



MONTESSORI BABY



1-4

MONTESSORI
Сделано в Италии

МАЛЕНЬКИЙ ДОКТОР



MONTESSORI BABY

Ru Серия MONTESSORI BABY для детей от 1 года. Игры основаны на методике раннего развития Марии Монтессори. Её главным принципом является опыт – наблюдения и впечатления, которые прочно фиксируются в сознании ребёнка. Эти игры помогают детям учиться весело и эффективно, задействовав различные способы физического и эмоционального восприятия.

IT Una linea per i più piccoli basata sul metodo Montessori. La pedagogia di Maria Montessori prevede un apprendimento basato sull'esperienza, in modo da lasciare un'impronta indelebile nella mente del bambino. Con questi giochi il bambino apprende in modo efficace e divertente, attraverso l'utilizzo dei sensi.

EN A range for young children based on the Montessori method. Maria Montessori's form of teaching is based on learning by experience in order to leave an indelible imprinting in children's minds. These games help children to learn in a fun and effective way by using all their senses.

DE Eine Linie für Kleinkinder, die auf der Montessori-Methode basiert. Die Pädagogik von Maria Montessori beinhaltet ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen, um einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes zu hinterlassen. Mit diesen Spielen lernt das Kind auf effektive und spielerische Weise, indem es seine Sinne einsetzt.

FR Une ligne pour les plus petits, basée sur la méthode Montessori. La pédagogie de Maria Montessori prévoit un apprentissage basé sur l'expérience, afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant. Avec ces jeux, l'enfant apprend de façon efficace et amusante, à travers l'utilisation de ses 5 sens.

Es Una línea para los más pequeños inspirada en el método Montessori. La pedagogía de Maria Montessori prevé un aprendizaje basado en la experiencia, para así dejar una huella imborrable en la mente del niño. Con estos juegos, el niño aprende de una manera eficaz y divertida, a través del uso de los sentidos.

NL Een lijn voor de allerkleinste die gebaseerd is op de Montessori methode. De pedagogie van Maria Montessori richt zich op het leren gebaseerd op het ervaren, waardoor het een onuitwisbare indruk bij het kind achterlaat. Met deze spellen leert het kind op een effectieve en vermakelijke manier, dankzij het gebruik van de zintuigen.

PL Linia dla najmłodszych oparta na metodzie Montessori. Pedagogika Marii Montessori zakłada naukę opartą na doświadczeniu, tak aby pozostawić niezatarty ślad w umyśle dziecka. Dzięki tym grom dziecko uczy się w efektywny i zabawny sposób, poprzez wykorzystanie zmysłów.



Пазл с фигурными элементами
“Скелет человека”



Пазл с фигурными элементами
“У доктора”



Пазл с фигурными элементами
“Внутренние органы”



Состав набора: Пазл с фигурными элементами “Скелет человека” • Пазл с фигурными элементами

Ru “Внутренние органы” • Пазл с фигурными элементами “У доктора” • Пазл “Пять органов чувств”
Для ребёнка очень важно с самого раннего возраста понимать, как мы устроены. Эта забавная игра поможет
получить первые знания о человеческом теле. Игра в доктора – отличный способ сделать это.

Как играть

Материалы этого игры помогут узнать об основах анатомии и дадут возможность детям лучше осознавать свое тело.

Например, возьмите карточку с изображением скелета и фигурные элементы с изображением частей тела.
На этом этапе предложите ребенку расположить элементы с изображением частей тела в правильных местах. Направляйте ребёнка, указывая на детали и называя их вслух. Например: “Это рука мальчика”.

Проделайте то же самое с карточкой “Внутренние органы” и элементами с изображением частей тела.
Теперь укажите на различные органы, называя их вслух. Например: “Это лёгкие девочки”. Затем предложите

ребенку поместить соответствующий элемент в правильное место (в данном случае элемент с изображением торса девочки).

Наконец, возьмите карточку "У доктора".

Эта игра позволяет детям представить себя доктором, который лечит ребенка, изображённого на карточке.

Размещая фигурные элементы с изображением гипса или повязки и пластиря, дети помогут вылечить ребёнка.

