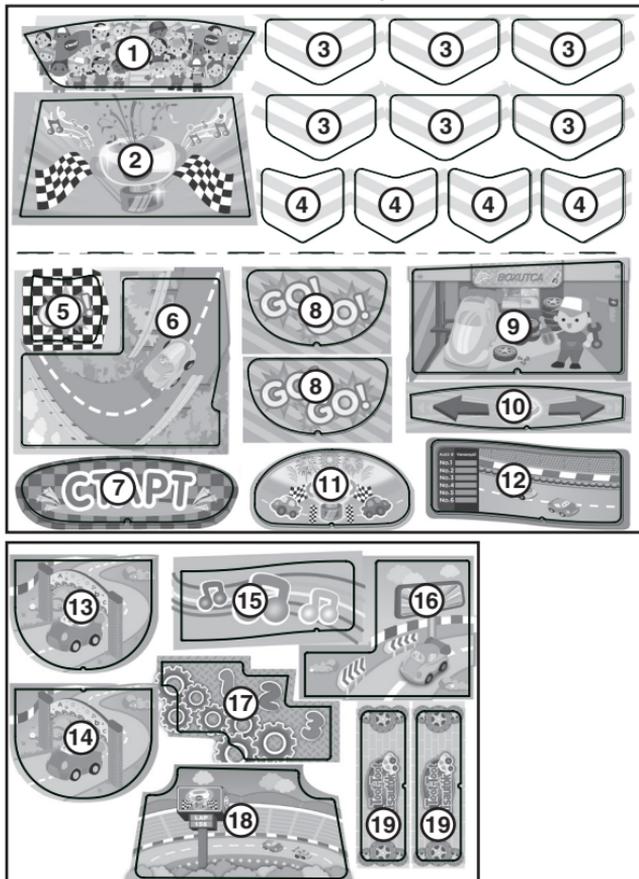
Промаркированные символы химических элементов Hg, Cd или Pb при их наличии свидетельствуют о том, что батарея содержит количество ртути (Hg), кадмия (Cd) или свинца (Pb), превышающее нормированное значение, указанное в Директиве о батареях и аккумуляторах (2006/66/EC).

Сплошная линия означает, что изделие было выведено на рынок после 13 августа 2005 г.

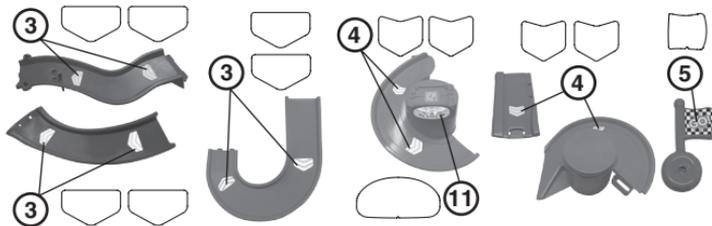
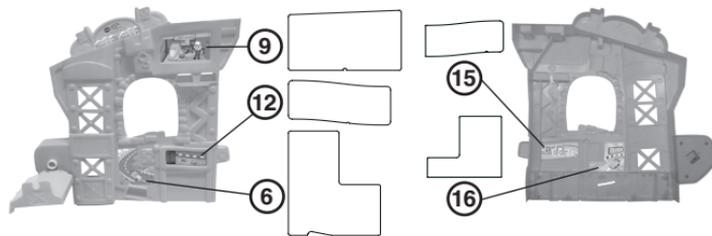
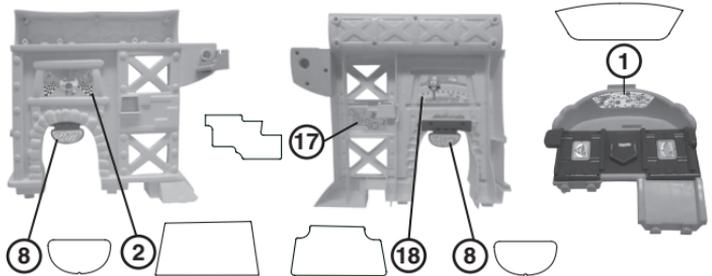
Подходя ответственно к утилизации вашего изделия или батарейки, вы защищаете окружающую среду.



