

Правила игры:

Все игровые карточки делятся на три колоды и раскладываются рисунками вверх в соответствии с цветами: синие, красные и бежевые. Каждый цвет означает определенную тематику: синий – наука, бежевый – культура, красный – война. Начинает игру тот, кто первым правильно назовет сегодняшнюю дату. Он берет 5 карточек из каждой колоды и кладет их перед собой. Затем игрок, сидящий слева от него, также берет 5 карточек из каждой колоды. Так продолжается до тех пор, пока все игроки не возьмут по 15 карточек. В итоге, перед каждым игроком должны лежать три стопки карточек. Оставшиеся неразобранными карточки образуют нейтральные колоды. Каждый игрок, начиная с первого, по очереди, берет одну карточку сверху из любой нейтральной колоды и кладет ее соседу слева рисунком вниз и датой вверх. Эта карточка с датой – точка отсчета хронологии его соседа.

Ход игрока

В свой ход игрок берет одну карточку сверху любой своей стопки и кладет ее между (или рядом с) теми карточками, которые лежат перед ним датой вверх в его хронологии. Его задача – положить карточку так, чтобы хронологическая последовательность сохранилась. Если игрок считает, что событие на его карточке произошло раньше, чем дата на карточке, которая лежит перед ним, то он кладет ее слева от этой карточки, если позже – справа. После того, как игрок положил карточку, она переворачивается рисунком вниз и становится видна дата события. Если игрок расположил карточку хронологически верно, то она остается лежать, если нет – сбрасывается. При сбросе карточка уходит в отбой. Чем больше угаданных исторических событий – тем длиннее хронология игрока.

Игра заканчивается, когда у любого из игроков закончатся стопки с карточками.

Побеждает игрок с самой длинной хронологией.