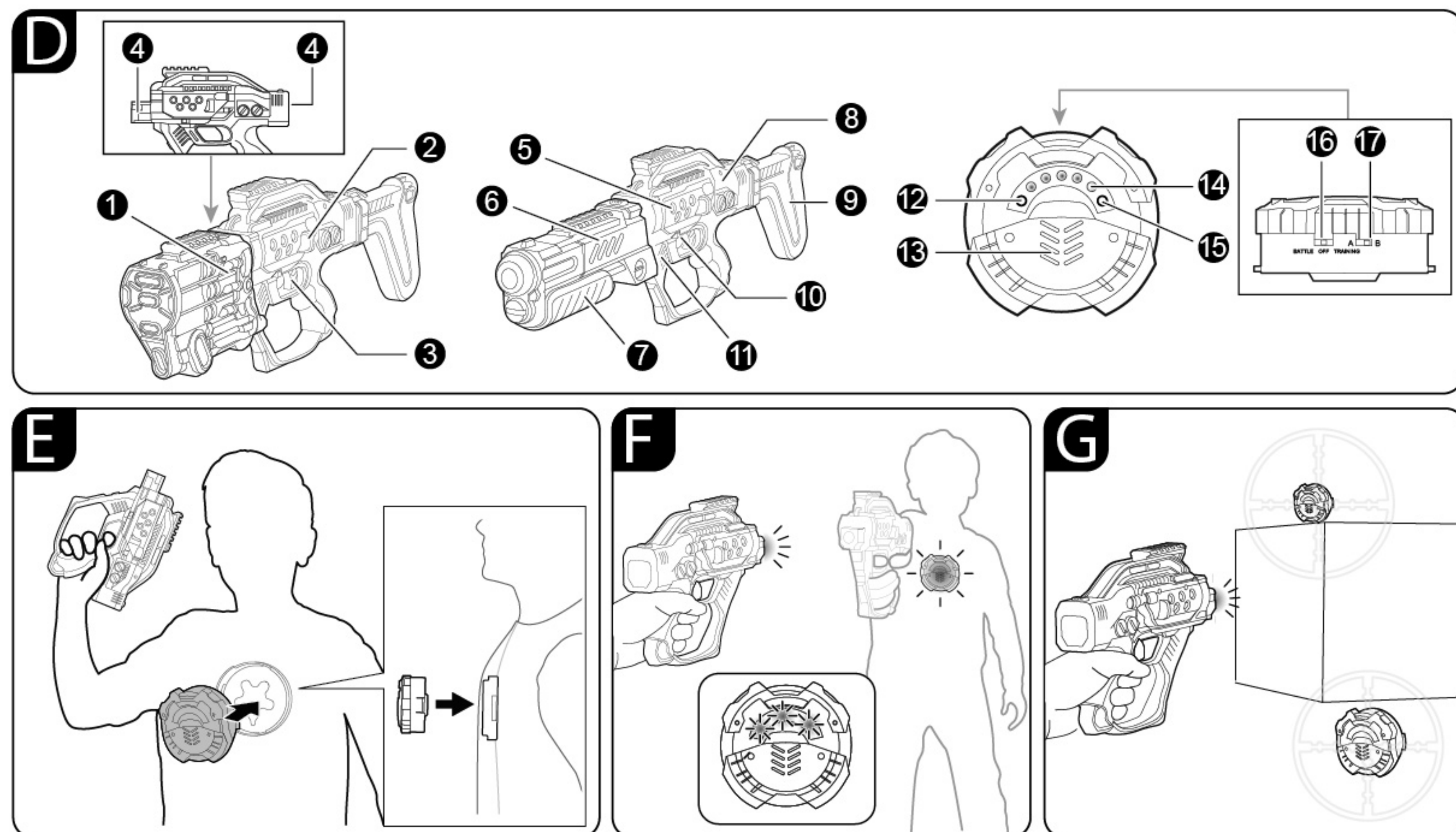
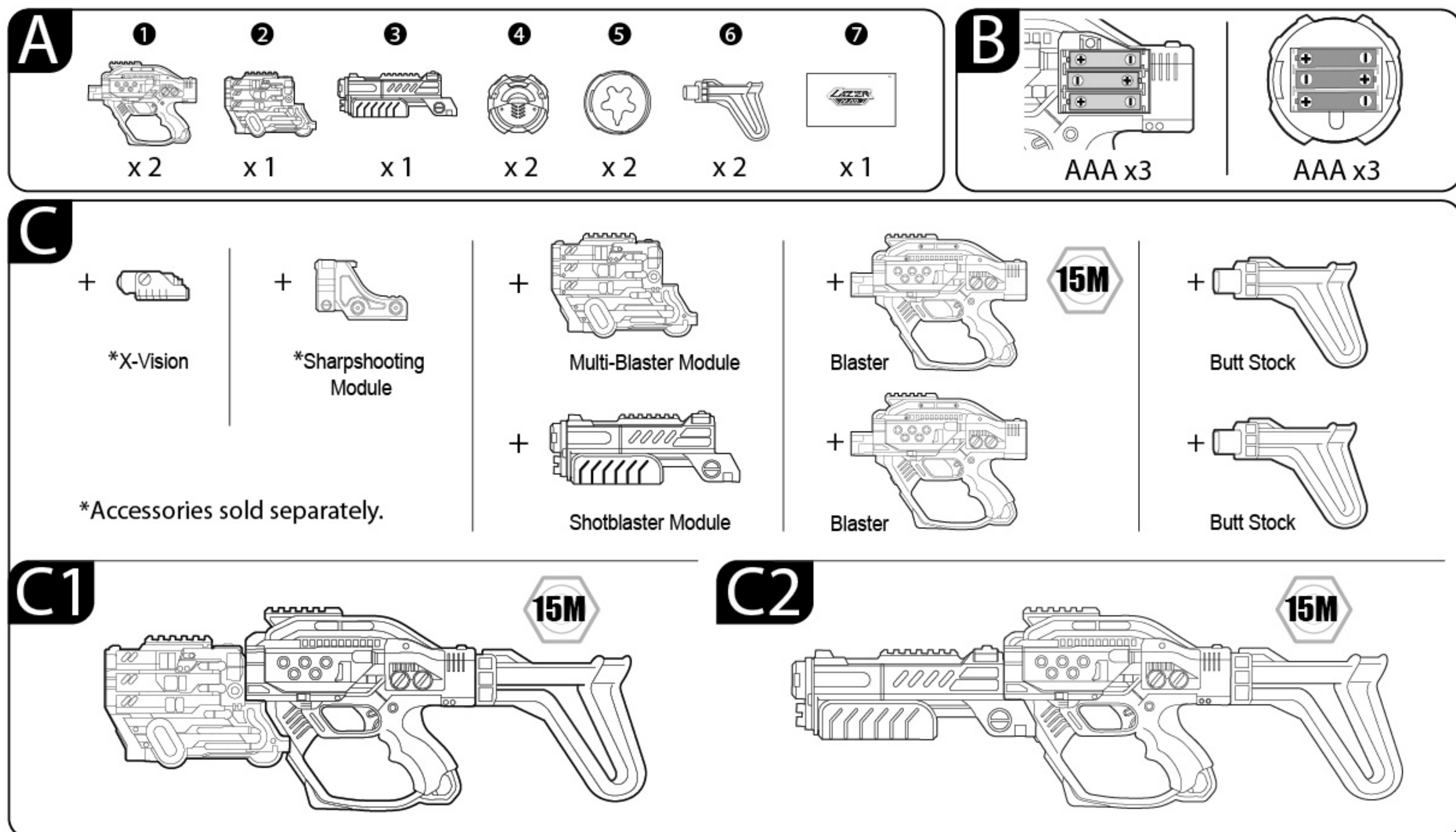




Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France. ©2019 Silverlit. All rights reserved.



