

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПЛЕКТАЦИЯ

1 КАРТА С ПРАВИЛАМИ

1 КАРТА ДОКТОРА

1 КАРТА ДЕТЕКТИВА

1 КАРТА ПАТРУЛЬНОГО

1 КАРТА ЛЮБОВНИЦЫ

1 КАРТА МАНЬЯКА

5 КАРТ МАФИИ

7 КАРТ МИРНЫХ ЖИТЕЛЕЙ

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

Оптимальное число участников для игры в "Мафию" — 6-18 человек. Однако возможно играть как меньшим, так и большим количеством. Количество Мафии в игре зависит от числа игроков.

6-9 игроков	2 Мафии	13-15 игроков	4 Мафии
10-12 игроков	3 Мафии	15-18 игроков	5 Мафий

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Один из игроков становится ведущим. Он раздает каждому игроку по одной карте роли. Участники знакомятся со своими ролями (смотрят свою карту, но никому ее не показывают). Перед началом игры всем Мафиям следует познакомиться. Ведущий просит всех игроков закрыть глаза, а затем предлагает "проснуться" только тем, кому достались карты Мафии. Игроки молча смотрят друг на друга, запоминают своих поделльников и по команде ведущего закрывают глаза вновь. После этого "наступает день", все игроки просыпаются (открывают глаза), и начинается первый раунд игры.

ХОД ИГРЫ

Каждый раунд состоит из двух фаз:

ДЕНЬ. Днем происходит обсуждение в свободной форме. Игроки обмениваются мыслями и догадками о том, кто из них может быть Мафией. После того как обсуждение закончено (ведущий может ввести лимит по времени, например, 5 минут), начинается голосование за то, кого посадить в тюрьму. Ведущий по очереди называет кандидатов, а игроки в это время поднимают руки.

НОЧЬ. Ведущий объявляет: “Наступила ночь. Город спит”. Все игроки закрывают глаза.

- Сначала просыпается **Любовница** (если эта роль используется в игре). **Любовница** указывает на игрока, с которым проводит ночь. В дальнейшем, если этого игрока будет проверять **детектив**, то ведущий дает ложный ответ. **Любовница** засыпает.
- Затем просыпается **Мафия**. Безмолвно **Мафия** решает, кого из мирных жителей убить. Сделав выбор, **Мафия** засыпает.
- Следующим просыпается **Маньяк**, жестом указывает на свою жертву и затем засыпает.
- Просыпается **детектив**. **детектив** указывает на игрока и проверяет его. Ведущий без слов показывает, является ли игрок **Мафией**. Если к проверяемому в эту ночь приходила **Любовница**, ведущий дает ложную информацию. **детектив** засыпает.
- Просыпается **Доктор**. **Доктор** указывает на игрока, которого он спасает этой ночью. Если этого же игрока пыталась убить **Мафия** или **Маньяк**, то он не пострадает. **Доктор** засыпает.

Город просыпается, все открывают глаза, и вновь наступает день. Ведущий объявляет, кто из игроков был убит **Мафией** и **Маньяком**. Убитый игрок показывает свою карточку с ролью и выбывает из игры.

Если был убит **детектив**, то за расследование берется **Патрульный**. Каждую ночь он может проверять любого игрока, как до этого делал **детектив**.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается победой мирных жителей, если все **Мафии** и **Маньяк** выведены из игры. Или победой **Мафии**, если **Мафий** остается больше, чем мирных жителей (**Маньяк** считается за мирного жителя).

Маньяк побеждает, если остается один на один с любым другим игроком.