

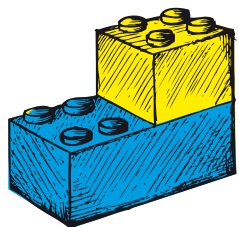
WE THINK
green!



PAPER



RECYCLABLE



PLASTIC



CHECK
WITH THE COMPETENT
AUTHORITIES

© Liscianigiocchi S.p.A. Via Ruscitti 16, Zona Industriale, S. Atto,
64100 Teramo, ITALY
+39 0861/2311

EAC

www.liscianigiocchi.com

REF. R92772



MONTESSORI BABY

1-4

MONTESSORI
Made in Italy



**ВЕСЁЛЫЕ
ЖИВОТНЫЕ**



MONTESORI BABY

RU Серия MONTESSORI BABY для детей от 1 года. Игры основаны на методике раннего развития Марии Монтессори. Её главным принципом является опыт – наблюдения и впечатления, которые прочно фиксируются в сознании ребёнка. Эти игры помогают детям учиться весело и эффективно, задействовав различные способы физического и эмоционального восприятия.

IT Una linea per i più piccoli basata sul metodo Montessori. La pedagogia di Maria Montessori prevede un apprendimento basato sull'esperienza, in modo da lasciare un'impronta indelebile nella mente del bambino. Con questi giochi il bambino apprende in modo efficace e divertente, attraverso l'utilizzo dei sensi.

EN A range for young children based on the Montessori method. Maria Montessori's form of teaching is based on learning by experience in order to leave an indelible imprinting in children's minds. These games help children to learn in a fun and effective way by using all their senses.

DE Eine Linie für Kleinkinder, die auf der Montessori-Methode basiert. Die Pädagogik von Maria Montessori beinhaltet ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen, um einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes zu hinterlassen. Mit diesen Spielen lernt das Kind auf effektive und spielerische Weise, indem es seine Sinne einsetzt.

FR Une ligne pour les plus petits, basée sur la méthode Montessori. La pédagogie de Maria Montessori prévoit un apprentissage basé sur l'expérience, afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant. Avec ces jeux, l'enfant apprend de façon efficace et amusante, à travers l'utilisation de ses 5 sens.

ES Una línea para los más pequeños inspirada en el método Montessori. La pedagogía de Maria Montessori prevé un aprendizaje basado en la experiencia, para así dejar una huella imborrable en la mente del niño. Con estos juegos, el niño aprende de una manera eficaz y divertida, a través del uso de los sentidos.

NL Een lijn voor de allerkleinsten die gebaseerd is op de Montessori methode. De pedagogie van Maria Montessori richt zich op het leren gebaseerd op het ervaren, waardoor het een onuitwisbare indruk bij het kind achterlaat. Met deze spellen leert het kind op een effectieve en gemakkelijke manier, dankzij het gebruik van de zintuigen.

PL Linia dla najmłodszych oparta na metodzie Montessori. Pedagogika Marii Montessori zakłada naukę opartą na doświadczeniu, tak aby pozostawić niezatarty ślad w umyśle dziecka. Dzięki tym grom dziecko uczy się w efektywny i zabawny sposób, poprzez wykorzystanie zmysłów.

57 фигурных элементов



Сборка сортера Монтессори - Montaggio bacheca Montessori - Montessori case assembly - Montage Montessori-Box - Montage du présentoir Montessori - Montaje expositor Montessori - In elkaar zetten van de Montessori box - Montaż pudełka Montessori z przegródkami

1



2



3



RU ВЕСЁЛЫЕ ЖИВОТНЫЕ

Сортер и красочные пазлы-классификаторы для изучения мира животных и среды их обитания по методике Монтессори.

Состав набора: 57 фигурных элементов с животными в 9 пазлах-классификаторах
• Сортер Монтессори

Как играть?

Разложите все контурные элементы с изображениями животных перед сортером.

Теперь попросите ребёнка разложить всех животных по 9 ячейкам сортера в соответствии с их средой обитания. С помощью этой игры ребенок развивает логику, мелкую моторику, учится различать и называть животных и их среду обитания. Затем используйте 10 пазлов-классификаторов для одновременного запоминания групп животных. Произносите названия вслух, чтобы ребёнок мог их запоминать.

IT HAPPY ANIMALS

La classica bacheca ma tutta dedicata al mondo degli animali e dei loro ambienti.

Un gioco di classificazione basato sul metodo Montessori.

Contenuto: Bacheca Montessori • 57 sagome

Come si gioca?