**ПРОСЬБА НАДЕЖНО ПРИКЛЕИТЬ НАКЛЕЙКИ
НА ИГРОВОЙ НАБОР ТАК, КАК УКАЗАНО НИЖЕ:**



7 ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ НАКЛЕЕК



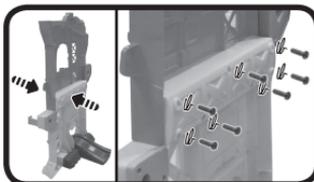
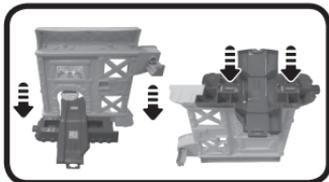
8 ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ НАКЛЕЕК

ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

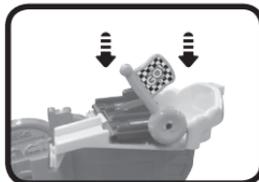
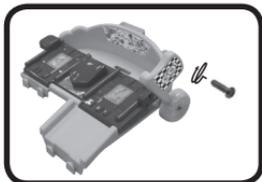
В конструкции **Супертреков «Бип-Бип (Toot-Toot Drivers)»®** компании **VTech®** безопасности уделяется первоочередное внимание. Для обеспечения безопасности вашего ребенка сборка должна осуществляться взрослыми. Для сборки игрового набора вам потребуется крестообразная отвертка (в комплект не входит).

Сборка башни

1. Вставить большую деталь башни с аркой в нижнюю часть в пазы на основании башни. Затем перевернуть детали нижней частью вверх и сильно нажимать на них до тех пор, пока детали «со щелчком» не встанут на свое место. Вставить вторую большую деталь в пазы, расположенные в верхней части первой детали башни. С помощью отвертки закрепить семь винтов в отверстиях в задней части нижней детали башни.

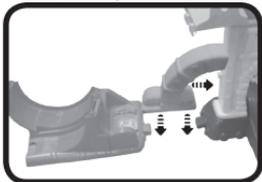


2. Прикрепить флажок к механизму пуска с помощью винта. Затем вставить механизм пуска в пазы в верхней части полностью собранной детали башни. Вы услышите «щелчок», который будет свидетельствовать о том, что детали прочно установились.

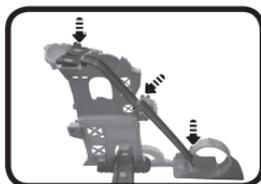
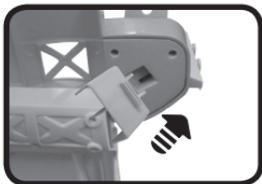


Сборка 360-градусной петли-трассы

1. Установить базу петли-трека на левую сторону собранной башни. С помощью базовой опоры соединить башню и основание петли. Затем вставить трек петли-полукруга в пазы в верхней части базы петли-трека, как показано, до «щелчка», который будет свидетельствовать о том, что трек встал на положенное место.



2. Вставить маленькую опорную деталь трека в паз в задней части башни так, как показано. Затем соединить вместе два длинных прямых трека. Вставить крюкообразный торец в левую сторону механизма пуска и вставить противоположный торец длинного трека в паз в основании трека-петли до «щелчка», свидетельствующего о том, что трек встал на положенное место. Полностью собранный длинный трек должен быть прикреплен к насечке в опорной детали малого трека.



Сборка спирального трека

1. Задвинуть более длинный С-образный трек в насечки, находящиеся с правой стороны механизма пуска, так, чтобы он с пружинящим эффектом встал на свое место. Затем пропустить более короткий С-образный трек через арку в верхней детали башни и подсоединить к торцу более длинного С-образного трека. После подсоединения вставить насечку, расположенную у основания арки, в отверстие, находящееся в нижней части более короткого С-образного трека, до установки на свое место с пружинящим эффектом.

