

ДЛЯ
ВЕСЕЛОЙ
КОМПАНИИ

OKIGOMI
Group of Companies

Интуиция

в ассоциациях

Правила

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА



3-6 чел.



от 20 мин.

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА ИНТУИЦИЯ в ассоциациях



Неожиданная, вдохновляющая и очень эмоциональная игра, которой вы сможете насладиться и в компании друзей, и за семейным столом! Развивайте мышление и используйте воображение – подбирайте ассоциации к своим картам и угадывайте карты соперников, основываясь на восприятии необычных картинок участниками. Постарайтесь понять, как мыслят игроки, ведь именно от этого зависит ваша победа!

Комплектация:

- игровое поле-пазл;
- 100 карт с картинками;
- 6 разноцветных фишек;
- 36 жетонов (6 цветов по 6 штук);
- правила игры.



Цель игры:

Продвинуться по игровому полю дальше всех до того, как в колоде закончатся карты.

Подготовка к игре:

Каждый игрок выбирает себе фишку и жетоны одного цвета!



Свою фишку игрок ставит на дорожку соответствующего цвета на игровое поле. **Количество жетонов зависит от количества участников игры:** если игроков четверо, то каждый получает по 4 жетона с номерами от 1 до 4, если пятеро, то по 5 жетонов с номерами от 1 до 5 и так далее.



Перемешайте карты и раздайте каждому игроку по 5 штук, оставшуюся колоду разместите рядом с игровым полем рубашкой вверх.

Ход игры:

Игру начинает участник, чья фишка стоит на дорожке №1, он же становится ведущим первого круга и называет первую ассоциацию игры.

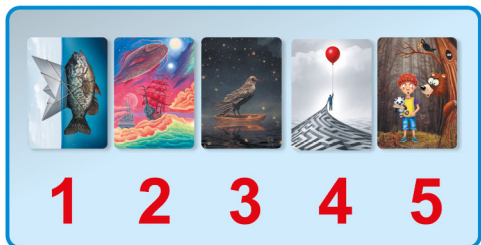
Черные клетки игрового поля содержат слово - когда фишка игрока попадает на подобную клетку, игрок должен придумать ассоциацию к карте, используя указанное слово или его производную. Если фишка игрока попадает на **белую клетку**, то ассоциация может быть любой.



Ведущий выбирает одну из своих карт, выкладывает ее на стол рубашкой вверх и называет свою ассоциацию к выбранной карте. Например: «В добрый путь!»



Остальные игроки по очереди выбирают среди своих карт ту, которая лучше всего подходит под названную ассоциацию, и кладут ее поверх карты ведущего рубашкой вверх.



Выложенные карты перемешиваются и выкладываются в ряд рисунками вверх, каждой карте слева направо присваивается номер от одного до шести (в зависимости от количества участников).

Основная задача игроков – догадаться, какая именно карта из выложенных на столе принадлежит ведущему.



Каждый игрок выбирает жетон с номером карты и кладет его перед собой цифрой вниз до тех пор, пока все участники не сделают свой выбор.





Когда все игроки приняли решение, жетоны открываются и выкладываются на карты с соответствующими номерами.

Внимание! Игрок не может голосовать за свою карту. Ведущий не принимает участия в голосовании и никак не комментирует карты, лежащие на столе.

Подсчет очков:

- Если карту ведущего **отгадали все** игроки или же **не угадал никто**, то его фишка **остается стоять** на игровом поле на той же клетке;
- В любом другом случае ведущий делает **столько шагов** по игровому полю, **сколько жетонов лежит на его карте**;
- **Остальные игроки делают столько шагов** по игровому полю, **сколько жетонов лежит на их картах**.

Завершение хода:

В конце круга все использованные карты уходят в сброс, игроки по очереди собирают по одной карте. Роль ведущего переходит от одного игрока к другому по часовой стрелке.

Правила игры для трех человек:

Если в игре принимают участие три игрока, то перед тем, как открывать карты для голосования, к трем картам игроков добавляются еще две из колоды. Все пять карт перемешиваются и только после этого выкладываются в ряд рисунками вверх. Далее игра продолжается по основным правилам. Помните, что у игроков должно быть на руках по пять жетонов с числами от одного до пяти, так как в каждом круге будет открываться по пять карт.

Конец игры:

Игра заканчивается, когда в колоде не остается карт. Победителем становится тот игрок, чья фишка находится ближе всех к концу игрового поля.

Второй вариант игры:

По договоренности участников, игра может продолжаться до того момента, пока кто-либо из игроков не достигнет финиша. В этом случае, если колода заканчивается раньше, чем чья-то фишка достигает конца игрового поля, карты сброса перемешиваются и формируют новую колоду.