ENGLISH
A. Delivery Content (See picture A)
 1 Basic Blaster X x 2 2 Multi-Blaster Module x 1 3 Shotblaster Module x 1
 4 M.A.D. Target x 2 5 Clip x 2 6 Butt Stock x 2 7 Instruction Manual x 1
B. Battery Installation
 Basic Blaster X & M.A.D. Target
 - Open the battery compartment: loosen the screw by turning counter clockwise with a Philips screwdriver.
 - Insert 3 AAA batteries in the battery compartment with correct polarity. (See picture B)
 - Close the battery compartment: tighten the screw by turning clockwise with a Philips screwdriver.
C. Prepare your Blaster (See picture C)
 The Lazer M.A.D. series contain various blaster accessories (sold separately) for players to customize their own blaster combinations for different tactical battle needs.
 - Unlock Extra Damage Point by attaching Multi-Blaster Module. (See picture C1)
 - Unlock different sound effects & damage points by attaching Shotblaster Module. (See picture C2)
How to Reload (Shotblaster Module)
 Pull the slider to shoot.
 Each reload allows players to launch 1 blast and players can pull the slider with maximum 6 times to store 6 ammos, i.e. players can blast maximum 6 times without reloading again in this case.
D. Parts Identification (See picture D)
 1. Multi-Blaster Module (5 Blaster in 1 GO)
 2. Reload Slide
 3. Trigger
 4. Accessory connector (Attach different accessories for different blasting range & sound effect & enable/disable continuous blast)
 5. Light Effect
 6. Shotblaster Module
 7. Pump Action Reload
 8. Battery Compartment
 9. Butt Stock
 10. Team Selector
 11. Speaker
 12. IR Emitter
 13. Speaker
 14. Life Points Indicator or Low Battery Indicator (When LED lights start blinking, replace new batteries)
 15. Receiver
 16. Power Switch/ Team Selector (2 different switches)
 17. Team Selector
E. Prepare for battle (See picture E)
 Clip-on your M.A.D. Target. The M.A.D. Target is your life indicator and enemies' shooting target.
F. Battle OPS (Multiplayer) (See picture F)
 Players split into two teams for battle. Select your team by sliding the team selector to Team A or Team B on the Blaster and M.A.D. Target. The M.A.D. Target serves as your life indicator during the game with 20 life points by default. To win the Battle Ops, you need to shoot at your enemies' M.A.D. Target using the blaster until enemies' life points reach 0 and you'll hear a high pitch sound from the M.A.D. Target.
 Damage caused will differ depending on your blaster's combination. The M.A.D. Target will react once it get shot and show your remaining life points. Attack and eliminate all opponent team members to win the battle.
G. Training Ops (Single Player / Multiplayer) (See picture G)
 In this game, players are as one team versus M.A.D. Targets. After preparing for battle, set up all remaining M.A.D. Targets on the wall or table as your enemies. Slide your M.A.D. Target and blaster team selector to the same team and the enemies' M.A.D. Targets as the opponent team. Each player and enemy target has 20 life points when the game starts. The enemy targets will attack and defend randomly during the battle, players must destroy all targets to win.

DEUTSCH
A. Lieferumfang (siehe Abbildung A)
 1 Basis-blaster X x 2 2 Multi-blaster-erweiterung x 1 3 Shotblaster-erweiterung x 1
 4 M.A.D. Zielscheiben x 2 5 Clip x 2 6 Schulterstütze x 2
 7 Bedienungsanleitung x 1
B. Beschreibung der Bestandteile
 Basis-blaster X und M.A.D. Zielscheiben
 - Öffnen des Batteriefachs: Lösen Sie die Schraube, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers gegen den Uhrzeigersinn drehen.
 - Legen Sie 3 AAA-Batterien in das Batteriefach unter Beachtung der korrekten Polarität ein. (siehe Abbildung B)
 - Schließen des Batteriefachs: Ziehen Sie die Schraube an, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers im Uhrzeigersinn drehen.
C. Bereite deinen Blaster (siehe Abbildung C)
 Zur Lazer M.A.D. Serie gehören verschiedene Blaster-Zubehörteile (separat zu kaufen), mit denen eigene Blaster-Kombinationen für verschiedene taktische Kampfsituationen zusammengestellt werden können.
