

ма! усь!
да! да!
ма! усь!
да! да!

КЕТИ!
ФОР!



КОШКИ·МЫШКИ

ГОЛКИПЕР

Настольная игра для детей
старше 5 лет

*Смелый и ловкий голкипер у нас,
Хоть на воротах стоит первый раз.
Пусть улыбнётся удача ему,
Гол не удастся забить никому!*



Правила игры



Уважаемые взрослые!

Игра развивает у детей ловкость, меткость, мелкую моторику и навыки счёта.

Количество игроков: 1–2 игрока.

Время игры: 15–20 минут.

Состав игры:



Вставка в коробку,
а также игровое поле — 1 шт.



Футбольные ворота — 1 шт.



Декорация
«табло» — 1 шт.



Игровой элемент
«трамплин» — 1 шт.



Шарик из
пенопласта
«мяч» — 10 шт.



Фишка из дерева
«Сырный кубок» — 1 шт.



Призовые
жетоны — 10 шт.



Фигурка
судьи-кота — 1 шт.



Фигурка
вратаря — 1 шт.



Фигурка
вороны — 1 шт.



Фигурка
защитника — 2 шт.

Подготовка к игре. Собрать футбольное поле: перевернуть вставку и установить игровой планшет в коробку, разместить футбольные ворота и декорацию «табло», как показано на рисунке. Собрать трамплин и разместить его вне футбольного поля перед воротами. Призовые жетоны и мячи расположить в банке рядом с футбольным полем. Вставить фигурки защитников, голкипера, судьи-кота и вороны в подставки. Разыграть очередность хода.



Техника удара по мячу. Мяч в ворота забивают следующим образом: разместить мяч на трамплине и щелчком отправить его в ворота. Перед игрой рекомендуется потренироваться забивать мячи в ворота.

Тренировка окончена. Игроки, вперёд!



Цель игры — забить как можно больше голов в футбольные ворота.

Ход игры. Первый игрок берёт себе 1 мяч из банка и размещает на воротах фигурку вороны. Его соперник размещает на футбольном поле фигурки защитников и голкипера, а фигурку судьи-кота ставит рядом с футбольным полем. Первый игрок кладёт мяч на трамплин и щелчком старается загнать его в отверстия футбольных ворот. Результативность удара определяется следующим образом:



Если мяч залетает в отверстие — гол! Игрок берёт себе из банка призовой жетон, и ход переходит ко второму игроку. Забитый мяч выходит из игры. При переходе хода к другому игроку первый игрок переставляет фигурки защитников и голкипера на футбольном поле, второй игрок берёт в банке 1 мяч и совершает удар по воротам.



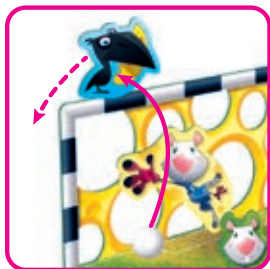
Если мяч отскакивает от ворот и возвращается к игроку, игрок повторяет попытку забить гол ещё раз, используя при этом тот же самый мяч.



Если мяч перескакивает через ворота или улетает в сторону — попытка считается неудачной, мяч выбывает из игры, ход переходит ко второму игроку.



Если мяч остаётся на поле, то он достаётся второму игроку, то есть у этого игрока появляется возможность в следующий свой ход попытаться забить в ворота два мяча. Ход переходит к сопернику.



Если мяч игрока сбивает ворону, игрок получает возможность поменять положение голкипера и защитников на футбольном поле и провести ещё один удар этим мячом по футбольным воротам. *Внимание! Голкипера можно переместить в другую часть ворот, совсем убрать его от ворот нельзя!*



Если мяч попадает в фигурку судьи-кота — назначается пенальти. С футбольного поля убирают голкипера, и игрок проводит ещё один удар по воротам, используя тот же мяч.



Конец игры. Игра заканчивается, когда в банке не остаётся мячей и все удары по футбольным воротам проведены. Игроки подсчитывают полученные призовые жетоны. Побеждает тот игрок, у которого призовых жетонов больше. Если у игроков одинаковое количество жетонов, то назначается серия пенальти: игроки бьют по 3 мяча в пустые ворота. Побеждает тот, кто забьёт больше голов. Победитель получает сырный кубок чемпиона.



Изготовитель: ЗАО «Степ Пазл».

142105, Россия, Московская обл., г. Подольск,
ул. Большая Серпуховская, д. 63а.
Тел.: (495) 660-37-73, www.StepPuzzle.ru

© Д. Е. Литвин, иллюстрации, 2019
© ЗАО «Степ Пазл», 2019

Разработчик игры *Илья Аникин*
Редактор *Ольга Юсова*
Дизайнер *Артём Юркевич*
Верстальщики *Александр Прохоров, Ксения Соколовская*

STEP[®]
COMPANY puzzle