

## **ПРАВИЛА ИГРЫ**

Смысл игры — «поймать баланс»: расставить фигурки на плоскости, сохраняя равновесие, в соответствии с цветом на стороне кубика. Игра-балансир развивает одновременно крупную и мелкую моторику, координацию движений, ловкость, глазомер, концентрацию внимания и усидчивость. Умение расставить фигурки так, чтобы конструкция устояла, тренирует тактические, стратегические и счётные навыки. Игра представлена красочным игровым полем в виде льдины с айсбергом.

**Время игры:** 10-15 минут

**Количество игроков:** 1-2

**Состав игры:** основа-балансир, 24 деревянные фигурки, кубик.

**Цель игры:** поставить как можно больше фигур на балансир.

**Ход игры.**

1. Установить очерёдность
2. Бросить кубик
3. Осторожно поставить фигурку на поверхность балансира, ориентируясь на цвет кубика.
4. Ход переходит к следующему игроку.

5. Игра повторяется, пока у кого-то из игроков не упадут фигурки с конструкции.

**Побеждает игрок, который последним поставил свою фигуру и сохранил баланс.**

**Вариант усложнения**

Раздать по 8 или по 12 фигурок (по желанию). Лишние отложить в сторону. Установить очерёдность. Определить стороны балансира для каждого игрока. В этом варианте каждый игрок ставит фигурку только на одну сторону.

*Производитель оставляет за собой право вносить изменения в оформление игры.*

**Изготовитель: ЗАО «Степ Пазл».**

142105, Россия, Московская обл., г. Подольск,  
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.

Тел.: (495) 660-37-73, [www.StepPuzzle.ru](http://www.StepPuzzle.ru)

© ЗАО «Степ Пазл», 2020

© И. Г. Ловцов, иллюстрации, 2020

Руководитель проекта *Марина Цыганкова*

Главный редактор *Ольга Юсова*

Иллюстрации и дизайн *Игорь Ловцов*

Корректор *Наталья Князева*

Верстальщик *Ксения Соколовская*

ЛОВИ БАЛАНС

# На льдине

ИГРА  
БАЛАНСИР



ЛОВИ БАЛАНС

# БРОСАЙ КУБИК СТАВЬ ФИГУРКИ



24 детали



- Моторика
- Координация
- Сенсорика

ЛОВИ БАЛАНС

# На льдине

ИГРА  
БАЛАНСИР



3+



STEP puzzle  
COMBINATION