IT Contenuto: Puzzle dell'apparato scheletrico con sagome • Puzzle degli organi con sagome • Puzzle del dottore con sagome • Puzzle dei cinque sensi

Scoprire come siamo fatti è importante sin da piccoli! Un divertente gioco a incastri per conoscere il corpo umano. E come farlo al meglio, se non giocando a fare il dottore?

Come si gioca?

Con il materiale di questo gioco i bambini riconoscono le parti del corpo e scoprono lo schema corporeo.

Osservando le immagini e manipolando i materiali, inoltre, i bambini prendono coscienza del proprio corpo come strumento di conoscenza di sé nel mondo.

Utilizziamo il materiale a disposizione, composto dalle cartelle e dalle sagome autocorrective per presentare le parti del corpo.

Prendiamo ad esempio la cartella con l'apparato scheletrico con le sue sagome

A questo punto, invitiamo il bambino a mettere le sagome al giusto posto.

Guidiamo il bambino in questo compito, indicando con il dito le parti

il dito e pronunciamo il loro nome ad alta voce. Ad esempio:

"Questa è il braccio del bambino!".

Allo stesso modo, prendiamo la cartella con gli organi con le sue sagome.

Adesso indichiamo i vari organi e pronunciamoli ad alta voce. Ad esempio: "Questo è il cervello della bambina". Poi, invitiamo il bambino a metterci sopra la sagoma relativa (in questo caso la fronte della bambina).

Infine, prendiamo la cartella del piccolo dottore.

Con questo gioco il bambino fa un gioco di ruolo, giocando a fare il dottore, guardando il bambino raffigurato sulla cartella. Incastrando le sagome del cerotto, del gesso, e così via, curerà le ferite del bambino.

EN Contents: Skeleton puzzle with shapes • Organs puzzle with shapes • Doctor puzzle with shapes • Five senses puzzle

It is important to find out how we are made from a very young age! This fun puzzle will help your child learn all about the human body. Playing doctor is the best way to do it, after all.

How to play

Children can use the material in this game to recognise the parts of the body and find out all about the body's diagram. By observing the pictures and handling the materials children will also become more conscious of their own bodies as a tool of awareness of themselves in the world.

Use the material supplied, made up of the files and self-correcting shapes to introduce the parts of the body. For example, take the skeleton file with its shapes.

At this point, invite your child to put the shapes in the right place. Guide your child as they work, pointing out the parts with your finger and naming them out loud. For example, "this is the little boy's arm!".

Do the same with the organs file with its shapes.

Now point out the various organs, naming them out loud. For example "this is the little girl's brain". Then invite your child to place the relative shape in the right place (in this case the little girl's forehead).

Finally, take the little doctor's file.

This game allows children to roleplay, pretending to be doctors, healing the child portrayed on the file. By placing the shapes of the plaster, plaster cast, and so on, children will be able to heal the child.

DE

Inhalt: Puzzle des Skelettsystems mit Formen • Puzzle der Organe mit Formen

- Puzzle des Arztes mit Formen • Fünf-Sinne-Puzzle

Es ist wichtig, von klein auf zu erfahren, wie wir gemacht sind! Ein lustiges Steckspiel zum Lernen über den menschlichen Körper. Und wie könnte man das besser tun als mit einem Doktorspiel?

Wie wird gespielt?

Mit den Materialien in diesem Spiel erkennen die Kinder die Teile des Körpers und entdecken das Körperschema.

Beim Betrachten der Bilder und beim Umgang mit den Materialien werden sich die Kinder auch ihres eigenen Körpers als Mittel zur Selbsterkenntnis in der Welt bewusst.

Wir verwenden das verfügbare Material, bestehend aus den Karten und die selbstkorrigierenden Vorlagen, um die Teile des Körpers vorzustellen.

Nehmen wir zum Beispiel die Karte mit dem Skelettsystem und seinen Formen

An dieser Stelle fordern wir das Kind auf, die Formen an die richtige Stelle zu setzen.

Wir leiten das Kind bei dieser Aufgabe an,

indem wir mit dem Finger auf die Teile zeigen und ihren Namen laut aussprechen. Zum Beispiel:

Das ist der Arm des Kindes!

