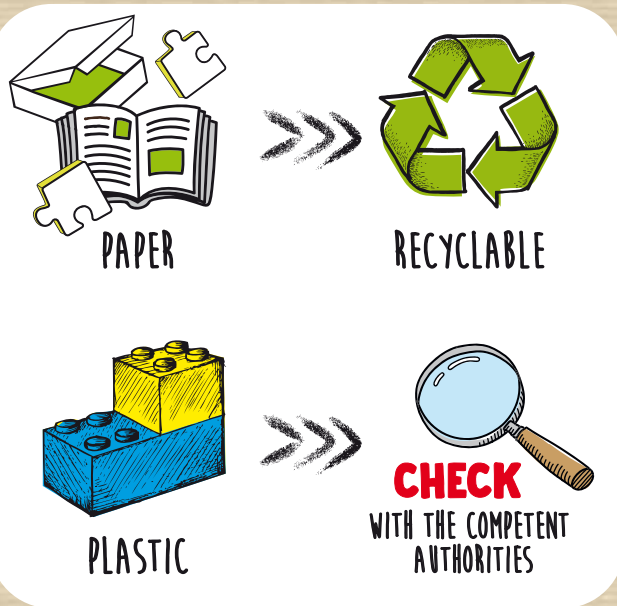


WE THINK
green!



© Liscianigiochi S.p.A. Via Ruscitti 16, Zona Industriale, S. Atto, 64100 Teramo, ITALY
+39 0861/2311

ERC

www.liscianigiochi.com

REF. R92680



MONTESSORI BABY

MONTESSORI
Made in Italy

1-4

ТАКТИЛЬНЫЙ
ПАЗЛ



MONTESSORI BABY

RU Серия MONTESSORI BABY для детей от 1 года. Игры основаны на методике раннего развития Марии Монтессори. Её главным принципом является опыт – наблюдения и впечатления, которые прочно фиксируются в сознании ребёнка. Эти игры помогают детям учиться весело и эффективно, задействовав различные способы физического и эмоционального восприятия.

IT Una linea per i più piccoli basata sul metodo Montessori. La pedagogia di Maria Montessori prevede un apprendimento basato sull'esperienza, in modo da lasciare un'impronta indelebile nella mente del bambino. Con questi giochi il bambino apprende in modo efficace e divertente, attraverso l'utilizzo dei sensi.

EN A range for young children based on the Montessori method. Maria Montessori's form of teaching is based on learning by experience in order to leave an indelible imprinting in children's minds. These games help children to learn in a fun and effective way by using all their senses.

DE Eine Linie für Kleinkinder, die auf der Montessori-Methode basiert. Die Pädagogik von Maria Montessori beinhaltet ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen, um einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes zu hinterlassen. Mit diesen Spielen lernt das Kind auf effektive und spielerische Weise, indem es seine Sinne einsetzt.

FR Une ligne pour les plus petits, basée sur la méthode Montessori. La pédagogie de Maria Montessori prévoit un apprentissage basé sur l'expérience, afin de laisser une empreinte indélébile dans l'esprit de l'enfant. Avec ces jeux, l'enfant apprend de façon efficace et amusante, à travers l'utilisation de ses 5 sens.

ES Una línea para los más pequeños inspirada en el método Montessori. La pedagogía de Maria Montessori prevé un aprendizaje basado en la experiencia, para así dejar una huella imborrable en la mente del niño. Con estos juegos, el niño aprende de una manera eficaz y divertida, a través del uso de los sentidos.

NL Een lijn voor de allerkleinsten die gebaseerd is op de Montessori methode. De pedagogie van Maria Montessori richt zich op het leren gebaseerd op het ervaren, waardoor het een onuitwisbare indruk bij het kind achterlaat. Met deze spellen leert het kind op een effectieve en smakelijke manier, dankzij het gebruik van de zintuigen.

PL Linia dla najmłodszych oparta na metodzie Montessori. Pedagogika Marii Montessori zakłada naukę opartą na doświadczeniu, tak aby pozostawić niezatarty ślad w umyśle dziecka. Dzięki tym grom dziecko uczy się w efektywny i zabawny sposób, poprzez wykorzystanie zmysłów.