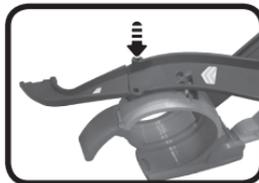
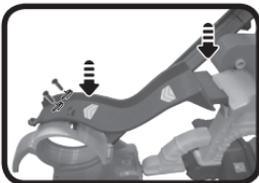


2. Вставить с пружинящим эффектом короткий прямой участок трека в паз в передней части основания башни. Собрать спиральный трек, соединив друг с другом две части спирального трека, проследив за тем, чтобы деталь с **SmartPoint™** находилась сверху. Затем вставить собранную спираль в отверстия, расположенные в нижней детали башни и в коротком прямом треке, до «щелчка», свидетельствующего об установке спирали на свое место.



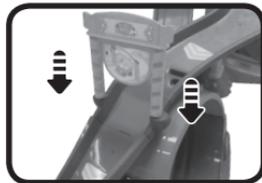
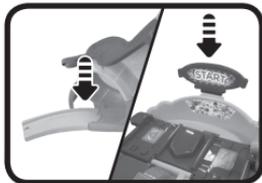
4. Сборка эстакадного трека

Вставить длинный криволинейный трек с двумя круговыми отверстиями в паз на левой стороне верхней детали башни так, как показано. Расположить насечку, расположенную в нижней части данного криволинейного трека в паз, находящийся в верхней части трека-петли. С помощью отвертки затянуть два винта в отверстиях в треке. После этого прикрепить другой длинный криволинейный трек к торцу эстакады.



5. Завершение сборки

Вставить раскачивающуюся платформу, мини трек-эстакаду, опускающуюся платформу и электронный предел в отверстия в башне так, как показано, до щелчка, свидетельствующего об установке их на свое место. Вставить пусковую деталь в паз в верхней части механизма пуска и поставить последний короткий изогнутый трек на торец основания петли. Наконец, прикрепить поднимаемый щит к воротам, затем вставить ворота в пазы на длинном изогнутом треке.

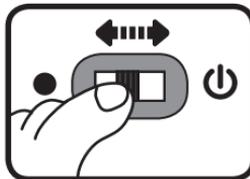


Как только будут выполнены вышеуказанные этапы, вы уже будете готовы к игре! Для получения оптимальных результатов играйте, установив **Супертреки** на устойчивую гладкую поверхность.

ХАРАКТЕРИСТИКИ ИЗДЕЛИЯ - МАШИНА

1. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ВКЛ./ВЫКЛ.

Для включения машины сдвиньте переключатель ВКЛ./ ВЫКЛ. на нем в положение ВКЛ. (☰). Для выключения машины сдвиньте переключатель ВКЛ./ ВЫКЛ. в положение ВЫКЛ. (●).



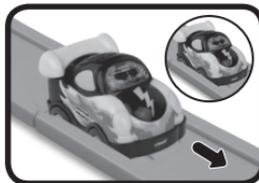
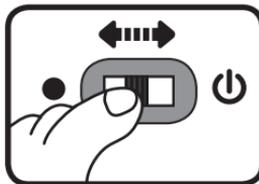
2. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы увеличить срок службы батареи, машина из комплекта Супертреки Бип-Бип (Toot-Toot Drivers)® компании VTech® автоматически отключается примерно через 60 секунд при отсутствии движения. Устройство можно снова включить, нажав на кнопку с подсветкой или резко толкнув фургончик.

Примечание: Данное изделие находится в упаковке в режиме, используемом для проверки изделия. После вскрытия упаковки выключите машину и включите его снова, чтобы продолжить игру в нормальном режиме.

