

СУПЕРЛОТО

После получения необходимых знаний дети готовы к игре в суперлото в компании друзей.

Игра проходит с использованием 24 карточек с крупными изображениями и мешочка (в комплект не входит), в котором карточки перемешиваются. У детей находятся 4 карты-сюжета, на которых и будет вестись игра: **Парк, Горы, Рынок и Город**. Можно выбрать себе одну или больше карт, в зависимости от количества игроков. В игре могут участвовать от 2 до 4 человек, но ребенок может играть и самостоятельно. Если игра ведется с двумя или более участниками, самый младший из них начинает первым, доставая из мешочка одну карточку и объявляя название изображенного на ней предмета. Карточку забирает себе тот игрок, на чьей сюжетной карте находится силуэт изображенного предмета. Таким образом, малыши развивают логическое мышление и наблюдательность, а также ассоциативное восприятие. **Выигрывает тот, кто первым заполнит свою сюжетную карту соответствующими предметами.**

ИГРА НА РАЗВИТИЕ ВНИМАНИЯ

Эта игра отлично развивает у детей наблюдательность и концентрацию внимания. Расположите в центре стола 4 сюжетные карты обратной стороной вверх, сформировав единое игровое поле. Отдельно положите 48 карточек изображениями вниз.

Для участия в игре понадобится взрослый, который будет по одной брать карточки и показывать их детям. Игрок, который первым найдет такую же картинку на игровом поле, указав на нее пальцем, забирает эту карточку. **Выигрывает тот, кто соберет больше всего карточек.**



Словарный мультинабор

МИР
ВОКРУГ

Играем, растем
и учимся вместе
с Морковкой Каротина!

*Уважаемые родители,
благодарим вас за выбор продукции Lisciani!*

«Словарный мультинабор. Мир вокруг» — это эффективная обучающая программа, разработанная для детей дошкольного возраста.

Разнообразный материал набора дает ребенку в увлекательной игровой форме полезные знания по нескольким темам: окружающая среда, слова, формы и цвета, способствует развитию памяти и внимания.

Обучающая эффективность этой программы определяется содержащимся в наборе материалом и вариантами его применения в играх.

Предлагаем варианты игр — от более простых к более сложным.



СОСТАВ НАБОРА:

- 4 карты с различными сюжетами
- 48 карточек с изображениями (24 карточки с крупными изображениями и 24 карточки с мелкими изображениями)
- Ручка-тестер *Интерактивная Морковка Каротина*

МЕМОРИ — ИГРА НА РАЗВИТИЕ ПАМЯТИ

Чтобы сыграть в эту увлекательную игру на развитие концентрации памяти, необходимо собрать вместе все 48 карточек (с маленькими и крупными изображениями). Расположить карточки на игровой поверхности изображениями вверх и предоставить игрокам некоторое время, чтобы рассмотреть их. После этого карточки следует перевернуть. Теперь, начиная с самого младшего игрока, каждый участник должен найти две одинаковые карточки. Тот, кто открывает пару одинаковых предметов, забирает карточки себе, в противном случае ход передается следующему игроку. **Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество карточек.** В эту игру можно играть самостоятельно или в компании друзей, узнавая при этом множество интересных вещей.

СЛОВАРНАЯ ВИКТОРИНА

После первого знакомства с набором предлагаем еще одну увлекательную игру, в которой ребенок самостоятельно или в компании друзей познакомится с 24 предметами, относящимися к различным темам (*Парк, Город, Рынок и Горы*), и выучит их названия.

В распоряжении ребенка находятся 24 карточки с мелкими изображениями предметов и ручка-тестер *Интерактивная Морковка Каротина*. Ребенок должен нажать кончиком ручки на черную точку на карточке возле правильного названия предмета. Если ответ правильный, *Каротина* произносит веселые восклицания!



ПОИСК СИЛУЭТОВ

Эта занимательная игра разработана, чтобы познакомить ребенка с формами некоторых предметов и напомнить их названия.

В распоряжении малыша ручка-тестер *Интерактивная Морковка Каротина* и 4 карты с тематическими названиями: *Парк, Горы, Рынок и Город*. На каждой карте изображены по 6 предметов. Ребенок должен узнать их по силуэтам, сравнивая с нарисованными в верхнем левом углу изображениями, и правильно выбрать название из двух вариантов.

Если выбор правильный, *Каротина* похвалит малыша веселыми восклицаниями. Таким образом, ребенок полностью самостоятельно развивает свою наблюдательность, лексический запас и знание форм.



ЛОГИЧЕСКАЯ ИГРА

После знакомства с силуэтами изображенных предметов ребенок может поиграть в логическую викторину, соотнося предметы с окружающей их обстановкой и развивая тем самым логику и наблюдательность.

Для этой игры используются четыре карты-сюжета (с обратной стороны) и ручка-тестер *Каротина*. На каждой карте изображен определенный тематический сюжет: парк, горы, рынок и город.

Под каждым тематическим рисунком изображены 12 силуэтов различных предметов, но только 6 из них относятся к имеющемуся на карте сюжету. Ребенок должен определить, какие предметы относятся к расположенному в верхней части сюжету, а интерактивная ручка ответит, правильно ли ребенок сделал выбор. Таким образом малыш может играть полностью самостоятельно.