 - Öffnen der extra schadepunkte durch die multiblastermodule vast te maken. (siehe Abbildung C1)
 - Öffnen der verschiedenen geluidseffecten en schadepunten door de shotblastermodule vast te maken. (siehe Abbildung C2)
 So löst du nach (Shotblaster-Modul)
 Zieh den Schieber, um nachzuladen.
D. Gerätebeschreibung (siehe Abbildung D)
 1. Multi-blaster-erweiterung (5 Strahlen mit 1 schuss!)
 2. Nachladen
 3. Auslöser
 4. Zubehör-Verbindungsstück (Befestige verschiedene Zubehörteile für unterschiedliche Schussreichweiten und Geräuscheffekte und zur Aktivierung/Deaktivierung der Schussfolge.)
 5. Lichteffect
 6. Shotblaster-erweiterung
 7. Nachladen wie bei einer pumpgun
 8. Batteriefach
 9. Schulterstütze
 10. Team Wähler
 11. Lautsprecher
 12. Ir-sender
 13. Lautsprecher
 14. Lebenspunkte- oder Ladestandanzeige (Wenn LED blinkt, neue Batterien einsetzen)
 15. Empfänger
 16. Ein-/Ausschalter/Teamwähler (2 unterschiedliche Schalter)
 17. Team Wähler
E. Vorbereitung auf den Kampf (siehe Abbildung E)
 Lege deinen Klemme dein M.A.D. Ziel fest. Das M.A.D. Ziel ist deine Lebensanzeige und die Zielscheibe für deine Feinde.
F. Kampf-Action (Multiplayer) (siehe Abbildung F)
 Die Spieler teilen sich in zwei Teams für den Kampf auf. Wähle dein Team, indem du den Teamwähler auf Team A oder Team B am Blaster und M.A.D. Target schiebst. Das M.A.D. Ziel fungiert als deine Lebensanzeige während des Spiels mit voreingestellten 20 Lebenspunkten. Um den Kampf zu gewinnen, musst du mit dem Blaster auf die M.A.D. Ziel deiner Feinde schießen, bis die Lebenspunkte deiner Feinde auf 0 gesunken sind und du einen hohen Ton von dem M.A.D. Ziel hörst. Die verursachten Schäden variieren je nach der Kombination deines Blasters. Das M.A.D. Ziel reagiert, sobald es getroffen wird und zeigt deine restlichen Lebenspunkte an. Greife alle Mitglieder des gegnerischen Teams an und lösche sie aus, um dein Team zu gewinnen.
G. Training-Action (Single Player / Multiplayer) (siehe Abbildung G)
 In diesem Spielmodus bilden die Spieler ein Team gegen die M.A.D. Ziel. Stelle nach der Kampfzubereitung alle restlichen M.A.D. Targets als Feinde an der Wand oder einem Tisch auf. Schiebe den Teamwähler an deinem M.A.D. Ziel und Blaster auf das gleiche Team und den der M.A.D. Ziels der Feinde auf das gegnerische Team. Jeder Spieler und jedes feindliche Ziel haben 20 Lebenspunkte zu Beginn des Spiels. Die feindlichen Ziele werden willkürlich im Kampf angreifen und sich verteidigen. Um zu gewinnen, müssen die Spieler alle Ziele vernichten.

FRANCAIS
A. Contenu (voir l'image A)
 1 Basic Blaster X x 2 2 Multi-blast Module x 1 3 Shotblaster Module x 1
 4 Cible M.A.D. x 2 5 Clip x 2 6 Crosse x 2 7 Mode d'emploi x 1
B. Installation des piles
 Blaster et Cible.
 - Ouvrez le compartiment à piles : Desserrez la vis en la tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre avec un tournevis cruciforme.
 - Insérez 3 piles AAA dans le compartiment à piles en respectant la polarité. (voir l'image B)
 - Refermez le compartiment à piles : Serrez la vis en la tournant dans le sens horaire avec un tournevis cruciforme.
