

Компоненты

Стартовые
тайлы
с сачками
- 4 шт.



Карты банок игроков
- 4 шт.



Двойные
тайлы цветков
- 40 шт



Суперцветы
- 10 шт.



Карты находок
- 21 шт.

Бабочки
- 40 шт.



Плюшевый мешок
для бабочек



Цель игры

Побеждает игрок, который собрал лучшую клумбу и получил больше всех победных очков в конце партии.

Победные очки даются за **поляны** с бабочками на вашей клумбе – области соседствующих цветов одного цвета. Для каждой поляны вы умножаете число цветов на число бабочек на этой поляне.



По полным правилам вы также получаете очки за купленные карты.

Подготовка к игре

Каждый игрок получает свой **стартовый тайл сачка** и **карту банки** и выкладывает их перед собой.



Для 2 игроков – уберите в коробку все двойные тайлы цветков с **божьей коровкой** и еще 4 случайных тайла.

Для 3 игроков – из полного набора тайлов уберите в коробку 4 случайных тайла.

Для 4 игроков – используйте все тайлы.



Перемешайте тайлы цветов и выложите стопкой рубашкой вверх. Открывая тайлы с верха стопки, сформируйте **рынок цветов из двух прилавков** следующего размера:



Для 2 игроков –
прилавки по 3 тайла



Для 3 игроков –
прилавки по 4 тайла

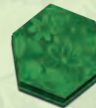


Для 4 игроков –
прилавки по 5 тайлов

Сложите всех бабочек в мешок и как следует перемешайте. Достаньте из мешка случайных бабочек и выложите на каждый прилавок – по числу тайлов на прилавке.



Перемешайте тайлы суперцветов и выложите стопкой рубашкой вверх.



Для игры по базовым правилам:

Откройте 3 верхних суперцветка и выложите в один ряд. Карты в игре не используются, уберите их в коробку.



Для игры по полным правилам:

Перемешайте все карты и положите одной колодой рубашкой вверх. Откройте 3 верхние карты и выложите рядом в один ряд.



Выберите первого игрока – это может быть игрок, который последним держал в руках цветы.

Ход игры (Базовые правила)

-1-

В свой ход игрок берёт один тайл цветов и одну бабочку с **одного** любого из прилавокков, и присоединяет тайл к своей клумбе.

Важно! Если вокруг сачка есть пустые места, то новый тайл цветов должен закрывать **хотя бы одно** из таких мест. Если сачок окружен, тайлы можно присоединять к любому цветку.



Так сыграть тайл нельзя, потому что около сачка есть пустые места.



Правильно сыгранный тайл закрывает пустое место около сачка.

-2-

Выставив тайл, игрок может посадить на один из цветков этого тайла взятую вместе с ним бабочку, но только:

- 1) на тайл, который только что выставлен;
- 2) на цветок того же цвета, что и бабочка;
- 3) если на поляне с этим цветком еще нет бабочек.



Так нельзя выставить бабочку, потому что на этой красной поляне уже есть бабочка.



Так поставить бабочку можно, на этой поляне еще бабочек нет.

Если игрок не может или не хочет сажать бабочку на цветок, он забирает её в свою **банку**.



Важная подсказка по игре

Поскольку при подсчете очков число цветов одной поляны умножается на число бабочек на ней – целесообразно создавать поляны с большим числом бабочек. Загвоздка в том, что по правилам нельзя посадить бабочку на поляну, где уже есть бабочки. Поэтому для успешной игры вам нужно сперва создавать неподалеку отдельные поляны с бабочками, а затем объединять их в одну!



У игрока две красные поляны, одна из них с бабочкой.



Игрок увеличивает вторую красную поляну и сажает на нее бабочку, ведь на этой отдельной поляне бабочек пока нет. Обе поляны считаются по 2 очка каждая, в сумме - 4 очка.



Игрок объединяет две поляны в одну, соединив их ещё одним красным цветком. Теперь одна большая поляна из 5 цветов с 2 бабочками приносит уже 10 очков!

-3-

В начале и/или конце своего хода игрок может купить один или несколько **суперцветов**. Суперцветок покупается за любые **2 одинаковые бабочки** из банки. Купив суперцветок, игрок **сразу** присоединяет его к своей клумбе, и на один из цветков этого тайла может выставить подходящую бабочку из банки (если на поляне цветка ещё нет бабочек). Вместо разыгранного суперцветка на рынке открывается следующий.



Важно! Потраченные на покупку бабочки НЕ возвращаются в мешок, а убираются в общий сброс. Тайл суперцветка выставляется по общим правилам выставления тайлов.

Все цветы тайла суперцветка считаются смежными со всеми соседними цветами, независимо от ориентации суперцветка. А значит – добавляются в поляны того же цвета и могут объединять поляны одного цвета, если соединяют их. Так суперцветок может стать “перекрестком”, объединяя сразу несколько полян.



