



2-5 чел.



15 мин.

АНАНАС

НАСТОЛЬНАЯ
Игра



В наборе:
100 карточек, правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

По ходу игры участники собирают карты с ананасами трех цветов. Игра заканчивается, когда из колоды вытягивается карта «Game over», и игроки доигрывают последний раунд. Для определения победителя производится подсчет баллов. Карты с ананасами тех трех цветов, которых у игрока больше, приносят ему победные баллы, а карты других цветов считаются штрафными и вычитаются из общей суммы. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество баллов.

ОБОЗНАЧЕНИЕ КАРТ:

• 72 разноцветные карты, 8 цветов по 9 карт каждого вида



• 10 карт «+2»балла
- эта карта приносит +2 положительных балла



• 4 джокера
- эта карта приносит один балл и ее можно прикладывать к колоде с любым цветом

• 5 двусторонних карт-памяток с таблицами подсчета



фиолетовая - простой вариант
оранжевая - сложный вариант

• Набор фиолетовых карт «начало ряда»



Для игры вдвоем
- по 1 каждого вида

• Набор зеленых карт «начало ряда» для игры втроем и более



5 зелёных карт
«начало ряда»



• 1 карта
«Game over»
- обозначает
последний раунд

ПРАВИЛА ИГРЫ:

ДЛЯ 2 ИГРОКОВ.

Подготовка:

Если Вы играете вдвоем, то уберите из колоды три любых цвета карт.

Используйте только фиолетовые карты «начало ряда». Количество карт, которое можно поместить в тот или иной ряд, изображено на картах «начало ряда» - 1, 2 или 3 карты.



Каждый игрок берет себе по 2 карты так, чтобы у всех были карты разных цветов. Полученные карты они кладут перед собой.

ДЛЯ 3 И БОЛЕЕ ИГРОКОВ.

Подготовка:

Если Вы играете втроем, то уберите из колоды два любых цвета карт. Подготовьте 3 зелёные карты «начало ряда». Если Вы играете вчетвером или впятером, то в игре участвуют карты всех цветов. Подготовьте 4 или 5 зелёных карт «начало ряда» в зависимости от количества игроков.



Количество карт, которое можно поместить в тот или иной ряд – 3 штуки. Каждый игрок берет себе по 1 карте так, чтобы у всех были карты разных цветов. Эти карты являются «отправной точкой» и дают подсказку о том, какой цвет можно начать собирать в первую очередь. Полученные карты он кладет перед собой.

Общая подготовка:

Каждый игрок берёт себе одну карту-памятку. Игроки совместно решают, какой из вариантов подсчёта баллов они будут использовать – тот, что на оранжевой стороне, или тот, что на фиолетовой стороне. Для первой игры мы рекомендуем использовать таблицу с фиолетовой стороной. **Отложите в сторону карту «Game over».** Перемешайте оставшиеся карты и положите их лицом вниз в центре стола в качестве общего запаса. Отсчитайте 15 карт из запаса и положите сверху карту «Game over».

Начало игры:

Игроки, взявшие себе карты, выкладывают их открытыми рядом с собой. Внимание! Задача игроков собрать большее количество карт 3 цветов. Если игрок собирает более 3 цветов, то очки четвертого и далее цветов засчитываются в минус согласно таблице баллов. Карточка «+2» всегда засчитывается только в плюс.

Первый ход:

Игрок вытягивает карту из колоды общего запаса и кладет её на любую карту «начало ряда». Следующий игрок может выполнить одно из действий:

- Вытянуть и положить карту в один из рядов.
- Взять ряд карт себе.

Как только все игроки взяли себе по одному ряду карт, раунд заканчивается. Карты с оставшегося ряда уходят в колоду сброса (**для игры более 3 игроков используются все ряды и нет колоды сброса**). Затем карты «начало ряда» можно заполнять снова.

Второй ход:

Второй игрок тянет верхнюю карту из колоды и кладёт её лицом вверх в один из рядов. В каждом ряду может быть

выложено карт не более, чем изображено на карте «начало ряда». Если все ряды заполнены, и игрок больше не может вытягивать и класть карты, то он забирает себе один из рядов и раскладывает карты по цвету лицом вверх перед собой.

Внимание! Если игрок получил карту «джокер» - он откладывает его в сторону и в конце игры принимает решение к какому из цветов ее добавить. После того, как игрок забрал себе ряд карт, он больше не принимает участия в текущем раунде. Остальные игроки продолжают игру.

Раунд заканчивается, когда каждый игрок взял себе по ряду карт. При игре двух игроков, если первый участник забирает один из рядов, то следующим ходом второй игрок обязан забрать себе карты одного из двух оставшихся. Карты третьего ряда отправляются в колоду сброса. Если в раунде остается всего 1 игрок и 1 ряд, то он забирает последний ряд себе, даже если этот ряд не заполнен.

Начало нового раунда: положите все карты «начало ряда» обратно на середину стола – первым начинает ходить следующий игрок после игрока, который последним взял ряд в прошлом раунде.

Конец игры:

Когда из колоды вытянули карту «Game over», текущий раунд объявляется последним. Игрок, вытащивший эту карту, откладывает её в сторону, а затем вытягивает новую карту. В конце этого раунда игроки решают, к какому цвету относятся их карты «джокер», а затем подсчитывают очки.

Подсчет очков: Игрок с наибольшим количеством очков - победитель! • Все игроки считают свои карты, каждый вид отдельно, каждая карта «+2» приносит два балла. • Каждый игрок сам выбирает, какие 3 вида приносят положительные баллы. • Все прочие виды приносят игроку отрицательные баллы.



+21



+10



+6



-3



+2