РЕЖИМ ИГРЫ С МАШИНОЙ

1. Для включения машины сдвиньте переключатель **ВКЛ./ВЫКЛ.** в положение **ВКЛ.** Вы услышите автомобильный сигнал, песню и фразу. Подсветка будет мигать в такт музыке.
2. Нажмите **ЛИЦЕВУЮ КНОПКУ С ПОДСВЕТКОЙ**, чтобы услышать звуки, песни и фразы. Подсветка будет мигать в такт музыке.
3. Двигайте машинку вперед, чтобы услышать забавные звуки и мелодии. Во время воспроизведения мелодии продолжайте подталкивать машинку, чтобы добавить забавные звуки поверх мелодии. Подсветка будет мигать в такт музыке.
4. Чтобы сделать игру еще более интересной, машина взаимодействует с **Супертреками серии Бип-Бип (Toot-Toot Drivers)®** компании **VTech®**. Просто прокатите машинку по одному из восьми мест **SmartPoint™** игрового набора, чтобы увидеть подсветку машинки и услышать приветствия, забавные звуки, короткие мелодии и песенки. Машинка также взаимодействует с другими игровыми наборами **серии Бип-Бип (Toot-Toot Drivers)®** (каждый игровой набор покупается отдельно).



ХАРАКТЕРИСТИКИ ИЗДЕЛИЯ - ЭЛЕКТРОННЫЙ ПИТСТОП

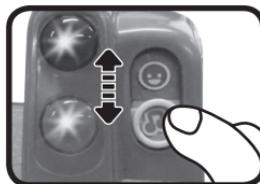
1. ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ ГРОМКОСТЬЮ/ ВКЛ./ВЫКЛ.

Чтобы **ВКЛЮЧИТЬ** игрушку, передвиньте **переключатель ГРОМКОСТИ/ВКЛЮЧЕНИЯ/ВЫКЛЮЧЕНИЯ** в положение «тихо» () или «громко» (). Чтобы **ВЫКЛЮЧИТЬ** игрушку, передвиньте **ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ГРОМКОСТИ/ВКЛЮЧЕНИЯ/ВЫКЛЮЧЕНИЯ** в положение **ВЫКЛ.** ().



2. ВЫБОР РЕЖИМА ИГРЫ

Электронный питстоп имеет два игровых режима: **Игровой режим** и **Музыкальный режим**. Передвинуть **ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ РЕЖИМА**, чтобы выбрать игровой режим.

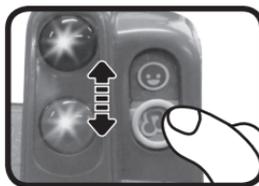


3. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОТКЛЮЧЕНИЕ

Чтобы увеличить срок службы батареи, электронный питстоп автоматически выключается через 30 секунд ожидания. Игрушку можно снова привести в активное состояние касанием любой кнопки или выключателя электронного предела.

ЭЛЕКТРОННЫЙ ПИТСТОП

1. Чтобы либо задать уровень громкости, либо **ВКЛЮЧИТЬ** игрушку, передвиньте **ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ ГРОМКОСТИ/ВКЛЮЧЕНИЯ/ВЫКЛЮЧЕНИЯ** в положение **ВКЛ.** Вы услышите песню и приветствие. Подсветка будет мигать в такт музыке и речи.
2. Передвинуть **ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ РЕЖИМА**, чтобы выбрать игровой режим. Вы услышите увлекательную песню, забавные звуковые эффекты или фразы в зависимости от выбранного режима. Подсветка будет мигать в такт музыке.
3. В **Режиме игры** нажмите кнопку «гаечный ключ», кнопку «шина» или подергайте бензонасос для того, чтобы выучить цвета, названия и функции инструментов. Подсветка будет мигать в такт музыке.
4. В **Музыкальном режиме** нажать кнопку «гаечный ключ» или кнопку «шины» для проигрывания мелодий. Подергайте бензонасос, чтобы проиграть песни для караоке и мелодии. Слушая песенки и мелодии, нажимайте любую из трех кнопок, чтобы создать дополнительные забавные эффекты поверх музыки.





5. Если никаких команд не поступает, примерно через 10 секунд вы услышите звуковой эффект и напоминание об игре. Еще через 10 секунд отсутствия активности игрушка исполнит короткую мелодию, после чего перейдет в спящий режим. Игрушку можно снова привести в активное состояние касанием любой кнопки или выключателя электронного предела.

