

Spotlight Slam

REEGLID

MÄNGUKARBI SISU:



92 tegevuskaarti



8 lotokaarti

4 mängukeppi



MÄNGU EESMÄRK

Üks mängija näitleb ja ülejäänud mõistatavad. Võidab mängija, kes on kõige kiiremini õige kaardi ära arvanud ja seda löönud.

MÄNGU ETTEVALMISTUS

- 1) Eemalda 8 lotokaarti tegevuskaartidest ja sega viimased segamini.
- 2) Jaga tegevuskaardid värvi järgi kaheksasse virna. Ära unusta enne mängu algust kõiki virnu segada! Aseta kaardid lauale ja pööra iga virna pealmine kaart ümber.
- 3) Näitlemist alustab kõige noorem mängija!
- 4) Kõik ülejäänud mängijad haaravad endile mängukepid.



MÄNGU KÄIK

- 1) Näitleja tõmbab ühe lotokaardi. Ta ei näita seda teistele, vaid jätab selle värvi meelde ja paneb kaardi virna tagasi. Järgmiseks vaatab ta avatud kaarte, et näha, milline neist ühtib lotokaardi värviga. Sama värvi tegevuskaart ütleb, milline on näitlemisülesanne!
- 2) Nüüd püüab näitleja kehakeele ja häälte abil teada anda, mis on kaardil kujutatud. Rääkimine ei ole lubatud!
- 3) Teised mängijad püüavad haarata laualt võimalikult kiiresti õige kaardi, lüües selle pihta mängukeppidega.
- 4) Kui näitleja näeb, et löödi õiget kaarti, annab ta sellest ülejäänutele teada.
- 5) Ülesanne on täidetud ja kõige kiirema mängukeppiga mängija paneb kaardi oma isiklikku kaardivirna.
- 6) Näitleja võib võtta hea soorituse eest ühe tegevuskaardi vabalt valitud virnast.
- 7) Ava sama värvi tegevuskaart, mis äsja laualt üles võeti, ja sega lotokaardid kergelt segamini. Näitlemisvoor läheb järgmise mängija kätte.

VÕITJA

Mäng jätkub, kuni üks mängija on kogunud 5 kaarti (või 3 kaarti, kui mängijad on väga noored). See mängija ongi võitja!



Spotlight Slam

NOTEIKUMI

SPĒLES KOMPLEKTS:



92 darbību kārtis



8 loterijas kārtis



4 nūjas

SPĒLES MĒRĶIS

Viens spēlētājs rāda, bet pārējie min. Spēlētājs, kurš visātrāk uzmin un paņem no galda pareizās kārtis, uzvar!

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI

- 1) Atdaliet 8 loterijas kārtis no darbību kārtīm un sajauciet tās.
- 2) Sadaliet darbību kārtis 8 kavās pēc krāsām. Neaizmirstiet pirms spēles uzsākšanas sajaukt visas kavas! Novietojiet kavas uz galda un apgrieziet augšējo kārti no katras kavas.
- 3) Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs.
- 4) Visi pārējie spēlētāji paņem nūjas.



SPĒLES GAITA

- 1) Spēlētājs izvelk vienu loterijas kārti, nerādot to citiem spēlētājiem, iegaumē tās krāsu un ieliek to atpakaļ kavā. Pēc tam spēlētājs aplūko apgrieztās kārtis uz galda, lai ieraudzītu, kurai no tām ir tāda pati krāsa kā loterijas kārtij. Tās pašas krāsas darbības kārts nosaka tēlošanas uzdevumu!
- 2) Tagad spēlētājam jāattēlo kārtī norādītais, izmantojot ķermeņa valodu un skaņas. Runāšana ir aizliegta!
- 3) Citiem spēlētājiem ir pēc iespējas ātrāk jāpaņem no galda pareizā darbības kārts, sitot tai ar nūju.
- 4) Kad spēlētājs pamana, ka ir uzsists uz pareizās kārts, viņš(-a) pasaka to pārējiem spēlētājiem.
- 5) Uzdevums ir pabeigts, un spēlētājs, kura nūja visātrāk pieskārusies pareizajai kārtij, pievieno šo kārti savai personīgajai kāršu kavai.
- 6) Kā atlīdzību par labu aktierspēli aktieris var paņemt kārti no jebkuras darbības kāršu kavas.
- 7) Apgrieziet jaunu kārti tādā pašā krāsā kā no galda paņemtā kārts un nedaudz sajauciet loterijas kāršu kavu. Tēlošanas kārta pāriet nākamajam spēlētājam.



UZVARA SPĒLĒ

Spēle turpinās līdz brīdim, kad viens spēlētājs savāc 5 kārtis (vai 3 kārtis, ja spēlētāji ir ļoti jauni). Šis spēlētājs uzvar!