C. Préparation de votre blaster (voir l'image C)
 La gamme Lazer M.A.D propose différents accessoires pour blaster (vendus séparément) pour permettre aux joueurs de personnaliser leur blaster en fonction de leurs besoins tactiques.
 - Déverrouillez des points de dommage supplémentaires en attachant le module Multi-Blaster. (voir l'image C1)
 - Déverrouillez différents points de dommages et bruitages en attachant Module Comment recharger (module Shotblaster)
 Tirez le coulisseau pour recharger.
 Chaque recharge permet aux joueurs d'effectuer 1 tir et les joueurs peuvent tirer le coulisseau 6 fois au maximum pour emmagasiner 6 munitions, c'est-à-dire que les joueurs peuvent dans ce cas tirer jusqu'à 6 fois sans avoir à recharger.
D. Éléments d'identification (voir l'image D)
 1. Multi-blast Module (5 Tirs En 1)
 2. Recharge Tir
 3. Gâchette
 4. Blaster personnalisable : ajoute différents accessoires.
 5. Effet lumineux
 6. Shotblaster Module
 7. Rechargement à Pompe
 8. Compartiment à piles
 9. Crosse
 10. Sélecteur d'équipe
 11. Haut-parleur
 12. Emetteur Ir
 13. Haut-parleur
 14. Indication des points de vie ou indication d'usage des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)
 15. Récepteur
 16. Bouton marche-arrêt / Sélecteur d'équipe (2 boutons différents)
 17. Sélecteur d'équipe
E. Se préparer au combat (voir l'image E)
 Clipse ta cible M.A.D. La cible M.A.D. indique ton niveau de vie et sert de cible pour ton ennemi.
F. Bataille tactique (Multi-joueur) (voir l'image F)
 Les joueurs se répartissent en deux équipes. Sélectionne ton équipe équipe en faisant coulisser le sélecteur d'équipe sur Team A ou Team B sur le blaster et la cible M.A.D. La cible M.A.D. indique ton niveau de vie pendant le jeu avec 20 points de vie par défaut. Pour gagner la bataille multijoueur, tu dois tirer vers la cible M.A.D. de tes ennemis jusqu'à ce que leurs points de vie atteignent « 0 », leur cible M.A.D. produit alors un son aigu.
 Les dommages provoqués varient selon les fonctions de tir de ton blaster. La cible M.A.D. réagit quand elle est touchée par un tir et affiche le nombre de points de vie restants. Attaque et élimine tous les membres de l'équipe adverse pour gagner la bataille.
G. Entraînement tactique (Joueur simple / Multi-joueur) (voir l'image G)
 Dans ce jeu, les joueurs forment une équipe contre les cibles M.A.D. Après avoir effectué les préparatifs de combat, place toutes les cibles M.A.D. restantes sur un mur ou une table pour qu'elles jouent le rôle des ennemis. Règle le sélecteur d'équipe de ta cible M.A.D. et de ton blaster sur la même équipe, et règle celui des cibles M.A.D. ennemies sur l'équipe adverse. Chaque joueur et chaque cible ennemie commencent le jeu avec 20 points de vie. Les cibles ennemies attaqueront et se défendront de manière aléatoire pendant la bataille, les joueurs doivent détruire toutes les cibles pour gagner.

NEDERLANDS
A. Inhoud van de verpakking (Zie afbeelding A)
 1 Basisblaster X x 2 2 Multi-blast Module x 1 3 Shotblaster-module x 1
 4 M.A.D. Doelwit x 2 5 Clip x 2 6 Kolf x 2 7 Handleiding x 1
B. De batterijen installeren
 Basisblaster X en M.A.D. doelwit
 - Het batterijvak openen: Gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef tegen de klok in los te draaien.
 - Installeer 3 AAA batterijen in het batterijvak volgens de juiste polariteit. (Zie afbeelding B)
 - Het batterijvak sluiten: gebruik een kruiskopschroevendraaier om de schroef met de klok mee vast te draaien.
