



БАБОЧКИ И ДОЖДИК

Ой! Смотрите! На цветочную полянку прилетели красивые разноцветные бабочки! Помогите им собрать пыльцу со всех цветочков. Но будьте осторожны: начинается дождик. Эта веселая соревновательная игра с простыми правилами не только развлечет малышей, но и принесет им пользу. Играя, дети потренируют логическое и комбинаторное мышление, станут внимательнее и рассудительнее. Игра рассчитана на 2-4 участников и предназначена для детей в возрасте от 4 до 10 лет и их любящих родителей.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель каждого игрока – первым собрать 6 жетонов пыльцы разных цветов.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Разложите цветы на столе-полянке в произвольном порядке. В серединку каждого цветка стопкой положите 4 жетона одинакового с ней цвета: на цветок с желтыми тычинками – все желтые жетоны, на цветок с красными тычинками – все красные и т.д. Капельки дождя положите рядом с игровым полем и используйте в ходе игры по мере надобности.

Фишки бабочек согните по пунктирным линиям и вставьте в подставки. Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит ее перед собой на стол вне цветов – на полянку бабочки еще не прилетели. Если игроков меньше 4, то лишние фишки убираются в коробку и в игре не участвуют.



ХОД ИГРЫ

Круг игры состоит из одного действия каждого игрока-бабочки и одного действия дождика. Игрока-дождика в игре нет, его действия определяются описанными ниже правилами. Игроки ходят по очереди, установленной по договоренности или по жребью.

Перемещение по полю

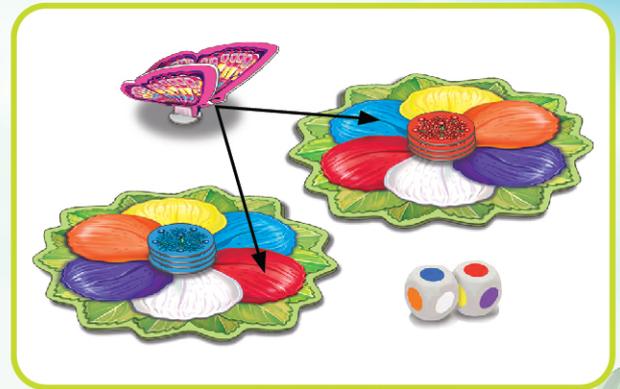
В свой ход игрок бросает сразу два кубика. Выпавшие на верхних гранях цвета соответствуют цветам лепестка и серединки цветка, куда может переместиться фишка игрока в этот ход.

Например, если выпали синий и красный цвета на кубиках, то игрок может переставить фишку либо на синий лепесток цветка с красной серединкой, либо на красный лепесток цветка с синей серединкой.

То есть при выпадении на кубиках 2 разных цветов у игрока есть выбор. Если на обоих кубиках выпали одинаковые цвета, то вариант перемещения у игрока только один.

Например, при выпадении на обоих кубиках красного цвета, игрок может переместить свою бабочку только на красный лепесток цветка с красной серединкой.

- **Перемещаться можно только на свободный лепесток!** Если лепесток занят фишкой другого игрока или капелькой дождя, то бабочка туда перелететь не может.
- **Если все места, куда разрешено бабочке переместиться, в этот ход заняты,** то фишка остается на месте.
- **Если у бабочки есть возможность перелететь на другой цветок,** то оставаться на месте и пропускать ход запрещено.
- **Садиться можно только на лепестки. На серединку цветка садиться нельзя!**



Сбор пыльцы

Если после перемещения бабочка оказалась на цветке, где есть жетон пыльцы нужного ей цвета (у нее еще такого нет), то игрок в тот же ход берет жетон себе. **У игрока может быть только один жетон каждого цвета!** Брать несколько жетонов одинакового цвета нельзя!

- **Если игрок ходит в кругу игры не последним,** то после его хода ход переходит к следующему игроку.
- **Если же игрок замыкает игровой круг,** то, прежде чем ход перейдет к первому игроку, на поле идет дождик по описанным ниже правилам.

Дождик

В конце игрового круга (после того, как все игроки по очереди сделали по одному ходу) любой из них бросает два кубика за дождик. Выпавшие цвета показывают, на какие лепестки попали капельки. Если цвета разные, то упали две капли, если одинаковые, то одна. На соответствующие лепестки выкладываются капельки.

Например, игрок бросил кубики, и у него выпали желтый и фиолетовый цвета. То есть упали 2 капельки: одна – на желтый лепесток цветка с фиолетовой серединкой, а вторая – на фиолетовый лепесток цветка с желтой серединкой. На них и кладутся капельки.

Лепесток с капелькой считается намокшим, и бабочкам запрещено на него садиться до конца игры.

- **Если капельки на эти лепестки уже падали раньше,** то новые капельки туда класть не надо.
- **Если на лепестке, куда упала капелька, сидит бабочка,** то играющий этой фишкой игрок должен бросить один кубик и вернуть на поле жетон пыльцы выпавшего цвета – она намокла. Потерянный игроком жетон пыльцы кладется на серединку соответствующего цветка. Теперь бабочке придется лететь за ним заново. Если жетона выпавшего цвета у игрока не оказалось, то ничего не происходит. Сама бабочка, попавшая под дождик, остается на намокшем лепестке до своего следующего хода. Если она не сможет покинуть лепесток на следующий ход, то ей не нужно снова бросать кубик и смотреть, не намокла ли собранная ею пыльца, она намокает только в момент падения капли.

После дождика начинается новый круг игры, и снова ходит первый игрок. А следующий дождик произойдет только после того, как каждый из игроков снова сделает по одному ходу.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только одна из бабочек соберет все 6 жетонов пыльцы разного цвета и в конце круга не попадет под дождик, игра заканчивается. Если таких игроков несколько, то они делят между собой победу. Места между остальными игроками распределяются по убыванию количества имеющихся у них жетонов пыльцы.

Если бабочка собрала все доступные для нее жетоны пыльцы (недостающие находятся на полностью намокших цветах, где капельки лежат на всех 6 лепестках), то она может после дождика в конце круга улететь с полянки (убрать фишку с поля), а остальные игроки продолжают игру. Если с полянки улетели все бабочки, и ни одна из них не набрала 6 жетонов, то побеждает тот, кто собрал больше всех жетонов пыльцы.



ВАРИАНТ ИГРЫ

Если вы считаете, что победить слишком просто, тогда сыграйте по усложненным правилам. Дождик усиливается! Теперь, когда капля падает на лепесток с бабочкой, бросайте сразу два кубика и возвращайте жетоны пыльцы не одного, а двух цветов!

Желаем удачи!

Состав игры:

1. Цветы – 6 шт.
2. Жетоны пыльцы – 24 шт.
3. Фишки бабочек – 4 шт.
4. Подставки под фишки – 4 шт.
5. Кубик шестлицетветный – 2 шт.
6. Капельки – 36 шт.
7. Мешочек – 1 шт.
8. Правила игры.



* Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.

© 2017 ООО «ЯиГрушка»

© Автор игры. Олеся Емельянова. 2018 г.