Spotlight Slam TAISYKLĖS

TURINYS:



92 vaidinimo kortelės



8 loterijos kortelės



4 lazdelės

ŽAIDIMO TIKSLAS

Vienas žaidėjas vaidina, o kiti spėlioja. Laimi žaidėjas, kuris greičiausiai spėlioja ir pasigriebia nuo stalo teisingas kortas!

ŽAIDIMO PARUOŠIMAS

- 1) Atskirkite 8 loterijos korteles nuo vaidinimo kortelių ir jas sumaišykite.
- 2) Suskirstykite vaidinimo korteles į 8 krūveles pagal spalvą. Prieš pradėdami žaidimą būtinai išmaišykite visas krūveles! Sudėkite krūveles ant stalo ir atverskite viršutinę kiekvienos krūvelės kortelę. [picture]
- 3) Jauniausias žaidėjas vaidina pirmas.
- 4) Visi kiti žaidėjai išsirenka lazdeles.



ŽAIDIMO EIGA

- 1) Vaidinantis žaidėjas ištraukia vieną loterijos kortelę, bet nerodo jos kitiems, įsimena jos spalvą ir padeda atgal į krūvelę. Tada vaidinantis žaidėjas peržvelgia ant stalo atverstas korteles ir suranda, kurios iš jų spalva atitinka loterijos kortelės spalvą. Vaidinimo kortelė, kurios spalva sutampa su loterijos kortelės spalva, parodo, kokia yra vaidinimo užduotis!
- 2) Vaidinantis žaidėjas judesiais ir garsais mėgina pavaizduoti, kas yra kortelėje. Kalbėti draudžiama!
- 3) Kiti žaidėjai stengiasi kuo greičiau pasiimti nuo stalo teisingą vaidinimo kortelę – greitai paliečia ją savo lazdelėmis.
- 4) Kai vaidinantis žaidėjas pamato, kad lazdele paliesta teisinga kortelė, pasako tai kitiems žaidėjams.
- 5) Užduotis įvykdyta, o greičiausiai lazdele kortelę palietęs žaidėjas pasideda šią kortelę į savo asmeninę renkamų taškų krūvelę.
- 6) Vaidinantis žaidėjas taip pat gali pasiimti kortelę iš bet kurios vaidinimo kortelių krūvelės kaip atlygį už puikiai atliktą vaidmenį.
- 7) Atverskite naują tos pačios spalvos, kokia buvo paimta nuo stalo, kortelę ir lengvai permaišykite loterijos korteles. Vaidinimo užduotis perduodama kitam žaidėjui.

ŽAIDIMO LAIMĖJIMAS

Žaidimas tęsiamas, kol vienas žaidėjas surenka 5 korteles (arba 3 korteles, jei žaidėjai yra labai jauni). Šis žaidėjas skelbiamas laimėtoju!



Spotlight Slam ПРАВИЛА

СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ:



92 карты с заданиями



8 карт жребия



4 клюшки

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Один игрок изображает, что нарисовано на карте, а остальные стараются угадать. Тот, кто первым определит правильную карту и хлопнет по ней клюшкой, становится победителем.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1) Отделите 8 карт жребия от карт с заданиями и перетасуйте их.
- 2) Разделите карты с заданиями на 8 колод (по цветам). Не забудьте перемешать каждую колоду перед началом игры. Положите все колоды на стол и переверните верхнюю карту на каждой колоде.
- 3) Игру начинает самый младший игрок.
- 4) Все остальные игроки берут себе клюшки.



ХОД ИГРЫ

- 1) Актер вытаскивает карту жребия, не показывая ее другим игрокам, запоминает цвет и возвращает карту в колоду. Затем актер смотрит на открытые карты, разложенные на столе, и ищет ту, цвет на которой совпадает с цветом карты жребия. Эта карта и будет его заданием.
- 2) Далее актер пытается изобразить, что нарисовано на карте, используя разные позы и жесты. Говорить нельзя.
- 3) Остальные игроки должны догадаться, какую карту изображает актер. Догадавшись, игрок должен ударить карту клюшкой.
- 4) Как только актер видит, что нужную карту нашли, он сообщает об этом всем игрокам.
- 5) Задание выполнено. Игрок, который первым ударил клюшкой нужную карту, забирает ее себе.
- 6) Актер может также взять себе карту из любой колоды — в качестве награды за мастерство.
- 7) Далее нужно открыть новые карты в тех колодах, где верхние карты перешли игрокам, и перемешать карты жребия. Ход переходит к следующему игроку.

ПОБЕДА В ИГРЕ

Игра продолжается, пока один из игроков не соберет 5 карт (если играют совсем маленькие дети, то достаточно собрать 3 карты). Этот игрок становится победителем.



НАЙДИТЕ ЕЩЕ БОЛЬШЕ
УВЛЕКАТЕЛЬНЫХ ИГР НА

 www.tactic.net

Spotlight Slam ПРАВИЛА

ВМІСТ:



92 рольові акторські картки



8 лотерейних карток



4 лапи з присосами,
правила

МЕТА ГРИ

Один гравець зображає, а інші вгадують. Виграє найшвидший гравець, який здогадається і схопить правильні карти зі столу!