C. Je Blaster in elkaar zetten (Zie afbeelding C)
 De Lazer M.A.D. reeks bevat verschillende blasteraccessoires (afzonderlijk verkrijgbaar), zodat spelers hun unieke blaster kunnen samenstellen voor verschillende tactische gevechtsbehoefte.
 - Ontgrendel extra schadepunten door de multiblastermodule vast te maken. (Zie afbeelding C1)
 - Ontgrendel verschillende geluidseffecten en schadepunten door de shotblastermodule vast te maken. (Zie afbeelding C2)
 Hoe herladen (shotblastermodule)
 Trek aan de schuiver om te herladen.
 Door elke herlading kunnen spelers 1 blast lanceren. Spelers kunnen maximaal 6 keer aan de schuiver trekken om 6 stuks munitie op te bergen. Dat wil zeggen dat spelers maximaal 6 keer kunnen schieten zonder te herladen in dit geval.
D. Beschrijving apparaat (Zie afbeelding D)
 1. Multi-blast Module (5 keer vuren in 1 keer!)
 2. Herladen
 3. Trekker
 4. Accessoirekoppelstuk (Maak verschillende accessoires vast voor verschillende schietbereiken, geluidseffecten en continu schieten in-/uitschakelen)
 5. Lichteffect
 6. Shotblaster-module
 7. Pompemechanisme om te herladen
 8. Batterijvak
 9. Kolf
 10. Team Kieser
 11. Luidspreker
 12. Ir-zender
 13. Luidspreker
 14. Levenspunten-indicator of lege batterij-indicator (Wanneer de LED-lichten knipperen, vervang door nieuwe batterijen)
 15. Ontvanger
 16. Aan/uit-schakelaar / Teamkeuzeschakelaar (2 verschillende schakelaars)
 17. Team Kieser
E. Op het gevecht voorbereiden (Zie afbeelding E)
 Draag M.A.D. doelwit vast. Het M.A.D. doelwit is je levensindicator en het schieddoelwit voor je vijand.
F. Gevecht Ops (Meerdere spelers) (Zie afbeelding F)
 De spelers worden in twee teams opgesplitst om het gevecht aan te gaan. Kies je team door de teamkeuzeschakelaar op zowel de Blaster als het doelwit op Team A of Team B in te stellen. Het M.A.D. doelwit dient als je levensindicator tijdens het spel met standaard 20 levenspunten. Om de Gevecht Ops te winnen moet je naar het M.A.D. doelwit schieten met behulp van je Blaster totdat de levenspunten van de vijand 0 bereiken. Het M.A.D. doelwit zal vervolgens een hoge pieptoon produceren.
 De schade die wordt veroorzaakt is afhankelijk van de combinatie van je Blaster. Het M.A.D. doelwit reageert eenmaal het wordt geraakt en toont je resterende levenspunten. Val aan en elimineer alle teamleden van je vijand om het gevecht te winnen.
G. Training Ops (Enkele of meerdere spelers) (Zie afbeelding G)
 In dit spel strijden alle spelers samen tegen de M.A.D. doelwit. Na het voorbereiden van het gevecht, breng alle resterende M.A.D. doelwit aan op een muur of tafels. Deze zullen je vijand zijn. Schuif de teamkeuzeschakelaar op je M.A.D. doelwit en Blaster naar hetzelfde team en de vijandelijke M.A.D. doelwit naar het ander team. Alle spelers en de vijandelijke doelwit hebben aan het begin van het spel elk 20 levenspunten. De vijandelijke doelwit zullen tijdens het gevecht willekeurig aanvallen en verdedigen. De spelers moeten alle vijandelijke doelwit elimineren om het spel te winnen.

ESPAÑOL
A. Contenido incluido (ver figura A)
 1 Blaster Básico X x 2 2 Módulo De Disparo Múltiple x 1 3 Módulo De Blaster De Disparo x 1 4 Objetivo M.A.D. x 2 5 Clip x 2 6 Culata x 2 7 Manual de Instrucciones x 1
B. Instalación de las pilas
 Blasters Básicos X y objetivo M.A.D.
