

# Соображарий

## Каникулы

### Правила игры

#### Состав игры

- 37 карт категорий
- 33 карты букв
- Правила игры



#### Подготовка к партии

Перетасуйте колоды категорий и букв по отдельности и положите рядом в центре игровой зоны (на столе, кровати, пеньке, пляжном полотенце и т. п.) рубашкой вверх. Игроки должны разместиться вокруг так, чтобы все хорошо видели обе колоды. Тот, кто плавает лучше всех, начинает игру.

#### Ход партии

Игрок открывает верхнюю карту категории, зачитывает вслух текст и кладёт в открытую рядом с колодой категорий. После этого игрок открывает верхнюю карту буквы и кладёт её рядом с колодой букв так, чтобы буква на карте была хорошо видна всем игрокам.

*Игрок может не произносить открытую букву вслух. Он должен открывать карту очень быстро, чтобы не получить преимущества в доли секунды перед соперниками.*

Теперь игроки пытаются как можно быстрее назвать слово, которое подходит открытой категории и начинается на открытую букву.

Игрок, который первым назовёт подходящее слово, забирает себе карту категории и кладёт её в закрытую перед собой. В конце партии каждая карта принесёт 1 победное очко.

После этого открытая карта буквы сбрасывается в отдельную стопку сброса, а ход передаётся игроку, забравшему карту категории.

**Подходящее слово** — это слово (обязательно существительное) или словосочетание, начинающееся с открытой буквы и подходящее открытой категории.

**Вещь** (слово, часто используемое в заданиях) — предмет, однозначно появившийся на свет благодаря человеческому труду. Например, лист бумаги, автомобиль, телефонная будка или небоскрёб — это вещи, а лужа, мусор, самородок или метеорит — нет.

#### ПРИМЕР ХОДА

Вася открыл категорию «Жидкое» и букву «Л». Можно назвать такие подходящие слова, как «лимоннад», «ликёр» или «лужа». Лиза соображает быстрее всех и говорит: «Лак!» Лиза забирает карту «Жидкое» в качестве победного очка. Буква «Л» сбрасывается в стопку сброса. Дальше карты будет открывать Лиза.

Жидкое

Л

Колода  
категорий

Колода  
букв



Слово из  
шести букв

Сброс  
категорий

Может  
проглотить  
акула

В

Сброс  
букв

Э,

М

Открытая карта  
категории

Открытая карта  
буквы

**Что делать, если несколько игроков одновременно назвали подходящее слово?** Другие игроки голосуют и решают, кто был первый.

**Что делать, если никто не смог назвать подходящего слова?** В редких случаях никто из игроков так и не подбирает нужного слова. В этом случае карта букв сбрасывается, а карта категории остаётся на месте. Тот же игрок открывает новую категорию, зачитывает её и кладёт поверх старой категории (открытой считается только новая категория), затем открывает новую букву. Игрок, который первым назовёт подходящее слово, заберёт себе сразу все карты категорий, включая те, что лежат под открытой.

### Розыгрыш «Кто последний?»

Когда открывается карта «Кто последний?», один ход партия течёт по особым правилам.

Игрок открывает следующую карту категории, зачитывает её и кладёт поверх карты «Кто последний?». Затем игрок открывает карту буквы.

Теперь любой игрок может назвать подходящее слово. Далее этот игрок ме-е-е-е-е-едленно и тихо, но вслух считает: «Раз... два... три... четыре... пять!» Если за время, пока не прозвучит «Пять!», никакой другой игрок не сможет назвать другое подходящее слово, то игрок забирает себе карту категории и карту «Кто последний?» — каждая принесёт ему 1 очко в конце партии.



Если кто-то из игроков успеет назвать другое подходящее слово, то теперь этот игрок считает до пяти, и так далее, пока один из игроков не заберёт карты.

### Розыгрыш карты «Кто короче?» и «Кто длиннее?»

Протекает по тем же правилам, что и «Кто последний?», но каждое следующее названное слово или словосочетание должно быть короче предыдущего («Кто короче?») или длиннее предыдущего («Кто длиннее?»).

#### ПРИМЕР ХОДА

*Открыта карта «Кто длиннее?», категория «Игра, игрушка» и буква «К».*

*Лиза: «Классики!» (8 букв)*

*Слава: «Каркассон!» (9 букв)*

*Ира: «Кубик Рубика!» (11 букв)*

*Ира досчитывает до пяти, но никто не может вспомнить игру или игрушку с более длинным названием. Ира забирает две карты.*



**Что делать, если после особой карты открыта другая особая карта?** Работает только та карта, что сверху. Игрок, который выиграет в этот ход, забирает все открытые карты из колоды категорий в качестве победных очков.

### Конец партии

Последний ход объявляется перед тем, как будет открыта последняя буква в колоде. По окончании этого хода игроки подсчитывают свои карты категорий. Каждая из них приносит 1 очко. У кого больше очков — тот лучше всех сообщает, тот и победил!

## Длинная партия

Если вы хотите поиграть в «Соображарий» подольше, играйте партии одну за другой, пока один из игроков не выиграет условленное количество партий (например, три). В редких случаях могут попасться те же сочетания букв и категорий, что уже встречались в предыдущих партиях. Договоритесь заранее, как поступать в таких случаях: или замешать букву обратно в колоду букв и открыть новую, или не засчитывать уже называвшиеся подходящие слова.

## Совет от автора

«Соображарий» — игра для весёлой компании. Не нужно играть всерьёз и пытаться набрать очки во что бы то ни стало. Уступайте своим друзьям, а они будут уступать вам :)

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

**Автор игры:** Николай Пегасов

**Дизайнеры:** Сергей Дулин, Александр Шалдин

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнеры-верстальщики:** Дарья Смирнова,

Кристина Соозар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

По вопросам издания игр пишите на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



**Ещё больше интересных категорий и заданий в других играх серии**