Gleichzeitig nehmen wir die Karte mit den Organen und den entsprechenden Formen.

Wir zeigen nun auf die verschiedenen Organe und sprechen diese laut aus. Zum Beispiel:

Das ist das Gehirn des Mädchens.

Dann fordern wir das Kind auf, die entsprechende Form (in diesem Fall die Stirn des Mädchens) darauf zu legen.

Schließlich nehmen wir die Karte des kleinen Arztes.

Bei diesem Spiel schlüpft das Kind in die Rolle eines Arztes und heilt das auf der Karte abgebildete Kind.

Indem er die Silhouetten des Gipses, des Pflasters und so weiter anbringt, heilt er die Wunden des Kindes.

FR

Contenu: Puzzle de l'appareil squelettique avec formes • Puzzle des organes avec formes

- Puzzle du docteur avec formes • Puzzle des cinq sens

Découvrir comment nous sommes faits est important dès le plus jeune âge ! Un jeu à emboîtements amusant pour connaître le corps humain. Et comment le faire au mieux, si ce n'est en jouant au docteur ?

Règles du jeu

Avec le matériel de ce jeu, les enfants reconnaissent les parties du corps et découvrent le schéma corporel. En observant les images et en manipulant les matériaux, les enfants prennent également conscience de leur propre corps en tant qu'outil de connaissance de soi dans le monde.

Utilisez le matériel disponible, composé des cartes et des formes autocorrectrices pour présenter les parties du corps.

Prenez par exemple la carte de l'appareil squelettique et ses formes.

À ce stade, invitez l'enfant à mettre les formes au bon endroit.

Guidez l'enfant dans cette tâche, en indiquant du doigt les parties et prononcez leur nom à haute voix. Par exemple :

« Voici le bras du garçon ! ».

De la même façon, prenez la carte des organes et ses formes.

Indiquez les différents organes et prononcez-les à haute voix. Par exemple : « Voici le cerveau de la fillette ». Puis invitez l'enfant à mettre la forme correspondante dessus (dans le cas, le front de la fillette).

Enfin, prenez la carte du petit docteur.

À travers ce jeu, l'enfant réalise un jeu de rôle : il joue au docteur en guérissant le petit garçon représenté sur la carte. En emboitant les formes du pansement, du plâtre, et ainsi de suite, il soignera les blessures de ce garçon.

ES **Contenido:** Puzle del aparato esquelético con siluetas • Puzle de los órganos con siluetas • Puzle del doctor con siluetas

¡Descubrir cómo somos por dentro es importante desde pequeños! Un divertido juego de encajes para conocer el cuerpo humano. ¿Y qué manera mejor de hacerlo que jugando al doctor?

¿Cómo se juega?

Con el material de este juego, los niños reconocen las partes del cuerpo y descubren el esquema corporal. Observando las imágenes y manipulando los materiales, además, los niños toman conciencia de su propio cuerpo como herramienta de conocimiento de sí y del mundo.

Empleamos el material proporcionado, formado por los cartones y por las siluetas con autocorrección, para presentar las partes del cuerpo.

Cogemos, por ejemplo, el cartón con el aparato esquelético con sus siluetas.

Entonces animamos al niño a colocar las siluetas en el lugar correcto. Guiamos al niño en esta tarea, señalando con el dedo las partes del cuerpo y pronunciamos su nombre en voz alta. Por ejemplo: "Este es el brazo del niño!".

De la misma manera, cogemos el cartón con los órganos y sus siluetas.

Ahora señalamos los diferentes órganos y los nombramos en voz alta. Por ejemplo: "Este es el cerebro de la niña".

Después, animamos al niño a colocar encima la silueta correspondiente (en este caso, la frente de la niña).

Para terminar, cogemos el cartón del pequeño doctor.

Con este juego, el niño lleva a cabo un juego de rol, jugando a ser doctor y curando al niño representado en el cartón.

Encajando las siluetas de la tiritita, de la escayola y así, curará las heridas del niño.