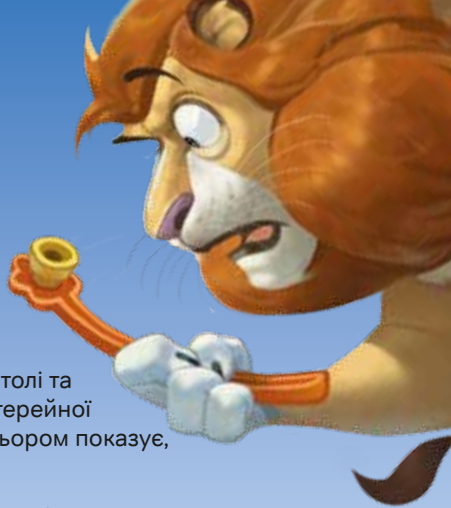
ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- 1) Відокремте 8 лотерейних карт від рольових та перемішайте їх.
- 2) Розділіть рольові карти на 8 колод за кольорами. Перетасуйте кожну колоду перед початком гри! Покладіть всі колоди на стіл та переверніть верхню карту в кожній колоді зображенням догори.
- 3) Наймолодший гравець буде першим актором.
- 4) Усі інші гравці вибирають собі лапи.



ЯК ГРАТИ

- 1) Актор відкриває одну лотерейну карту так, щоб інші не бачили, запам'ятовує її колір та повертає у колоду. Далі актор дивиться на відкриті рольові картки на столі та знаходить ту, яка відповідає кольору лотерейної картки. Рольова карта з відповідним кольором показує, кого необхідно зобразити!
- 2) Тепер актор намагається показати те, що зображено на картці, використовуючи рухи, міміку та звуки. Говорити заборонено!
- 3) Інші гравці намагаються вибрати правильну акторську карту та схопити її своїми лапами зі столу якомога швидше.
- 4) Коли актор побачив, що було схоплено правильну карту, він/вона повідомляє про це іншим гравцям.
- 5) Завдання виконано, і найшвидший гравець забирає карту у свою особисту купку.
- 6) Актор також може взяти карту з будь-якої колоди рольових карток, як винагороду за акторську майстерність.
- 7) Відкрийте нову рольову карту з колоди, з якої відгадали і забрали картку та злегка перетасуйте лотерейні картки. Черга переходить до наступного гравця.



ПЕРЕМОЖЕЦЬ ГРИ

Гра триває, поки один з гравців не збере 5 карт (або 3 карти, якщо грають наймолодші діти). Цей гравець виграве гру!



Spotlight Slám

REGLUR

INNIHALD:



92 leikspil



8 lottóspil



4 kylfur

MARKMIÐ LEIKSINS

Einn leikmaður leikur og hinir giska. Fljótasti leikmaðurinn til að giska á ná rétta spilinu af borðinu vinnur!

UPPSETNING

- 1) Taktu lottóspilin 8 frá leikspilunum og stokkaðu þau.
- 2) Skiptu leikspilunum í 8 stokka eftir lit. Mundu að stokka alla spilastokkana áður en leikurinn hefst! Settu stokkana á borðið og snúðu upp efsta spilinu í hverjum stokki.
- 3) Yngsti leikmaðurinn leikur fyrst.
- 4) Allir hinir leikmennirnir fá sér eina kyflu hver.



LEIKREGLUR

- 1) Leikarinn dregur eitt lottóspil án þess að sýna það öðrum, leggur litinn á því á minnið og skilar því aftur í stokkinn. Næst skoðar leikarinn sýnilegu spilin á borðinu til að finna spilið sem passar við litinn á lottóspjaldinu. Leikspilið með sama lit sýnir hvað þarf að leika!
- 2) Nú reynir leikarinn að nota líkamstjáningu og hljóð til að leika það sem er sýnt á spilinu. Það er bannað að tala!
- 3) Hinir leikmennirnir reyna að ná rétta leikspilinu af borðinu eins fljótt og hægt er með því að lemja það með kylfunum.
- 4) Þegar leikarinn sér að búið er að lemja á rétt spil lætur hann hina leikmennina vita.
- 5) Umferðinni er lokið og leikmaðurinn með sneggstu kylfuna setur spilið í sinn eigin stokk.
- 6) Leikarinn má einnig taka spil úr einum af hinum leikspilastokkunum sem verðlaun fyrir leikafrek sitt.
- 7) Nú skal sýna nýtt spjald með sama lit og það sem var tekið af borðinu og stokka lottóspilin aftur. Næsti leikmaður á nú að vera leikarinn.

HVERNIG Á AÐ VINNA LEIKINN

Leikurinn heldur áfram þar til einn leikmaður safnar 5 spilum (eða 3 spilum ef leikmennirnir eru mjög ungir). Sá leikmaður vinnur leikinn!

