

## **ПРАВИЛА ИГРЫ:**

Самый юный участник начинает игру. Раскручиваются стрелки двух барабанов. Игроки передвигают свои фишки пингвинов на поле согласно сумме двух выпавших на барабанах чисел.

Если фишка остановилась на клетке, где указано (+) или (-), игрок в этот же ход передвигает фишку на клетку согласно указанному значению (например: «-2» два шага назад).

Если фишка остановилась на клетке, где указано животное, игрокам предстоит имитировать звуки или движения характеризующее выпавшего животного.

Игрок, кто первый попадет на вечеринку пингвинов – победитель.