Disponiamo tutte le sagome e la bacheca su un piano di gioco.

Poi invitiamo il bambino a prendere una animale alla volta e a classificarlo nel posto giusto della bacheca, in base all'ambiente di appartenenza. Pronunciamo di volta in volta, il nome di ciascun animale, in modo che il bambino possa impararlo. Con questo gioco il bambino sviluppa la logica e la manualità fine. Inoltre impara a conoscere gli animali.

EN HAPPY ANIMALS

A classic case dedicated to the animal world and their habitats. A classification game based on the Montessori method.

Contents: Montessori case • 57 shapes

How to play

Put all the shapes and the case on a surface.

Then encourage your child to pick up the animals one by one and put them in the right place in the case, depending on their natural habitat. Each time, say the name of the animal so the child can start to remember them. This game develops children's logic, dexterity and sensitivity of touch while learning to recognise animals.

DE HAPPY ANIMALS

Die klassische Box, aber ganz der Welt der Tiere und ihrer Umgebung gewidmet. Ein Klassifizierungsspiel auf der Grundlage der Montessori-Methode.
Inhalt: Montessori-Box • 57 Formen

Wie wird gespielt?

Wir verteilen alle Formen und stellen das Spielbrett auf einer Spielfläche.

Dann fordern wir das Kind auf, ein Tier nach dem anderen zu nehmen und es an der richtigen Stelle auf der Tafel einzuordnen, je nach seiner Umgebung. Wir sagen den Namen jedes Tieres der Reihe nach auf, damit das Kind ihn lernen kann. Mit diesem Spiel entwickelt das Kind Logik und Feinmotorik. Es lernt auch die Tiere kennen.

FR HAPPY ANIMALS

Le présentoir classique mais entièrement dédié au monde des animaux et de leurs milieux. Un jeu de classification basé sur la méthode Montessori.
Contenu : Présentoir Montessori • 57 formes

Règles du jeu

On dispose toutes les formes et le présentoir sur un plan de jeu.

Puis on invite l'enfant à prendre un animal après l'autre et à le classer au bon endroit sur le présentoir, en fonction du milieu auquel il appartient. On prononce à chaque fois le nom de chaque animal afin que l'enfant puisse l'apprendre. Avec ce jeu, l'enfant développe sa logique, sa dextérité fine et il apprend à reconnaître les animaux.

Es HAPPY ANIMALS

El clásico expositor, pero todo dedicado al mundo de los animales y de sus ambientes. Un juego de clasificación inspirado en el método Montessori.
Contenido: Expositor Montessori • 57 siluetas

¿Cómo se juega?

Colocamos todas las siluetas y el expositor sobre una superficie de juego.

Después, animamos al niño a coger los animales de uno en uno y a clasificarlos en el lugar correcto del expositor, según el ambiente al que pertenecen. Cada vez, pronunciamos el nombre del animal, para que el niño pueda aprenderlo. Con este juego, el niño desarrolla la lógica y la motricidad fina. Además, aprende a conocer los animales.

NL HAPPY ANIMALS

Een klassieke box die geheel gewijd is aan de wereld van de dieren en hun leefomgevingen. Een classificatiespel gebaseerd op de Montessori-methode.
Inhoud: Montessori box • 57 silhouetten

Hoe speelt men?

We plaatsen alle silhouetten en de box op een speelvlak.

Dan nodigen we het kind uit om telkens één dier te nemen en deze op de juiste plek te plaatsen in de box, op basis van de leefomgeving waarvan hij afkomstig is. We spreken daarbij steeds de naam van ieder dier uit, zodat het kind deze kan leren. Met dit spel ontwikkelt het kind het logisch denken en de fijne motoriek. Bovendien leert het de dieren te herkennen.

PL HAPPY ANIMALS

Klasyczne pudełko z przegródkami, ale w całości poświęcone zwierzętom i ich środowiskom. Gra klasyfikacyjna oparta na metodzie Montessori.
Zawartość: Pudełko Montessori z przegródkami • 57 kształtów

Jak grać?

Umieszczamy wszystkie kształty i pudełko z przegródkami na obszarze do gry.

Następnie zapraszamy dziecko wzięcia jednego zwierzęcia i zaklasyfikowaniu go według środowiska we właściwym miejscu pudełka z przegródkami. Wypowiadamy po kolei nazwę każdego zwierzęcia, tak aby dziecko mogło się jej nauczyć. Dzięki tej grze dziecko rozwija logikę i zdolności manualne. Uczy się również poznawać zwierzęta.