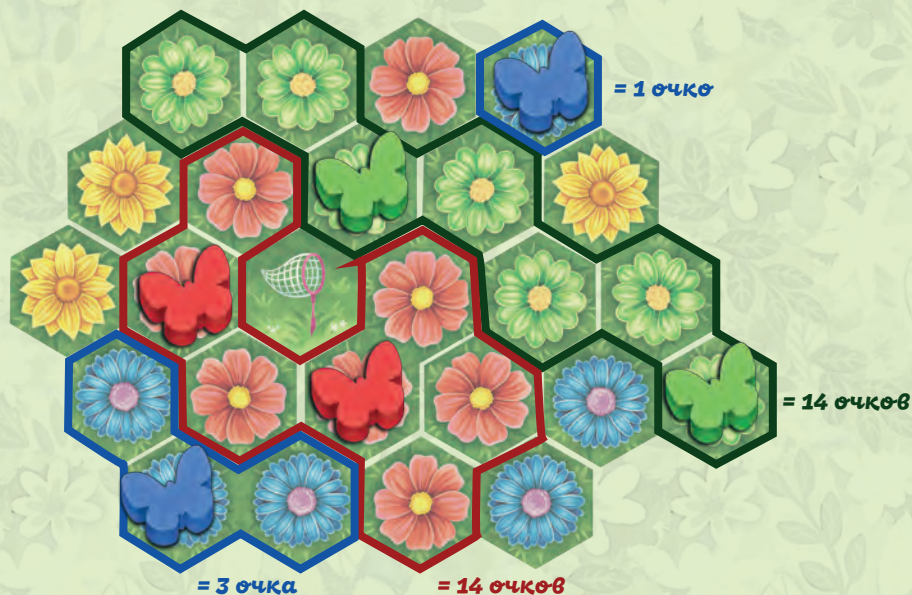
Суперцветок объединяет все три зеленые поляны в одну зеленую, а две красные поляны в одну красную. При этом на суперцветок ещё можно сыграть желтую бабочку из банки – ведь на этой жёлтой поляне бабочек еще нет.

Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Если один из прилавков рынка **полностью** опустошен, этот прилавок восполняется до полного. Если стопка тайлов закончилась, новый прилавок не выкладывается, игроки продолжают ходы, пока не будут разыграны оставшиеся тайлы и бабочки.

Конец игры и подсчет очков

Когда все вышедшие тайлы разыграны, игра заканчивается и игроки считают очки. Поделите всю вашу клумбу на **поляны** – области смежных цветов одного цвета. Затем умножьте число бабочек на число цветов для каждой поляны. Суммируйте очки – это ваш результат.



Большое зеленое поле из 7 цветов умножается на 2 бабочки, это 14 очков. Красное поле также с 7 цветами и 2 бабочками приносит ещё 14 очков. Синее поле слева внизу дает 3 очка.

Справа вверху поле из одного синего цветка с бабочкой дает ещё 1 очко.

Итого игрок набирает 32 победных очка. Поляны без бабочек очков не приносят.

Тот, кто набрал больше очков объявляется победителем!

Если игроки набрали одинаковое количество очков, побеждает тот, у кого в банке осталось больше бабочек. Если и в этом случае вышло равенство, между игроками объявляется ничья.

Полные правила

Все правила остаются как в базовой версии, но добавляются **карты находок**. При подготовке к игре вместо суперцветов открываются 3 случайные карты, и игроки могут тратить бабочек из банки на покупку карт.



В левом верхнем углу карты указана цена, которая уплачивается любимыми **одинаковыми** бабочками. В правом верхнем углу – победные очки за покупку карты. Внизу карты описан её эффект.

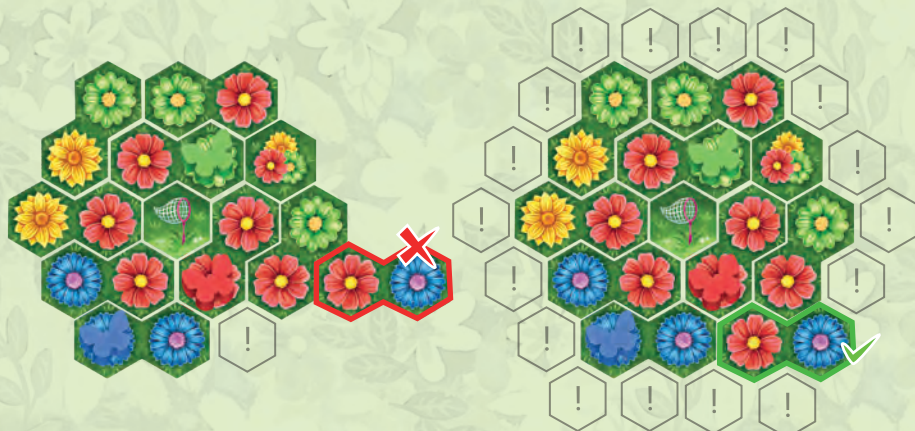
Купив карту, игрок забирает карту с рынка и кладет рядом со своей банкой, после чего **сразу** разыгрывает её эффект (если он требует действий). Вместо купленной карты откройте на рынок новую с верха колоды. Если колода закончилась, новые карты не выкладываются.

В конце игры добавьте к своему счету очки, которые вам дают купленные карты.

Важно! Цена карты всегда уплачивается одинаковыми по цвету бабочками.

Усложненные правила для настоящих стратегов

Все правила остаются как в “полных правилах”, но меняется способ выкладки тайлов. Игрок всегда обязан ставить новый тайл, закрывая хотя бы одно из ближайших к сачку пустых мест.



Так тайл сыграть нельзя, ведь есть пустое место ближе к сачку. Оно обязательно должно быть закрыто очередным тайлом.

Тайл сыгран верно. Для следующего хода теперь большой выбор равноудаленных от сачка пустых мест.