



UNO junior

Познакомьте своих детей с игрой UNO®, которая позволит им учиться и развиваться. Каждый новый уровень включает в себя обучающие элементы с новым уровнем сложности, расширяя знания ваших детей в любимой классической игре!

КРАТКО ОБ ИГРЕ UNO® JUNIOR

Выложите все карты, сопоставляя их с картами в колоде сброса. Вы можете подбирать соответствия по цвету, числу и, что особенно удобно для маленьких игроков, по животным! Слон — к слону, обезьяна — к обезьяне.

С каждым новым уровнем добавляются карты, которые обязывают игроков пропустить ход, изменить направление игры или взять дополнительные карты!

КАК ИГРАТЬ



Перетасуйте колоду и раздайте игрокам по пять карт.

СОВЕТ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Если ребенок играет первый раз, попросите его положить свои карты лицевой стороной вверх, чтобы вы могли ему помочь!



С помощью оставшихся карт сформируйте игровую колоду, затем переверните верхнюю карту, чтобы сформировать колоду сброса.

Карты в игровой колоде лежат лицевой стороной вниз!



Игровая колода



Колода сброса

А в колоде сброса — лицевой стороной вверх!

Когда придет ваша очередь, подберите соответствие:



ЦВЕТ

Если вы не можете подобрать соответствие, вытяните ОДНУ карту из игровой колоды (если она совпадает с картой в колоде сброса, сыграйте ей!).

Когда у вас останется последняя карта, крикните: "Уно!" Если вы этого не сделаете, и кто-то вас поймает, вам придется взять ДВЕ дополнительные карты!

Продолжайте игру до тех пор, пока у кого-то не закончатся карты. Этот игрок победил!

УРОВНИ

1. НАЧАЛЬНЫЙ

Для самых маленьких игроков, которые только начинают знакомиться с игрой.

ЧЕМУ ОНИ НАУЧАТСЯ

- Ходить по очереди
- Распознавать цвета и числа

ЧТО ДЕЛАТЬ

Уберите из колоды все карты действий (см. КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ).



СОВЕТ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Начните с поиска совпадений животных, а не чисел. Вы даже можете попросить ребенка издавать звуки животного, когда он выбирает карту! РЫЧИТЕ!

2. СРЕДНИЙ

Добавьте в колоду несколько карт действий, чтобы оживить игру.

ЧЕМУ ОНИ НАУЧАТСЯ

- Сортировать и классифицировать
- Критическому мышлению

ЧТО ДЕЛАТЬ

Добавьте в колоду карты "Обратный ход", "Пропуск хода" и "Дикая карта", но НЕ ДОБАВЛЯЙТЕ карты "Возьмите одну" и "Возьмите две".



СОВЕТ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Вы можете сыграть дикой картой в любое время, в независимости от того, какая карта находится в колоде сбросов.

3. ПРОДВИНУТАЯ ИГРА

Добавьте штрафные карты в колоду, чтобы усложнить игру!

ЧЕМУ ОНИ НАУЧАТСЯ

- Логика
- Логическое мышление

ЧТО ДЕЛАТЬ

Добавьте карты "Возьмите одну" и "Возьмите две" в колоду, чтобы использовать всю колоду, включая все карты действий.



СОВЕТ ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

Помните, что вы можете положить карту действий на совпадающую карту действий независимо от цвета.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ



КАРТА "ВЫТЯНИТЕ ОДНУ КАРТУ"

Следующий игрок должен вытянуть одну карту и пропустить ход.



КАРТА "ВЫТЯНИТЕ ДВЕ КАРТЫ"

Следующий игрок должен вытянуть две карты и пропустить ход.



КАРТА "ПРОПУСТИТЕ ХОД"

Следующий игрок пропускает ход.



Карта "Смените направление"

Направление игры меняется на противоположное (если в данный момент ход передается по часовой стрелке, то игра продолжается против часовой стрелки и наоборот).



ДИКАЯ КАРТА

Эту карту можно использовать в любой ход. Затем игрок выбирает, какой цвет продолжит игру.

СОДЕРЖИМОЕ

56 карт, из которых:

9 синих карт с животными - от 0 до 8

9 зеленых карт с животными - от 0 до 8

9 красных карт с животными - от 0 до 8

9 желтых карт с животными - от 0 до 8

4 карты "Вытяните 1 карту" - по 1 карте каждого цвета

4 карты "Вытяните 2 карты" - по 1 карте каждого цвета

4 карты "Пропустите ход" - по 1 карте каждого цвета

4 карты "Смените направление" - по 1 карте каждого цвета

4 дикие карты