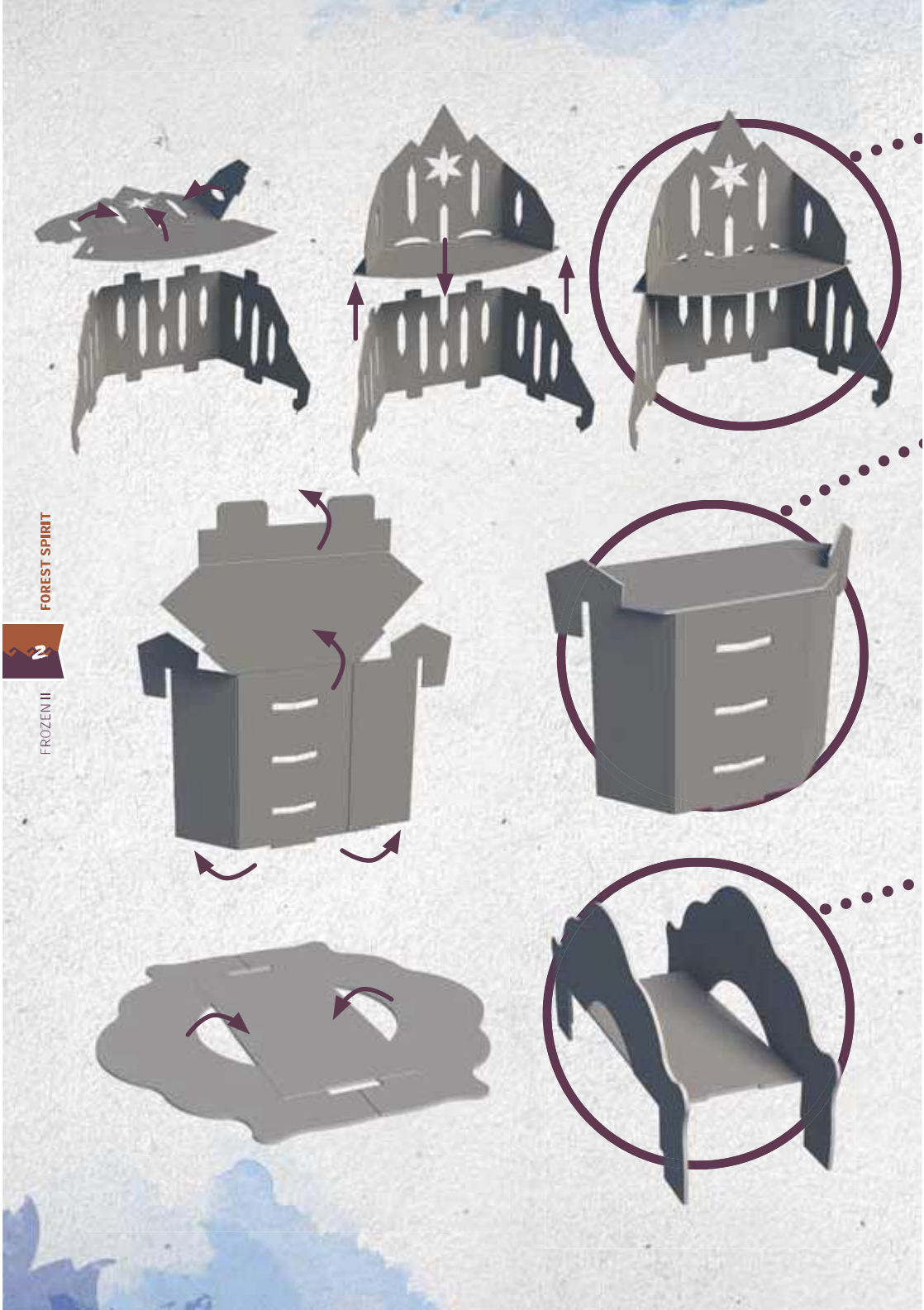


From the Movie

Disney  
**FROZEN II**  
*Forest Spirit*

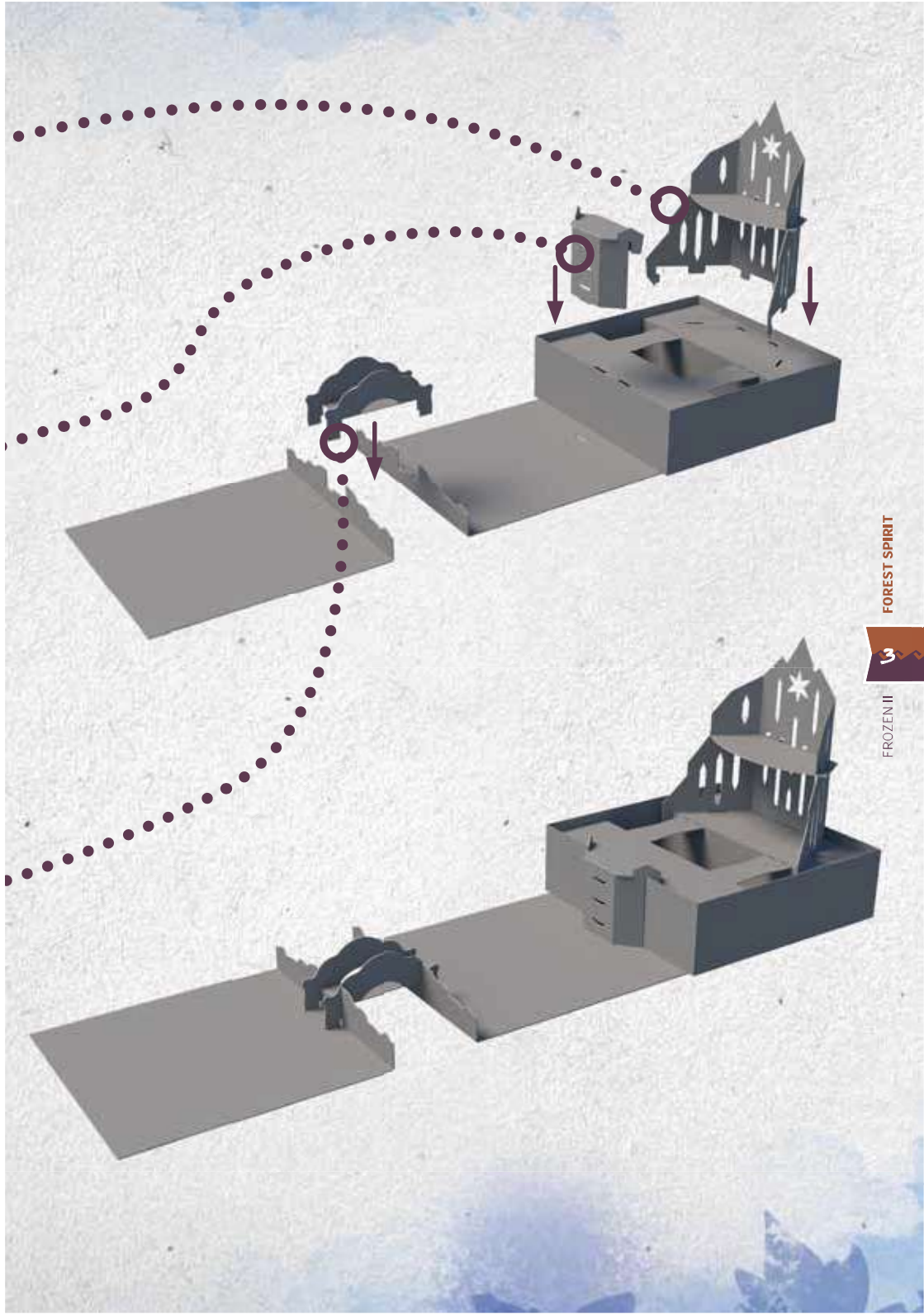




FOREST SPIRIT

FROZEN II

2



FOREST SPIRIT

3

FROZEN II





## ВВЕДЕНИЕ

Эльза вместе с Анной и друзьями отправляются в необычное путешествие, чтобы узнать правду о своей магической силе. Помогите своим любимым героям фильма Холодное сердце 2 найти ледяные кристаллы и безопасно доставить их в ледяной замок.



## СОДЕРЖАНИЕ

Пространственное игровое поле, 5 фишек персонажей, 5 подставок под фишки, 5 карточек игроков, 12 жетонов специальных действий, 21 ледяных кристаллов, кубик, инструкция.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Задание для игроков – собрать волшебные ледяные кристаллы и донести их в ледяной замок Эльзы. По пути наших смельчаков ждут разные препятствия, а дорога длинная, извилистая и полная опасностей. В игре вам нужно показать рассудительность, хорошо спланировать свои дальнейшие шаги и положиться на удачу в реализации планов. Тот, кто первым преодолеет путь через лес и холодные пустоши и появится в замке с кристаллами, побеждает.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разложите игровое поле в соответствии с инструкциями, описанными на первых страницах.
2. Жетоны специального действия  расположите лицевой стороной вниз (рисунком вниз) на полях с листиком произвольным образом.
3. Ледяные кристаллы, независимо от их цвета, надо выложить на поля со снежинкой. 
4. Каждый игрок получает: фишку с выбранным персонажем из фильма, а также соответствующую ему карточку игрока, на которой игрок будет откладывать собранные кристаллы. Фишку в подставке следует поставить на стартовое поле. 
5. Фишки, не участвующие в игре, установите на этаже.