 - Abrir el compartimento de las pilas: aflojar el tornillo girándolo en sentido antihorario con un destornillador Phillips.
 - Introducir 3 pilas AAA en el compartimento de las pilas, con la polaridad correcta. (ver figura B)
 - Cerrar el compartimento de las pilas: apretar el tornillo girándolo en sentido horario con un destornillador Phillips.
C. Preparar tu blaster (ver figura C)
 La serie M.A.D. laser incluye varios accesorios de blaster (que se venden por separado) para que los jugadores puedan personalizar sus propias combinaciones de blaster para las distintas necesidades tácticas en el combate.
 - Desbloquee puntos de daños adicionales conectando el módulo de blaster múltiple. (ver figura C1)
 - Desbloquee distintos efectos de sonido y puntos de daños conectando el módulo de blaster de disparo. (ver figura C2)
Cómo recargar (módulo de blaster de disparo)
 Tira del dispositivo deslizante para recargar.
 Cada recarga permite a los jugadores lanzar 1 disparo, y pueden tirar del dispositivo deslizante 6 veces como máximo para guardar 6 municiones, es decir, en este caso los jugadores pueden disparar como máximo 6 veces sin volver a recargar.
D. Identificación de las partes (ver figura D)
 1. Módulo De Disparo Múltiple (5 DISPAROS DE UNA VEZ)
 2. Recarga
 3. Gatillo
 4. Conector de accesorios (para conectar diferentes accesorios para obtener distintos rangos de alcance y efectos de sonido, y habilitar o deshabilitar el disparo continuo)
 5. Efecto luminoso
 6. Módulo De Blaster De Disparo
 7. Recarga Por Bombo
 8. Compartimento De Las Pilas
 9. Culata
 10. Selector De Equipo
 11. Speaker
 12. Emisor De Ir
 13. Speaker
 14. Indicador de puntos de vida o indicador de batería baja (cuando las luces LED empiecen a parpadear, cambiar las pilas por otras nuevas)
 15. Receptor
 16. Interruptor de potencia/Selector de equipo (2 interruptores diferentes)
 17. Selector De Equipo
E. Prepárate para el combate (ver figura E)
 Ponte engancha tu objetivo M.A.D. El objetivo M.A.D. es tu indicador de vidas y el objetivo al que disparan tus enemigos.
F. Operaciones de batalla (varios jugadores) (ver figura F)
 Los jugadores se dividen en dos equipos para combatir. Selecciona tu equipo deslizando el selector al Equipo A o Equipo B en el blaster y el objetivo M.A.D. El objetivo M.A.D. sirve como indicador de vidas durante la partida y tiene un número predeterminado de 20 puntos de vida. Para ganar las operaciones de batalla, tienes que disparar a los M.A.D. de tus enemigos. Apunta con el blaster hasta que a tus enemigos les queden 0 puntos de vida y el objetivo M.A.D. emita un sonido agudo. Los daños infligidos dependerán de la combinación de tu blaster. El objetivo M.A.D. reaccionará cuando sea alcanzado e indicará los puntos de vida que le quedan. Ataca a todos los miembros del equipo contrario y elimínalos para ganar la batalla.
G. Operaciones de entrenamiento (un jugador/varios jugadores) (See picture G)
 Aquí los jugadores forman un único equipo contra los objetivos M.A.D. Después de prepararnos para el combate, colocad en la pared o en una mesa todos los objetivos M.A.D. restantes, para que sean vuestros enemigos. Desliza el selector de equipo de tu objetivo M.A.D. y del blaster para seleccionar el mismo equipo y los objetivos M.A.D. enemigos que los del equipo contrario. Al principio de la partida, cada jugador y cada objetivo enemigo tienen 20 puntos de vida. Los objetivos enemigos atacarán y defenderán aleatoriamente durante la batalla, mientras que los jugadores deben destruir todos los objetivos para ganar.