NL **Inhoud:** Puzzel van het skelet met silhouetten • Puzzel van de organen met silhouetten • Puzzel van de dokter met silhouetten • Vijf zintuigen puzzel

Het is belangrijk om van jongens af aan te ontdekken waaruit wij bestaan! Een leuk spel dat bestaat uit verbindingsstukken om het menselijk lichaam te leren kennen. En kun je dat niet het beste doen door te doen alsof je een dokter bent?

Hoe speelt men?

Met behulp van het materiaal van dit spel leren de kinderen de verschillende delen van het lichaam te herkennen en ontdekken de lichaamsbouw. Door de afbeeldingen te bekijken en de materialen te betasten, verkrijgen de kinderen bovendien kennis van hun eigen lichaam en bewustzijn van de werking hiervan in de omgeving.

We gebruiken het beschikbare materiaal, bestaande uit kaarten en zelfcorrigerende silhouetten die de lichaamsonderdelen weergeven.

We nemen bijvoorbeeld de kaart met het skelet en de bijhorende silhouetten

We nodigen het kind nu uit om de silhouetten op de juiste plaats te zetten.

We begeleiden het kind bij deze taak door de onderdelen aan te wijzen en hun naam hardop uit te spreken.

Bijvoorbeeld:

"Dit is de arm van het jongetje!"

Op dezelfde wijze nemen we de kaart en de silhouetten van de organen.

Nu wijzen we de verschillende organen aan en zeggen de namen hiervan hardop. Bijvoorbeeld: "Dit zijn de hersenen van het meisje". Dan nodigen we het kind uit op het bijpassende silhouet er bovenop te leggen (in dit geval het voorhoofd van het meisje).

Tenslotte nemen we de kaart van de kleine dokter.

Met dit spel kan het kind een rollenspel doen, waarbij het speelt alsof hij een dokter is en het kind geneest dat op de kaart staat afgebeeld. Door het innpassen van de silhouetten van de pleister, het gips, enzovoort, zal hij de wonden van het kind genezen.

PL Zawartość: Puzzle układu kostnego z kształtami • Puzzle organów z kształtami • Puzzle lekarza z kształtami •

Układanka pięciu zmysłów

Odkrywanie jak jesteśmy zbudowani jest ważne już od najmłodszych lat! Ta zabawna gra pozwoli dzieciom poznać pierwsze tajniki ludzkiego ciała. A jak można to zrobić lepiej niż bawiąc się w lekarza?

Jak grać?

Dzięki materiałowi zawartemu w tej grze dzieci poznają części ciała i odkrywają schemat ludzkiego ciała. Ponadto, obserwując obrazki i manipulując elementami, dzieci stają się świadome swojego ciała jako narzędzi samopoznania na świecie.

Do prezentacji części ciała wykorzystujemy dostępne materiały, na które składają się plansze i samokorygujące kształty.

Na początek bierzemy planszę z układem kostnym i jego kształtami.

W tym momencie prosimy dziecko o umieszczenie kształtów we właściwym miejscu.

Należy pomóc dziecku, wskazując palcem na poszczególne części ciała i głośno wypowiadając ich nazwy. Na przykład: „To jest ramię dziecka!”.

Podobnie postępujemy z planszą narządów z ich kształtami.

Należy wskazać na poszczególne narządy i wymówić na głos ich nazwy. Na przykład: „To jest mózg dziewczynki”.

Następnie prosimy dziecko o umieszczenie na nim odpowiedniego kształtu (w tym przypadku czoła dziewczynki).

Na koniec bierzemy planszę małego lekarza.

Dzięki tej grze dziecko odgrywa rolę, bawiąc się w lekarza, który leczy malucha przedstawionego na planszy.

Dopasowując kształty plasterka, gipsu, itd., leczy rany dziecka.





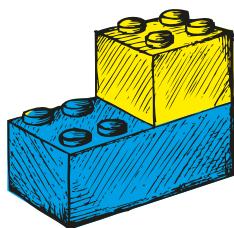
WE THINK
green!



PAPER



RECYCLABLE



PLASTIC



CHECK
WITH THE COMPETENT
AUTHORITIES

© Liscianigiochi S.p.A. Via Ruscitti 16, Zona Industriale, S. Atto,
64100 Teramo, ITALY
+39 0861/2311

EAC