## ИГРА

Игру начинает самый младший участник. Ход к следующим игрокам переходит по часовой стрелке. Игрок бросает кубик и передвигает фишку на столько полей, сколько очков выброшено на кубике. Передвигаться можно в любом направлении, по пути, обозначенному листьями (лес) или снежинками (холодные пустоши), но есть несколько правил:

1. Во время одного хода можно двигаться только в одном направлении; нельзя идти вперёд, а потом назад.
2. На одном поле может стоять только одна фишка. Если выброшенное количество очков приводит игрока на поле, занятое фишкой другого игрока, то надо выбрать другой путь (если это возможно) или остановиться на предыдущем поле.
3. При преодолении препятствий в лесу и в холодных пустошах, на мосту или на горной тропинке, одновременно может находиться только одна фишка. Если другой игрок подойдёт к препятствию, на котором уже есть другая фишка, его движение заканчивается на поле перед препятствием. Игрок, фишка которого пересекает препятствие, должен освободить поле с препятствием как можно скорее, если только результат броска кубиком позволяет ему это сделать.

**4.** Когда игрок прибудет в холодные пустоши (после восхождения по горной тропинке - поля на синем фоне), он должен ступать осторожно из-за скользкого льда и снежных заносов, поэтому от очков на кубике после каждого броска ему вычитают 1.

Задача игроков - собрать ледяные кристаллы (любого цвета) и донести их в замок. Количество кристаллов, необходимое для сбора, зависит от количества игроков:

**в игре для 5 человек каждый игрок должен собрать 4 кристалла, в игре для 4 человек - 5 кристаллов, в игре для 3 человек - 6 кристаллов, в игре для 2 человек - 9 кристаллов.**

Попав на поле с ледяным кристаллом, игрок забирает кристалл и откладывает его на свою карточку игрока. Если у игрока уже есть необходимое количество кристаллов на своей карточке, он не может их больше забирать.

Кристаллы, встреченные на пути, надо оставить для других игроков.

**Попав на поле с жетоном, надо его взять и выполнить соответствующее действие:**



**О нет! Скользко!** - Ты поскользнулся и во время падения потерял один из своих ледяных кристаллов! Отложи один из собранных кристаллов обратно на игровое поле - на любое пустое поле со снежинкой. Если у тебя нет кристаллов, ничего не происходит. Забери жетон и положи его рядом с игровым полем.



**Мороз** – Сильно мёрзнешь! Останавливаешься, чтобы согреться, что означает, из-за чего теряешь один ход. Забери жетон и положи его рядом с игровым полем.



**Быстро, быстро!** - Время ускоряться, потому что путь еще далек! Получаешь дополнительный бросок кубиком. Забери жетон и положи его рядом с игровым полем.



**Скрытое сокровище** - Тебе повезло! Находишь уникальный ледяной кристалл. Этот жетон входит в пул кристаллов, которые необходимо собрать до достижения замка. Поэтому, если у тебя нет ещё необходимого количества кристаллов, забери жетон и положи его на своей карточке игрока. Не можешь потерять его в результате действия «О нет! Скользко». Однако, если у тебя уже есть необходимое количество кристаллов льда, нельзя добавлять его на свою карточку игрока. В этом случае забери жетон и положи его рядом с игровым полем.

### **КОНЕЦ ИГРЫ**

Каждый игрок должен планировать свои ходы так, чтобы как можно быстрее получить необходимое количество ледяных кристаллов и добраться до замка вместе с ними. Тот, кто сделает это первым - побеждает, и игра заканчивается. Чтобы войти на поле с замком, надо бросить точное количество очков, соответствующее количеству полей, отделяющих игрока от замка, или больше.

### **ВАШ СОБСТВЕННЫЙ ВАРИАНТ**

Вы можете сыграть в более сложный (и более длинный!) вариант игры, где надо собирать кристаллы определенных цветов. Например, по 2 синие кристаллы, прозрачные и фиолетовые в игре для 3 игроков или кристаллы 3 цветов (в любых пропорциях) в игре для 5 игроков. В этом случае жетон с действием «Скрытое сокровище» заменит любой цвет, выбранный игроком.



Game designed by:

**Paulina Kortas**

Team:

**Adam Bukowski,  
Jacek Zdybel,  
Bartosz Odorowicz**

Layout:

**Sebastian Goyke**

Technical design:

**Grzegorz Traczykowski,  
Aleksandra Niesłuchowska**

FOREST SPIRIT

35

FROZEN II



**TREFL SA**  
ul. Kontenerowa 25  
81-155 Gdynia, Polska  
[www.trefl.com](http://www.trefl.com)

**Made in Poland**

© Disney