ИГРУШКА ВОСПРОИЗВОДИТ 15 МЕЛОДИЙ

СЛОВА ПЕСЕН

ПЕСНЯ 1

Добро пожаловать на Супер Трек!

На старт моторы,
готовность - вперед!

Промчись по трассе.

Сейчас твой черед!

Начнем гонку!

ПЕСНЯ 2

Гонки - это круто!

Скорость, ветер и восторг!

По трассе промчусь,

победы добьюсь!

ПЕСНЯ 3

Машина исправна, и гонка не ждет!

Бип- Бип!

Дави на газ !

Вперед!

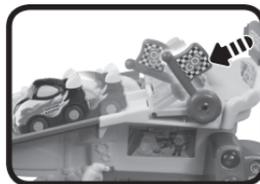
ХАРАКТЕРИСТИКИ ИЗДЕЛИЯ - СУПЕРТРЕКИ

1. ПЛОЩАДКИ SMARTPOINT™

Супертреки имеют восемь различных локаций **SmartPoint™**, которые взаимодействуют с включенной в комплект гоночной машиной или любым другим автомобилем **Бип-Бип Toot-Toot Drivers® SmartPoint™** (каждый приобретается отдельно). Просто прокатите машинку по **SmartPoint™** локации для того, чтобы услышать забавные звуки, музыку и фразы.

2. МЕХАНИЗМ ЗАПУСКА

Для того, чтобы машинка поехала вниз по одному из трех забавных треков, поставь ее на одну из двух площадок **SmartPoint™** на механизм запуска в верхней части игрушки. Дерни за флажок и смотри, как машинка стремглав ринется вниз!



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: При запуске машинки не подставляй лицо под выходы трека и эстакады.

3. РАСКАЧИВАЮЩАЯСЯ ПЛАТФОРМА

Когда машинка остановится на **РАСКАЧИВАЮЩЕЙСЯ ПЛАТФОРМЕ**, подтолкни ее влево или вправо, чтобы переместить вперед и назад.



4. ОПУСКАЮЩАЯСЯ ПЛАТФОРМА

Чтобы отогнать машинку на **СПИРАЛЬНЫЙ ТРЕК**, нажми на **ОПУСКАЮЩУЮСЯ ПЛАТФОРМУ** и смотри, как она помчится вниз.



УХОД И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

1. Поддерживайте устройство в чистоте, протирая его слегка влажной тканью.
2. Избегайте воздействия на игрушку прямых солнечных лучей и держите его вдали от открытых источников тепла.
3. Выньте батарейки, если планируете не использовать устройство в течение длительного периода времени.
4. Избегайте падения устройства на жесткие поверхности и не допускайте попадания на него влаги или воды.

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Если по какой-либо причине программа/игра перестала работать или работает неправильно, выполните следующие действия:

1. **ВЫКЛЮЧИТЕ** игрушку.
2. Прервите подачу питания, удалив батарейки.
3. Оставьте устройство на несколько минут, а затем поставьте батарейки на место.
4. **ВКЛЮЧИТЕ** устройство. Теперь устройство должно заработать снова.
5. Если изделие по-прежнему не работает, установите новый комплект батареек.

Если вы не можете устранить проблему самостоятельно, обратитесь на официальный сайт **VTech** в России www.vtechofficial.ru, сотрудник по работе с клиентами будет рад оказать вам помощь.

ВАЖНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ:

Создание и разработка изделий компании **VTech®** происходит с полной ответственностью, к чему мы относимся очень серьезно. Мы прилагаем все усилия, чтобы гарантировать достоверность информации, которая формирует ценность наших изделий. Тем не менее иногда могут возникать ошибки. Важно, чтобы вы знали, что мы обеспечиваем сервисную поддержку наших изделий и просим вас связаться с нашим Отделом обслуживания по адресу www.vtechofficial.ru при возникновении любых проблем и/или предложений. Сотрудник по работе с клиентами будет рад оказать вам помощь.

**СВЕТОДИОДНАЯ
ПРОДУКЦИЯ
КЛАСС 1**



© 2014 VTech
Напечатано в Китае
91-002921-029TM