RU ТАКТИЛЬНЫЙ ПАЗЛ

Весёлые пазлы с фактурными элементами для развития логики и тактильного восприятия.
Состав набора: 6 пазлов из 4 элементов

Как играть?

Вложите все части пазла на стол и помогите ребёнку собрать - один за другим.

Теперь попросите ребёнка прикоснуться к уменьшенному изображению животного в правом нижнем углу пазла, чтобы он мог ощутить пальцами его фактурную поверхность и запомнить контуры.

IT TOUCH PUZZLE

Tanti allegri puzzle con elementi smerigliati, per esercitare la logica e sviluppare la sensibilità tattile.
Contenuto: 6 puzzle da 4 pezzi

Come si gioca?

Mettiamo su un piano di gioco tutti i pezzi dei puzzle e guidiamo il bambino affinché li ricomponga, uno alla volta.

Poi invitiamo il bambino a toccare con il dito tutte le parti di ciascun puzzle, in modo che possa sentire la differenza tra una superficie liscia e una ruvida.

EN TOUCH PUZZLE

Lots of fun puzzles with frosted elements to exercise logic and develop sensitivity of touch.
Contents: 6 four-piece puzzles

How to play

Put all the puzzle pieces on a table or surface and help your child as they put them back together, one by one.

Then encourage your child to touch all the parts of each puzzle with a finger to feel the difference between a smooth and rough surface.

DE TOUCH PUZZLE

Viele lustige Rätsel mit rauen Elementen, die das logische Denken trainieren und den Tastsinn fördern.
Inhalt: 6 Puzzles mit 4 Teilen

Wie wird gespielt?

Wir legen alle Puzzleteile auf eine Spielfläche und leiten das Kind an, sie nach und nach zusammensetzen.

Dann laden wir das Kind ein, alle Teile des Puzzles mit dem Finger zu berühren, damit es den Unterschied zwischen einer glatten und einer rauen Oberfläche fühlen kann.

FR TOUCH PUZZLE

De nombreux puzzles amusants avec des éléments rugueux afin d'exercer la logique et de développer la sensibilité tactile.
Contenu : 6 puzzles de 4 pièces

Règles du jeu

On met sur un plan de jeu toutes les pièces des puzzles et on guide l'enfant afin qu'il les reconstitue, un par un.

Puis on invite l'enfant à toucher avec son doigt toutes les parties de chaque puzzle, afin qu'il puisse sentir la différence entre une surface lisse et une surface rugueuse.

ES TOUCH PUZZLE

Muchos alegres puzzles con elementos esmerilados, para entrenar la lógica y desarrollar la sensibilidad táctil.
Contenido: 6 puzzles de 4 piezas

¿Cómo se juega?

Colocamos sobre una superficie de juego todas las piezas de los puzzles y guiamos al niño para que los componga, de uno en uno.

Después animamos al niño a tocar con el dedo todas las partes de cada puzzle, para que pueda sentir la diferencia entre una superficie lisa y una rugosa.

NL TOUCH PUZZLE

Veel vrolijke puzzels met matte elementen, om het logisch denken te oefenen en de tactiele gevoeligheid te ontwikkelen.
Inhoud: 6 puzzels van 4 stukken

Hoe speelt men?

We leggen alle stukjes van de puzzel op een speelvlak en begeleiden het kind om ze één voor één aan elkaar te leggen.

Dan nodigen we het kind uit om met de vinger alle delen van iedere puzzel aan te raken, zodat hij het verschil kan voelen tussen een glad en ruw oppervlak.

PL PUZZLE DOTYKOWE

Wiele radosnych puzzli z szorstkimi elementami do ćwiczenia logiki i rozwijania wrażliwości dotykowej.
Zawartość: 6 czteroelementowych puzzli

Jak grać?

Układamy wszystkie elementy puzzli na obszarze do gry i zachęcamy dziecko, aby je ułożyło po jednym na raz.

Następnie zapraszamy dziecko do dotykania palcem wszystkich części każdego z puzzli, aby mogło poczuć różnicę między gładką a szorstką powierzchnią.

