

Уважаемые родители!

Правила игры содержат три уровня сложности: стартовый, базовый и продвинутый, – обеспечивающие индивидуальный темп, объём и сложность игры в зависимости от возраста и возможностей игроков.

Викторина предназначена как для самостоятельного времяпровождения, если Ваш ребенок уже умеет читать, так и для игры в компании!

На стартовом уровне или если игроки еще не умеют читать, игра должна проходить при непосредственном участии взрослого.

Вопросы сформулированы таким образом, что в процессе поиска ответа ваш ребёнок не только узнает как выглядит то или иное животное, но и как оно называется. Например, вопрос «Есть ли полосы у жёлтой рыбки зебрасомы?» может поставить в тупик даже взрослого, но подсказка, содержащаяся в тексте вопроса, поможет ребенку быстро найти незнакомое животное. На картинке только одна желтая рыба и у нее нет полосок. А ее название, возможно, не с первого раза, но запомнится. И не удивляйтесь, если через некоторое время Ваш ребенок вместо привычных уменьшительно-ласкательных «птичка, рыбка, собачка» начнет различать породы животных и интересоваться новыми, еще неизвестными ему представителями животного мира.



Веселый
зоопарк

УМНАЯ
СОВА

- 1 У рыбы-ежа есть колючие шипы и на хвосте тоже?
- 2 Рыба-хирург (Дори из м/ф «В поисках Немо») синяя?
- 3 Сколько на картинке морских обитателей?
- 4 У рыбы-бабочки чёрные полоски?
- 5 Оранжевая рыбка-конёк прячется на дне?
- 6 Есть ли полосы у жёлтой рыбки зебрасомы?

1. Стартовый уровень (3+)

Возьмите карточку из колоды. Внимательно рассмотрите карточку вместе с ребенком, попросите его описать картинку, или же, прочитав вопросы, вместе найдите ответы на них. Предложите ребенку разложить карточки по тематическим группам («Птицы», «Насекомые», «Животные Африки», «Обитатели Антарктиды», «Домашние животные» и пр.), покажите ребенку на карте место обитания того или иного животного.

2. Базовый уровень (4+)

Младший из игроков берет карточку из колоды и раскручивает рулетку.

Прочтите тот по счёту вопрос, номер которого выпал на рулетке. Если стрелка указывает на сектор «Сова», у игрока есть возможность ответить на любой вопрос карточки.

Перевернув песочные часы, игрок внимательно изучает изображение. Этот уровень игры позволяет увеличить время до 1 минуты. Для этого переверните часы еще раз по истечении первых 30 секунд. Затем игрок отвечает на вопрос.

Сверьте правильность ответа с изображением на карточке. В случае правильного ответа игрок получает карточку, если же ответ неверный – карточка «возвращается» обратно в колоду. Ход переходит к следующему игроку.

Игрок, который первым собрал 10 карточек, – победитель!

3. Продвинутый уровень (6+)

Младший из игроков начинает игру и берет карточку из колоды. Перевернув часы, внимательно изучает изображение, стараясь запомнить картинку.

По истечении времени игрок раскручивает рулетку и, не подсматривая на изображение, отвечает на вопрос, номер которого выпал на рулетке. Если стрелка указывает на сектор «Сова», у игрока есть возможность ответить на любой вопрос карточки.

Сверьте правильность ответа с изображением. В случае правильного ответа игрок получает карточку, если же ответ неверный – карточка «возвращается» обратно в колоду. Ход переходит к следующему игроку.

Игрок, который первым собрал 10 карточек, – победитель!