

УРОКИ ЗЕЛЬЕВАРЕНИЯ

Развивающая игра для детей
старше 5 лет

Правила игры

Количество игроков: 2–4

Возраст игроков: 5–99

Время игры: 20–30 мин.

Состав игры

9 кубиков с изображением ингредиентов
магического зелья (3 вида по 3 шт.):



105 карт с рецептами (3 уровня сложности):



начальный уровень сложности
(5 ингредиентов)



*средний уровень сложности
(6 ингредиентов)*



*высокий уровень сложности
(7 ингредиентов)*

44 жетона с ингредиентами:



утренняя
роса



гнилая вода



мухомор



вороний глаз



зуб дракона



змеиный глаз



сон-трава



волосы
русалки



сушёный паук



философский
камень



крылья
златоглазки



сушёная
пиявка



перо феникса



корень
мандрагоры



крыло
летучей
мыши



мышь



цветок
папоротника



рог единорога

Вариант игры для игроков одного возраста

Подготовка к игре

Карты с рецептами перемешать и сложить стопкой в центре игровой зоны. Жетоны отложить в сторону (банк). Игроки разыгрывают очередность хода. Цель игры – каждому юному магу собрать как можно больше рецептов магического зелья (собрать в свою копилку как можно больше карт с рецептами).

Ход игры

Ведущий (или один из игроков) берёт верхнюю карту с рецептом и выкладывает её рядом со стопкой лицом вверх. Игроки по очереди тщательно встряхивают, затем высыплют кубики на игровую зону. Находят совпадения выпавших на гранях кубиков изображений с ингредиентами в рецепте и берут из банка столько жетонов, сколько совпадений было найдено.

Внимание! Жетоны могут иметь изображения любых ингредиентов магического зелья. В данной игре важно только количество жетонов.

Карта с рецептом достанется тому игроку, у которого выпало на кубиках больше всех соответствующих рецептуре ингредиентов магического зелья. Все жетоны возвращаются в банк. Ведущий выкладывает следующую карту из стопки рецептов.

Побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт с рецептами.



Вариант игры для игроков разных возрастов

Подготовка к игре

Карты с рецептами распределить по уровню сложности, перемешать и сложить в три стопки в центре игровой зоны. Игроки разыгрывают очередность хода, отложив все жетоны в банк. Цель игры – каждому юному магу собрать как можно больше рецептов магического зелья (собрать в свою копилку как можно больше карт).

Ход игры

Игроки по очереди берут карту с рецептом магического зелья из своей (соответствующей возрасту) стопки и кладут её рядом с собой рецептом вверх. Затем игроки по очереди тщательно встряхивают и высыпают кубики на игровую зону, находят совпадения выпавших на гранях кубиков изображений

с ингредиентами в рецепте и прикрывают их соответствующими жетонами. Когда все ингредиенты рецепта собраны, то карта с рецептом переходит в копилку игрока. Жетоны возвращаются в банк. Игрок берёт из стопки следующую карту с рецептом. Побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт с рецептами.



ЗАО «Степ Пазл». 142105, Рос-
сия, Московская обл., г. Подольск,
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: +7 (495) 660-37-73, www.iqstep.ru

Автор идеи и руководитель проекта
Татьяна Колмыченко
Главный редактор *Ольга Юсова*
Дизайнер *Клавдия Милова*
Верстальщик *Артур Вардересян*
Корректор *Наталья Князева*

© ЗАО «Степ Пазл», 2024

© Е. Н. Варжунтович, иллюстрации,
2024