ITALIAN
A. Contenuto della confezione (Figura A)
 1 Basic Blaster X x 2 2 Modulo Multi-blast x 1 3 Modulo Shotblaster x 1
 4 Bersaglio M.A.D. Target x 2 5 Clip x 2 6 Calcio x 2
 7 Manuale di Istruzioni x 1
B. Installazione delle batterie
 Basic Blaster X & Bersaglio M.A.D. Target
 - Apri il vano batterie: svita la vite ruotandola in senso antiorario con un cacciavite a croce.
 - Inserisci 3 batterie AAA rispettando la corretta polarità. (Figura B)
 - Chiudi il vano batterie: avvita la vite ruotandola in senso orario con un cacciavite a croce.
C. Prepara il tuo blaster (Figura C)
 La serie Lazer M.A.D. include diversi accessori (venduti separatamente) per personalizzare il tuo blaster; è possibile creare una diversa combinazione a seconda del tipo di battaglia.
 - Sblocca punti ferita ed effetti sonori aggiuntivi installando il modulo Shotblaster. (Figura C2)
Come ricaricare (modulo Shotblaster)
 Tira il carrello per ricaricare.
 Ciascuna ricarica permette di sparare 1 colpo; i giocatori possono tirare il carrello fino a 6 volte per caricare 6 munizioni, ovvero i giocatori possono sparare fino a 6 colpi senza dover ricaricare.
D. Identificazione delle parti (Figura D)
 1. Modulo Multi-blast (5 COLPI ALLA VOLTA)
 2. Ricarica
 3. Grilletto
 4. Connettore per accessori (installa diversi accessori per aumentare o ridurre la portata di tiro, modificare gli effetti sonori e abilitare o disabilitare i colpi continui)
 5. Effetti luminosi
 6. Modulo Shotblaster
 7. Ricarica A Pompa
 8. Vano Batterie
 9. Calcio
 10. Selettore Squadra
 11. Altoparlante
 12. Emittitore Ir
 13. Altoparlante
 14. Indicatore punti vita o batteria scarica (sostituisci le batterie quando le luci LED iniziano a lampeggiare)
 15. Ricevitore
 16. Interruttore di accensione / Selettore di squadra (2 interruttori diversi)
 17. Selettore Squadra
E. Preparati alla battaglia (Figura E)
 Indossa la fissa il tuo bersaglio M.A.D. Il bersaglio M.A.D. è il tuo indicatore di vite e l'obiettivo dei tuoi avversari.
F. Operazioni di battaglia (multigiocatore) (Figura F)
 I giocatori si dividono in due squadre per la battaglia. Seleziona la squadra A o la squadra B con il selettore di squadra sul blaster e sul bersaglio M.A.D. Il bersaglio M.A.D. è il tuo indicatore di vite durante la battaglia, con 20 punti vita. Per vincere le operazioni di battaglia devi colpire il bersaglio M.A.D. dei tuoi avversari con il tuo blaster finché non esauriscono i punti vita; in quel caso il bersaglio M.A.D. emetterà un segnale acustico.
 I danni causati dai colpi cambiano a seconda della combinazione del blaster. Il bersaglio M.A.D. reagisce quando viene colpito e mostra i punti vita rimanenti. Attacca ed elimina tutti i membri della squadra avversaria per vincere la battaglia.
G. Operazioni di allenamento (giocatore singolo / multigiocatore) (Figura G)
 In questa modalità i giocatori formano un'unica squadra contro i bersagli M.A.D. Preparati alla battaglia come indicato in precedenza, quindi disponi tutti i bersagli M.A.D. rimanenti sul muro o sul tavolo: saranno i tuoi avversari. Seleziona la stessa squadra con il selettore sul tuo bersaglio M.A.D. e sul tuo blaster, e imposta gli altri bersagli M.A.D. come squadra avversaria. Ciascun giocatore e ciascun bersaglio M.A.D. iniziano la battaglia con 20 punti vita. I bersagli M.A.D. avversari attaccheranno e si difenderanno in modo casuale durante la battaglia; dovrai distruggere tutti i bersagli per vincere.

